

## Rassemblons nos forces pour sauver le monde !

Étapes préalables obligatoires / Connaissances préalables des élèves	Aucune
Objectifs d'apprentissage	Sensibiliser à l'interculturalité, la diversité et l'inclusion
Matières	Sciences sociales, politique, philosophie, art
Âge recommandé	10 – 14
Matériel nécessaire	Ordinateur portable, PlayStation, Xbox, ou Nintendo Switch
Durée de la séquence	2,25 heures
Activité individuelle ou de groupe	Activité de groupe en binômes
Points d'attention pour l'inclusion / Meilleures pratiques en matière d'inclusion	Un guide des options d'accessibilité de Nobody Can Save the World est disponible <a href="#">ici</a> .
Résultats attendus	Une meilleure compréhension de l'inclusion, la diversité et l'interculturalité.
Compétences développées	Coopération, créativité, imagination, empathie
Conseils pour une séquence	Pour raccourcir cette séquence, il est possible de

plus courte	montrer aux élèves la bande-annonce officielle du jeu vidéo en classe au lieu de les faire jouer. Les élèves pourraient alors y jouer pendant leur temps libre.
Fourchette de prix du jeu	20-40€
Autres activités possibles	Ce jeu est jouable en ligne et en multijoueur : les élèves peuvent y jouer ensemble pendant leur temps libre

## Étape par étape : comment mettre en pratique la séquence



Cette séquence utilise le jeu vidéo Nobody Saves the World, un jeu qui expérimente des formes et des environnements variés. La progression dans ce jeu est basée sur le franchissement de donjons qui ont souvent des formes différentes. Les élèves doivent donc laisser libre cours à leur curiosité tout en progressant dans le jeu.

En jouant, les élèves doivent chercher à sauver le "monde" du jeu, mais cela ne sera pas possible car chaque fois qu'ils réussissent à nettoyer un donjon, un autre s'ouvre.

Le jeu est disponible sur Steam pour 20.99€. Vous pouvez y accéder via ce lien:

<https://steamcommunity.com/app/1432050/>.

- **Etape 1 : présentation du jeu et de son thème (15 minutes)**

Dans Nobody Saves the World, le joueur incarne Nobody et peut se transformer une multitude de choses (magiciens, dragons, animaux) pour combattre des ennemis et franchir des donjons. Au début du jeu, Nobody a perdu tous ses souvenirs et le joueur ne sait donc pas vraiment qui il est ! Tout au long du jeu, le joueur doit essayer d'identifier la bonne forme pour chaque scénario et créer des combos puissants pour avancer.

Au fur et à mesure de la progression du jeu, Nobody interagit avec d'autres personnages et, même s'il perd, il continue à changer de forme.

S'il est facile de comprendre comment jouer au jeu, il est un peu plus difficile de se faire une idée complète de ce qui se passe dans chaque donjon. Vous pourriez montrer la bande-annonce du jeu vidéo à vos élèves pour les aider à comprendre l'interaction entre les formes et les environnements du jeu.

“Nobody Saves the World – Launch Trailer”, [https://youtu.be/H\\_E1RhztDHM](https://youtu.be/H_E1RhztDHM): Il s'agit de la bande-annonce officielle du jeu vidéo, qui sert de courte introduction à l'environnement du jeu.

Dans cette séquence, les élèves tentent de sauver le monde et, au fur et à mesure qu'ils progressent dans le jeu, ils se rendent compte que personne ne peut sauver le monde à lui même. Les différents personnages et formes qu'ils rencontrent peuvent être des créatures mythiques, des animaux dotés de pouvoirs uniques ou des objets étranges, mais néanmoins, ils ont tous pour objectif de sauver le monde et ce n'est que lorsque le joueur réalise les pleins pouvoirs de Nobody qu'il peut gagner.

En fin de compte, la philosophie qui sous-tend Nobody Saves the World permettra aux élèves de discuter de différents concepts, comme la différence, la diversité, l'inclusion, etc.

Vous devrez présenter les concepts suivants à vos élèves : qu'est-ce que cela signifie de sauver le monde ? Est-il possible de le faire seul ? Sommes-nous tous différents les uns des autres ? Qu'est-ce que la diversité ?

- **Etape 2 : jeu en binômes (30 minutes)**

Une fois que vous avez présenté le sujet et les différents concepts à vos élèves, vous pouvez leur demander de jouer au jeu en classe. Rappelez à vos élèves qu'ils peuvent accéder à de nouveaux donjons sans tuer tous les ennemis, mais ne leur donnez pas d'instructions sur la façon de jouer.

Les élèves pourront ensuite vivre le jeu comme ils le souhaitent. Demandez-leur de réfléchir à la "différence", à l'"inclusion" et à la "diversité" tout en jouant le jeu. Nobody sauvera-t-il le monde ?

- **Etape 3: Créer son propre dessin façon 'Nobody Saves the World' (en binômes) (1 heure)**

Après la session de jeu, vous devez diviser vos élèves en binômes et leur demander de créer un dessin dont le titre est "Nobody saves the world". Les élèves doivent se sentir libres de dessiner ce qu'ils veulent en s'inspirant du jeu.

- **Etape 4 : discussion en groupes et débriefing (30 minutes)**



Enfin, les élèves doivent partager leurs dessins entre eux sans nécessairement donner d'explications. Vous pouvez ensuite lancer une discussion en classe au cours de laquelle les élèves peuvent partager leur expérience du jeu, leurs sentiments et leurs émotions, ainsi que leur propre compréhension de l'idée de sauver le monde.

En outre, vous pouvez présenter le Belbin Team Role Framework à vos élèves et leur expliquer comment le "rôle d'équipe" peut être distingué en rôles sociaux, de réflexion et d'action. Ce cadre de rôles peut aider les élèves à discuter de leur propre rôle de joueur et à échanger leurs idées.. Pour toute information complémentaire, vous pouvez consulter <https://www.belbin.com/about/belbin-team-roles>.

Questions pour orienter la discussion de groupe:

- Que signifie sauver le monde?
- Peut-on sauver le monde seul?
- Qu'est-ce que la diversité?
- Qui est différent?
- Notre monde est-il inclusif?



## Références:

Family Gaming. 2022. "Nobody Saves the World Accessibility Report".

<https://www.taminggaming.com/en-gb/accessibility/Nobody+Saves+The+World/>

Mercia Ash. 2022. "Nobody Saves the World Review".

<https://switchplayer.net/2022/04/21/nobody-saves-the-world-review/>.





Polygon. 2022. "Nobody Saves the World is the RPG that gets grind right".

<https://www.polygon.com/reviews/22889131/nobody-saves-the-world-review-best-builds-xbox-game-pass-series-x-xbox-one>.

STEAM. 2022. "Nobody Saves the World".

[https://store.steampowered.com/app/1432050/Nobody\\_Saves\\_the\\_World/](https://store.steampowered.com/app/1432050/Nobody_Saves_the_World/).

Wikipedia. n.d. "Nobody Saves the World".

[https://en.wikipedia.org/wiki/Nobody\\_Saves\\_the\\_World](https://en.wikipedia.org/wiki/Nobody_Saves_the_World).

