

Alătură-te aventurii!

Etape anterioare obligatorii / Cunoștințe anterioare ale elevilor	Nu
Obiectivele de învățare	Secvența își propune să aducă elevilor să știe cât de important este să menținem un spirit sincer în timp ce se aventurează într-o lume orchestrată de mințile adulților și cât de cruciale sunt aventurile pentru ca noi să ne maturizăm, să căutăm călătoriile pe care viața le oferă pentru a crește.
Subiecte	Scrisoare, comunicare
Vârsta recomandată	Orice vârstă
Materiale necesare	Calculatoare
Durata secvenței	2 ore
Activitate	individuală sau de grup
Abilități individuale sau de grup dezvoltate (după obiectivele de învățare)	Povestirea, rezolvarea de probleme
Gama de prețuri a jocului	14 €



Jocuri similare de folosit cu abordarea secvenței	Life is strange
Cele mai bune practici de includere	Silențioasă Sky are mai multe setări de accesibilitate în zone precum vizual, audio, text etc.

Pas cu pas: cum să implementezi secvența

- **Pasul 1: Prezențați jocul (5 minute)**

The Silent Sky Part I este un joc de aventură care spune povestea intrigantă a unui băiat care se duce să-și caute câinele și se pierde. Are grafică, muzică, sunet și actorie vocală. Puzzle-urile sale se potrivesc contextului narațiunii. Lucrând împreună, aceste elemente se combină pentru a atrage jucătorul în poveste.

- **Pasul 2: Cum se joacă jocul (10 minute)**

Jucătorul locuiește în Sim Miller, un băiat de doisprezece ani care trebuie să-și găsească câinele pierdut, Terri. El trebuie să se strecoare din casă fără să-și deranjeze părinții. Acest lucru se realizează folosind mecanică standard de punctare și clic.

Jocul spune o poveste și oferă instrucțiuni, dar acțiunea sa este dată de jucător folosind mouse-ul și făcând clic pe anumite obiecte pentru a genera o acțiune.



Captură de ecran de la Steam: Silent Sky I

- **Pasul 3: Elevii joacă jocul (1h30)**

Lăsați elevii să joace în perechi. Nu există o modalitate greșită de a juca, dar trebuie să folosească abilitățile de rezolvare a problemelor și intuiția pentru a depăși diferitele puzzle-uri împrăștiate pe parcursul călătoriei. Brainstormingul cu întreaga clasă este o modalitate bună de a ajunge mai repede la rezolvarea puzzle-urilor.

Împărțiți elevii în echipe de câte 2 sau 3 și cereți fiecărei echipe să găsească o situație dificilă întâlnită în joc și să o transpună în viața reală. Cere-le să găsească cel puțin 3 soluții diferite pentru acea situație.

- **Pasul 4: Discuții de grup și debrief (15 min)**

Pentru a testa abilitățile de comunicare și rezolvare de probleme dobândite de elevi, profesorul îi poate îndruma într-o sesiune de întrebări și răspunsuri:

- Finalul jocului v-a îndeplinit așteptările ?
- Cât de dificil ți-a fost să găsești soluții pentru situațiile apărute?
- Ai urmat indicațiile jocului?
- Ți-a plăcut povestea jocului?
- Cum te-ai comportat într-o situație ciudată sau dificilă?
- Crezi că este important să păstrezi un spirit sincer în timp ce te aventurezi printr-o lume orchestrată de mințile adulte?
- Ai avut vreodată aventuri asemănătoare?
- Crezi că diferite aventuri te pot ajuta să crești?

Referințe:

Recenzie de Adventuregamers ([Erik Parkin](#), 31 august 2022)

<https://adventuregamers.com/articles/view/the-silent-sky-part-1-the-trust>

Silent Sky Part I Steam (2022) <https://>

store.steampowered.com/app/1632590/The_Silent_Sky_Part_I/?l=romanian

