

Auriez-vous pu le faire ?

Étapes préalables obligatoires /Connaissances préalables des élèves	Aucune
Objectifs d'apprentissage	Apprendre les bonnes pratiques de gestion, développer des compétences sur les plans de développement, la prise de décision, la résolution de problèmes et le travail sous pression.
Matières	Histoire
Âge recommandé	Tout âges. La complexité des tâches est à adapter au profil des apprenants.
Matériel nécessaire	Ordinateurs
Durée de la séquence	2 heures
Activité individuelle ou de groupe	Activité individuelle ou en groupe
Compétences développées	Résolution de problèmes, créativité, planification
Fourchette de prix du jeu	20 €

Des jeux similaires à utiliser avec l'approche de la séquence	Northgard, Kingdom Come: Deliverance
Conseils sur l'accessibilité et l'inclusivité de la séquence	Clanfolk dispose de plusieurs paramètres d'accessibilité dans des domaines tels que l'image, l'audio, le texte, etc.

Étape par étape : comment mettre en œuvre la séquence

- **Étape 1: Présentation du jeu (5 minutes)**

Clanfolk est un jeu de simulation où vous gérez une colonie médiévale située dans les Highlands écossais. Vous devez exploiter votre environnement pour survivre : pêche, cueillette, chasse et agriculture, tout en vous préparant à un hiver rigoureux..

Vous pouvez montrer à vos élèves des vidéos du jeu pour les habituer au gameplay et aux objectifs généraux.



Photo : [Steam](#)

• Etape 2: Comment jouer

Clanfolk commence avec plusieurs modes de jeu, mais pour les besoins de la séquence, nous utiliserons le mode recommandé (Un nouveau départ).

Au début de Clanfolk, votre objectif principal est de constituer des stocks de matériaux nécessaires à la fabrication. En même temps, vous pourrez cultiver la terre ou commencer à élever des animaux pour avoir plus de nourriture. La configuration par défaut (Un nouveau départ) donne à votre petit clan deux poules, un coq et quelques champignons secs pour commencer. Au fil du temps, vous devrez vous assurer que les poules sont bien entretenues, et vous pourrez chasser pour obtenir plus de nourriture.

Il existe de nombreuses ressources à trouver, mais pour les joueurs débutants, le plus important sera de s'assurer que vous avez suffisamment de stocks de nourriture pour survivre sur le long terme. Au début du jeu, vous devrez utiliser trois aliments pour survivre : pour obtenir chacun de ces aliments dès le début du jeu, vous pouvez utiliser les compétences des membres de votre clan, notamment pour récupérer des baies, des champignons et des anguilles.

Rapidement, vous aurez la possibilité de chasser pour la viande et de vous lancer dans l'agriculture. La chasse est débloquée en fabriquant un arc, qui débloquera les métiers de la chasse aux animaux sauvages. Vous pouvez officiellement chasser deux animaux, les renards et les lapins.

• Etape 3: Les élèves jouent (1 à 2 heures)

Laissez vos élèves jouer en groupes de 5 maximum pendant plusieurs séances de 30 minutes environ. Dites-leur d'explorer l'environnement et les différentes sources de nourriture et de voir ce qui se passe. En même temps, vous pouvez les guider en

discutant du chemin emprunté par les premiers humains et de leur évolution : chasse, agriculture, élevage d'animaux.

Demandez à chaque équipe de faire une présentation sur la vie quotidienne des habitants du Moyen Âge en fonction du jeu. Ainsi, l'enseignant peut s'assurer que les élèves comprennent la vie médiévale et les habitudes que les gens avaient pour survivre..

Pour approfondir ce sujet, vous pouvez diviser les élèves en deux groupes. Un groupe peut faire une présentation sur les modes de vie au Moyen-Âge, et l'autre groupe sur les modes de vie contemporains. Demandez-leur d'étayer leurs présentations et de les comparer.

- **Etape 4: Discussions de groupe et conclusions (15 min)**

Après les présentations, organisez une séance de vérification des connaissances acquises par les élèves suite à la mise en œuvre de la séquence :

- Combien de temps avez-vous survécu ?
- Pensez-vous qu'il était difficile d'avoir une famille à cette époque ? Justifiez.
- Quelle était, pour vous, la partie la plus difficile du jeu ?
- Selon vous, à quoi ressemblait la journée-type d'une personne à cette époque ?

Références:

Grosso, R. (15 juillet 2022). *Clanfolk is a Deceptively Simple Survival Game*.

TechRaptor. <https://techraptor.net/gaming/previews/clanfolk-is-deceptively-simple-survival-game>



Clanfolk. (14 juillet 2022).

Steam. <https://store.steampowered.com/app/1700870/Clanfolk/>

Caldwell, B. (20 juillet 2022). *Clanfolk early acces review*. Rock Papper

Shotgun. <https://www.rockpapershotgun.com/clanfolk-review-a-settlement-sim-thats-a-little-too-familiar>

