

O scurtă istorie a jocurilor video

Etape obligatorii anterioare / Cunoștințele anterioare ale elevilor	Niciuna
Obiective	Învățarea a mai multe despre jocurile video și istoria lor
Subiecte	Istorie, Educație media, Engleză ca limbă străină
Vârsta recomandată	15 - 18
Materiale necesare	Echipament tehnologic pentru afișarea videoclipurilor, trailere video, versiunea tipărită sau digitală a fișei
Durata secvenței	45 – 50 de minute
Activitate individuală sau de grup Activitate de	grup
Abilități dezvoltate (după obiectivele de învățare)	Gândire critică, colaborare și lucru în echipă, comunicare, Învățare să înveți
Gama de prețuri ale jocului	Sunt utilizate videoclipuri gratuite pentru această secvență
Activități de extindere / diferențiere (la sfârșitul secvenței)	Această secvență poate fi organizată și ca o explorare a dezvoltării caracterului de-a lungul anilor, de exemplu, cu jocul Super Mario sau Sonic the Hedgehog
Sfaturi pentru a face secvența mai accesibilă sau	Videoclipurile utilizate în această secvență sunt în limba engleză. Cu toate acestea, elevii nu trebuie să

inclusiv

se concentreze pe limbaj, ci pe imaginea și reprezentarea vizuală în joc.

Pas cu pas: cum se implementează secvența

● Pasul 1 – Introducerea subiectului și a primei sarcini (5 minute)

În această secvență, vom explora jocurile video dezvoltate în diferite perioade și vom obține o scurtă privire de ansamblu asupra istoriei jocurilor video. Elevii vor vedea videoclipuri cu 6 jocuri video diferite binecunoscute.

Jocurile utilizate în această secvență:

- Pac-Man
- Super Mario
- Grand Theft Auto: Vice City
- Sonic the Hedgehog
- The Sims 3
- Minecraft



Înainte de a viziona trailere, spuneți-le elevilor să deseneze o cronologie pe hârtie și că în timpul proiecției video, vor trebui să plasați jocurile pe cronologia.

Sfat: puteți, de asemenea, să le spuneți elevilor să creeze cronologia în cronologie inversă, începând de la cel mai nou joc până la cel mai vechi.

● Pasul 2 – Proiectarea videoclipurilor și finalizarea primei sarcini (10 minute)

Iată videoclipurile de afișat:

- [The Sims 3](#)



- [Pac-Man Original](#) (de la 0:18 până la 1:25)
- [Super Mario Bros.](#)
- [Minecraft](#)
- [Grand Theft Auto: Vice City - Trailer](#)
- [Sonic the Hedgehog](#) (0:11 până la 1:11)

La acest pas, elevii vor lucra individual la plasarea jocurilor la locul potrivit în cronologia.

- **Pasul 3 – Discuții în grup mic și împărtășirea gândurilor cu întreaga clasă (10 minute)**

După ce fiecare elev își creează propria cronologie cu jocurile, ei vor discuta deciziile lor în perechi sau în grupuri mici. Rugați-i să împărtășească care joc este cel mai vechi, care este cel mai nou și cum au ajuns la această concluzie. La ce au trebuit să acorde atenție în timp ce decideau unde să pună jocul pe cronologie? În urma discuției în grup mic, cereți unor elevi să împărtășească ceea ce au discutat întregii clase.

- **Pasul 4 – O scurtă istorie a jocurilor video (15 minute)**

La acest pas puteți tipări (sau oferi o copie digitală) următorul material de 2 pagini și îl puteți oferi elevilor să citească și să exploreze singuri. Apoi cereți-le să se întoarcă la cronologia inițială cu jocuri și întrebați dacă ar schimba ceva în alegerile lor inițiale.

Părți din textul de mai jos sunt preluate din primul rezultat intelectual al acestui proiect:
Broșura



Scurtă istorie a jocurilor video

Când jocurile video se întâlnesc cu educația.

Jocurile video sunt acum o parte uriașă a peisajului nostru cultural; cu toate acestea, nu au fost întotdeauna în preajma noastră - jocurile video nu existau înainte de anii 1950 (Wolf, 2001). Chiar și după adunarea tuturor informațiilor cunoscute despre invenția și dezvoltarea jocurilor video, există încă o dezbatere despre cine a fost primul inventator al jocurilor video.

- 1952, AS Douglas, profesor britanic, ca parte a doctoratului său. disertație la Universitatea din Cambridge, a creat OXO (noughts and crosses sau tic-tac-toe).
- 1958, W. Higginbotham a creat pentru ziua anuală a vizitatorilor Brookhaven National Laboratory din Upton, New York, „Tennis for Two”. Acesta a fost creat pe un computer analog mare și un ecran de osciloscop conectat.
- 1962, S. Russell a inventat Spacewar! la Institutul de Tehnologie din Massachusetts. Războiul spațial! este un joc video de luptă spațială bazat pe computerul pentru Programmed Data Processor-1 (un computer foarte avansat pe atunci întâlnit de obicei la universități). Acesta a fost primul joc video care a fost jucat pe diferite instalații de computer.
- 1967, dezvoltatorii conduși de R. Baer au creat „The Brown Box”, un sistem de jocuri video multi-program, prototip, care a fost jucat la televizor. Baer, cunoscut și ca „Părintele jocurilor video”, a dat licența dispozitivului său Magnavox, o companie americană de electronice.
- În 1972, Magnavox a vândut sistemul clienților ca prima consolă de acasă pentru jocuri video, numită Odyssey.



- În 1977, Atari a lansat o consolă de acasă numită Atari 2600 – cunoscută și sub numele de Video Computer System – care include joystick-uri și cartușe de joc pentru a juca jocuri multicolore.
- În 1980, Pac-man a fost lansat.
- În 1985, Nintendo a lansat mai multe francize de jocuri video cunoscute și folosite și astăzi. Acestea includ „Super Mario Bros.”, „Metroid” și „The Legend of Zelda”.
- În 1989, Nintendo a lansat dispozitivul „Game Boy”.
- În 1991, a fost lansat primul Sonic the Hedgehog.
- Primul joc GTA a fost lansat în 1997. A urmat GTA 2 în 1999, GTA III în 2000 și apoi, în 2002. GTA: Vice City a fost lansat.
- Primul joc Sims a fost lansat în 2000, The Sims 2 a urmat în 2004,
- înainte rapidă la începutul anilor 2000 - În 2005-2006, lansând era modernă a jocurilor HD, au fost lansate PlayStation 3, Xbox 360 și Nintendo Wii, un competiție tensionată a adversarilor.
- În 2009, a apărut The Sims 3.
- Minecraft a fost lansat complet în 2011.

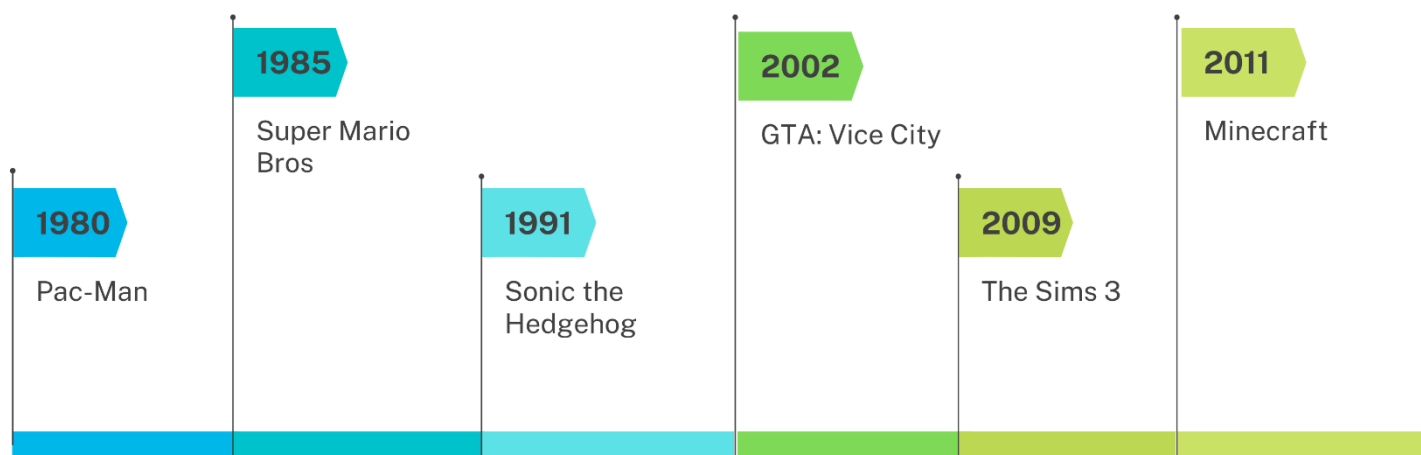
Desigur, dezvoltarea și crearea jocurilor video nu s-au oprit aici. Astăzi, există peste cinci milioane de jocuri video disponibile (National Today, 2022).

În 2020, erau 2,69 miliarde de jucători activi în întreaga lume (Gough, 2020).

„Dragostea de gaming” este comună printre tineri și bătrâni, iar în ultimii ani s-a înregistrat o creștere a numărului de jucători de sex feminin. Iar numărul de jocuri video și jucători continuă să crească!

- **Pasul 5 – Împărtășirea cronologiei și concluzia potrivită (5 minute)**

Iată cronologia care conține, de asemenea, anii de lansare a anumitor jocuri video pe care le puteți împărtăși cu studenții dvs. Puteți întreba elevii dacă ar dori să împărtășească ceva mai mult acum după ce ați văzut cronologia cu toate jocurile de pe ea.



Referințe

(30 aprilie 2012) „Pac-Man Origan (Arcade 1980)” [Video]. Youtube.

<https://www.youtube.com/watch?v=-CbyAk3Sn9I&t=18s>

dauidscarpitta (18 noiembrie 2008) „Original Sonic the Hedgehog Gamplay - Sega Genesis” [Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=slbdtJGV7Ko&t=11s>

Jacu1997 (26 iunie 2012) 'Super Mario Bros. (1985) trailer neoficial' [Video]. Youtube.

https://www.youtube.com/watch?v=U_BFK_htLjo

Minecraft (6 decembrie 2011) „Trailer oficial Minecraft” [Video]. Youtube.

<https://www.youtube.com/watch?v=MmB9b5njVbA>

National Today (2022) National Video Game Day – 8 iulie 2023. Disponibil la:

<https://nationaltoday.com/video-game-day/>

PlayscopeTimeline (29 decembrie 2009) „Grand Theft Auto Vice City - Trailer 2 - PS2'. Video. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=PAgS5LJv-4g>

The Sims (29 mai 2009) „Trailer oficial The Sims 3” [Video]. Youtube.

<https://www.youtube.com/watch?v=p7BAUNzJvts>

