Εσείς θα τα καταφέρνατε;

Προαπαιτούμενα μαθήματα/ προγενέστερη γνώση μαθητών	Κανένα/ καμία
Μαθησιακοί στόχοι	Ανάπτυξη καλών δεξιοτήτων διαχείρισης, επιχειρηματικού σχεδιασμού, λήψης αποφάσεων, επίλυσης προβλημάτων και δράσης υπό πίεση
Μαθήματα	Ιστορία
Προτεινόμενες Ηλικίες	Οποιαδήποτε ηλικία - η πολυπλοκότητα της άσκησης μπορεί να προσαρμοστεί στο επίπεδο των μαθητών
Απαιτούμενο Υλικό	Υπολογιστές
Διάρκεια παιδαγωγικής ακολουθίας	2 ώρες
Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα	Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα
Δεξιότητες που θα	Επίλυση προβλημάτων,

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

αναπτυχθούν (με την επίτευξη των μαθησιακών στόχων) Μαθησιακοί στόχοι	Δημιουργικότητα, Σχεδιασμός
Κόστος (<20 €, 20-40 €, >40 €)	€20
Παιχνίδια που μπορούν να χρησιμοποιηθούν με την προσέγγιση της παρούσας ακολουθίας	Northgard, Kingdom Come: Deliverance
Βέλτιστες πρακτικές για συμπερίληψη	Το Clanfolk έχει αρκετές ρυθμίσεις προσβασιμότητας όσον αφορά οπτικά, ακουστικά, κειμενικά και άλλα στοιχεία.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Βήμα προς βήμα: πώς να εφαρμόσετε την παρούσα παιδαγωγική ακολουθία

Βήμα 1: Παρουσίαση του παιχνιδιού (5 λεπτά)

"Clanfolk" είναι η ονομασία μιας προσομοίωσης μεσαιωνικής αποικίας, η οποία βρίσκεται στα υψίπεδα της Σκωτίας, και στην οποία οι παίκτες πρέπει να αξιοποιήσουν το φυσικό τους περιβάλλον για να επιβιώσουν (ψάρεμα, κυνήγι, συλλογή και καλλιέργεια τροφής), καθώς προετοιμάζονται για τον επερχόμενο σκληρό χειμώνα.

Μπορείτε να προβάλετε στους μαθητές σας βίντεο με το παιχνίδι για να τους εξοικειώσετε με τη γενική ιδέα του παιχνιδιού και τους στόχους του.

Πηγή φωτογραφίας: Steam

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Βήμα 2: Πώς παίζεται το παιχνίδι

Το “Clanfolk” ξεκινά παραθέτοντας διάφορες λειτουργίες παιχνιδιού (game modes), αλλά για τους σκοπούς της παρούσας ακολουθίας, θα χρησιμοποιήσουμε την προεπιλεγμένη λειτουργία (A Fresh Start).

Από τις πρώτες σας στιγμές στην αποικία Clanfolk, οι πρωταρχικοί στόχοι σας είναι να αναπτύξετε αποθέματα των απαραίτητων υλικών προς επεξεργασία. Ως αποτέλεσμα, θα είστε σε θέση να καλλιεργείτε τη γη και να εκτρέφετε ζώα για να παράγετε επιπλέον τροφή. Η προεπιλεγμένη λειτουργία (A Fresh Start) παρέχει στη μικρή σας φυλή δύο κότες, έναν κόκορα και μερικά αποξηραμένα μανιτάρια, για να σας βοηθήσει να ξεκινήσετε. Με την πάροδο του χρόνου, θα πρέπει να βεβαιωθείτε ότι αυτές οι κότες φροντίζονται επαρκώς, καθώς και να κυνηγάτε για να εξασφαλίσετε περισσότερη τροφή.

Υπάρχουν πολλοί διαθέσιμοι πόροι στο περιβάλλον, αλλά οι αρχάριοι παίκτες καλό θα ήταν να επικεντρωθούν στο να βεβαιωθούν ότι έχουν αρκετά αποθέματα τροφίμων για να επιβιώσουν μακροπρόθεσμα. Υπάρχουν τρία είδη τροφίμων στα αρχικά στάδια του παιχνιδιού, τα οποία οι παίκτες θα πρέπει να χρησιμοποιήσουν για να επιβιώσουν, και καθένα από αυτά τα είδη μπορεί να εξασκήσει μερικές από τις δεξιότητες των μελών της φυλής τους, συμπεριλαμβανομένων της ικανότητας συλλογής μούρων, μανιταριών και χελιών.

Αρκετά νωρίς στο παιχνίδι, θα έχετε την ευκαιρία να αρχίσετε το κυνήγι για το κρέας, και να εμπλακείτε ουσιαστικά με την καλλιέργεια της γης. Το κυνήγι ξεκλειδώνεται με τη δημιουργία ενός απλού τόξου, το οποίο θα ξεκλειδώσει την ικανότητα να κυνηγάτε άγρια ζώα. Υπάρχουν δύο είδη ζώων που μπορείτε επίσημα να κυνηγήσετε, αλεπούδες και κουνέλια.

Βήμα 3: Οι μαθητές παίζουν το παιχνίδι (1 έως 2 ώρες)

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Αφήστε τους μαθητές σας να παίξουν σε ομάδες αποτελούμενες από μέχρι 5 άτομα, για μερικές συνεδρίες διάρκειας περίπου 30 λεπτών. Πείτε τους να εξερευνήσουν το περιβάλλον και τις διάφορες πηγές τροφής για να δουν τι θα συμβεί. Ταυτόχρονα, θα μπορούσατε να τους καθοδηγήσετε συζητώντας για την πορεία που ακολούθησαν οι πρώτοι άνθρωποι, και για την εξέλιξή τους: κυνήγι, καλλιέργεια της γης, εκτροφή ζώων.

Ζητήστε από κάθε ομάδα να κάνει μια παρουσίαση για την καθημερινή ζωή των μεσαιωνικών ανθρώπων, σύμφωνα με το παιχνίδι. Με αυτόν τον τρόπο, ο εκπαιδευτικός μπορεί να διασφαλίσει ότι οι μαθητές κατανοούν τη μεσαιωνική ζωή και τις συνήθειες που οι άνθρωποι είχαν για την επιβίωσή τους.

Για να εμβαθύνετε σε αυτό το θέμα, μπορείτε να χωρίσετε τους μαθητές σε 2 ομάδες. Η μία ομάδα μπορεί να κάνει μια παρουσίαση για τον τρόπο ζωής των μεσαιωνικών ανθρώπων, και η άλλη ομάδα για τον τρόπο ζωής των σύγχρονων ανθρώπων. Ζητήστε τους να υποστηρίξουν με επιχειρήματα τις παρουσιάσεις τους, καθώς και να κάνουν μία σύγκριση μεταξύ τους.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Βήμα 4: Ομαδικές συζητήσεις και Συμπεράσματα (15 λεπτά)

Μετά τις παρουσιάσεις, οργανώστε μια συνεδρία για να ελέγξετε τις γνώσεις που αποκτήθηκαν από τους μαθητές κατά την εφαρμογή της παρούσας εκπαιδευτικής ακολουθίας, χρησιμοποιώντας τις εξής ενδεικτικές ερωτήσεις:

- Για πόσο χρονικό διάστημα καταφέρατε να επιβιώσετε;
- Πόσο δύσκολο ήταν, κατά τη γνώμη σας, να έχει κανείς οικογένεια εκείνη την περίοδο; Αιτιολογήστε την απάντησή σας.
- Ποιο ήταν το πιο δύσκολο κομμάτι του παιχνιδιού;
- Πώς νομίζετε ότι ήταν μία συνηθισμένη μέρα ενός ατόμου εκείνη την περίοδο;

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Πηγές:

Grosso, R. (2022, July 15). *Clanfolk is a Deceptively Simple Survival Game*. TechRaptor. https://techraptor.net/gaming/previews/clanfolk-is-deceptively-simple-survival-game

Clanfolk. (2022, July 14). Steam. https://store.steampowered.com/app/1700870/Clanfolk/

Caldwell, B. (2022, July 20). *Clanfolk early acces review*. Rock Papper Shotgun. https://www.rockpapershotgun.com/clanfolk-review-a-settlement-sim-thats-a-little-too-familiar

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.