Δημιουργίες Minecraft εμπνευσμένες από τη λογοτεχνία

Προαπαιτούμενα μαθήματα/ προγενέστερη γνώση μαθητών	Για να υλοποιήσετε αυτή τη διδακτική ακολουθία, θα χρειαστείτε την **έκδοση Minecraft JAVA,** η οποία περιλαμβάνει τη λειτουργία για τη δημιουργία Minecraft που απαιτείται για την ολοκλήρωση της δραστηριότητας. Τόσο ο εκπαιδευτικός όσο και οι μαθητές θα πρέπει να γνωρίζουν πώς εκτελείται το παιχνίδι και να είναι εξοικειωμένοι με ορισμένες από τις δυνατότητές που παρέχει (όπως π.χ. για το τι μπορούν να δημιουργήσουν οι παίκτες). Σε περίπτωση που δεν γνωρίζουν πώς παίζεται το παιχνίδι, σας συνιστούμε είτε να το παίξετε δοκιμαστικά είτε να παρακολουθήσετε ένα βίντεο σχετικά με το πώς αυτό παίζεται πριν από τη διδακτική ακολουθία.
Μαθησιακοί στόχοι	Οι μαθητές θα πρέπει να φτιάξουν μια κατασκευή (μπορεί να είναι ένα κτίριο, οποιοδήποτε σχήμα ή ακόμα και μια αφηρημένη δημιουργία) σε συνεργασία με τους συμμαθητές τους, για να αναδημιουργήσουν μια ιδέα ή έννοια που εκφράζεται σε ένα ποίημα ή σε μια σύντομη ιστορία. Οι μαθητές θα πρέπει να είναι σε θέση να εκφράζουν, προφορικώς ή γραπτώς, τεκμηριωμένες απόψεις για λογοτεχνικά κείμενα.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας δημοσίευσης δε συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της και η Επιτροπή δε φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

	Οι μαθητές θα πρέπει να είναι σε θέση να επικοινωνούν χρησιμοποιώντας κατάλληλη για την περίσταση γλώσσα και να βελτιωθούν στη σύλληψη και οργάνωση ιδεών. Οι μαθητές θα πρέπει να χρησιμοποιούν επιδέξια οπτικά στοιχεία στη γλώσσα για να δημιουργήσουν και να αναλύσουν καλλιτεχνικά έργα σε τρισδιάστατη, στατική ή κινούμενη μορφή.
Θέματα	Γλώσσα, Λογοτεχνία και Τέχνη.
Προτεινόμενες ηλικίες	Οποιαδήποτε ηλικία. Η εργασία μπορεί να προσαρμοστεί σύμφωνα με το επίπεδο των μαθητών.
Υλικά	Υπολογιστές (ένας για κάθε μαθητή ή ζευγάρι) συνδεδεμένοι σε δίκτυο LAN (δείτε τις οδηγίες στην ιστοσελίδα Minecraft Help).
Διάρκεια διδακτικής ακολουθίας	1 - 2 ώρες
Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα	Άτομο ή ομάδα
Δεξιότητες που θα αποκτηθούν (με την επίτευξη των μαθησιακών στόχων)	Επικοινωνία, Δημιουργικότητα, Σχεδιασμός, Συνεργασία & ομαδική εργασία
Κόστος εκτέλεσης του παιχνιδιού	20 – 40 €

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας δημοσίευσης δε συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της και η Επιτροπή δε φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Παρόμοια παιχνίδια που μπορούν να χρησιμοποιηθούν σύμφωνα με την προσέγγιση της διδακτικής ακολουθίας	**Εκπαιδευτική έκδοση του Minecraft** (απαιτεί άδεια και μηνιαία συνδρομή), **Minetest**.
Οι βέλτιστες πρακτικές για την κοινωνική ενσωμάτωση	Το Minecraft διαθέτει αρκετές ρυθμίσεις για προσβασιμότητα, όπως λογισμικό μετατροπής κειμένου σε ομιλία, αλλαγή αδιαφάνειας φόντου, σταθεροποίηση της κάμερας κ.λπ.

Βήμα προς βήμα: πώς να εφαρμόσετε την παρούσα διδακτική ακολουθία

- **Βήμα 1: Διαβάστε το κείμενο (10 - 20 λεπτά)**

  Μοιραστείτε ένα σύντομο λογοτεχνικό κείμενο της επιλογής σας με τους μαθητές. Μπορεί να είναι ένα ποίημα, μια σύντομη ιστορία, ή ένα απόσπασμα από ένα μεγαλύτερο κείμενο. Δώστε τους κάποιες οδηγίες για το πώς να προσεγγίσουν το κείμενο και το τι να αναζητήσουν από την άποψη της καλλιτεχνικής έκφρασης: λογοτεχνικές πηγές, το μήνυμα, η πρόθεση του συγγραφέα, κλπ. Μπορείτε να τους καθοδηγήσετε μέσω ερωτήσεων, όπως: Τι μας λέει ο συγγραφέας; Ποια συναισθήματα εκφράζονται μέσω του κειμένου;

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας δημοσίευσης δε συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της και η Επιτροπή δε φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Ο στόχος σε αυτό το βήμα είναι να τους ενθαρρύνουμε να ερμηνεύσουν το περιεχόμενο του κειμένου, έτσι ώστε να μπορούν αργότερα να χρησιμοποιήσουν τη δική τους γλώσσα για να παρουσιάσουν το ίδιο περιεχόμενο.

- **Βήμα 2: Εκφραστείτε μέσω του Minecraft - σε δημιουργική λειτουργία! (40 - 80 λεπτά)**

Ανοίξτε το Minecraft σε δημιουργική λειτουργία, έτσι ώστε οι μαθητές να μπορούν να χρησιμοποιήσουν οποιοδήποτε από τα μπλοκ και άλλα εργαλεία του παιχνιδιού χωρίς περιορισμούς. Σκεφτείτε το παιχνίδι ως ένα καμβά ζωγραφικής και τα μπλοκ ως πινέλα - τα πολύχρωμα μπλοκ μπορεί να βοηθήσουν τους μαθητές να δημιουργήσουν κάτι διαφορετικό από τις συνήθεις δημιουργίες Minecraft. Με αυτά, μπορούν να δημιουργήσουν όχι μόνο κτίρια ή δωμάτια αλλά περισσότερα - τα πάντα είναι δυνατά! Πολλοί λάτρεις του Minecraft μοιράζονται διαδικτυακά τις δημιουργίες τους, που μοιάζουν την τέχνη των pixels. Εάν έχετε χρόνο, σας συνιστούμε να δείξετε στους μαθητές παραδείγματα αυτού του είδους τέχνης, τα οποία μπορείτε να βρείτε στον πιο κάτω σύνδεσμο: minecraft.fandom.com/wiki/Tutorials/Pixel_art

Καθοδηγήστε τους μαθητές και αφήστε τους χρόνο να σκεφτούν τι θέλουν να «σχεδιάσουν», να δοκιμάσουν διαφορετικούς συνδυασμούς μπλοκ και, τέλος, να δημιουργήσουν (μόνοι τους ή σε ζεύγη). Πρέπει να δημιουργήσουν κάτι που εκφράζει μέρος του περιεχομένου που έχουν διαβάσει, σύμφωνα με το 1ο Βήμα.

- **Βήμα 3: Μοιραστείτε τις δημιουργίες σας (10 - 20 λεπτά)**

Στο σημείο αυτό, οι μαθητές εκφράζουν προφορικά τι έχουν δημιουργήσει και πώς η δημιουργία τους σχετίζεται με το κείμενο που διάβασαν προηγουμένως.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας δημοσίευσης δε συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της και η Επιτροπή δε φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν. Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Εναλλακτικά, μπορείτε να ζητήσετε από τους μαθητές να γράψουν ένα κείμενο στο οποίο να εξηγούν τις δημιουργίες τους, που μπορεί επίσης να ολοκληρωθεί ως κατ' οίκον εργασία, αν προτιμάτε.

Πηγές

Για οδηγίες σχετικά με τη δημιουργία τέχνης pixels μέσω Minecraft, συμβουλευτείτε: minecraft.fandom.com/wiki/Tutorials/Pixel_art

Πως μπορείτε να ρυθμίσετε τον διακομιστή LAN:

Στο Minecraft
minecraft.fandom.com/wiki/Tutorials/Setting_up_a_LAN_world

Στο Minetest
wiki.minetest.net/Setting_up_a_server

Minecraft. (2022) Επίσημη ιστοσελίδα Minecraft. Διαθέσιμο στη διεύθυνση: www.minecraft.net

Minetest (2022) Επίσημη Ιστοσελίδα του Minetest. Διαθέσιμο στη διεύθυνση: www.minetest.net

Minecraft Wiki. (2022) Minecraft Wiki. Διαθέσιμο στη διεύθυνση: minecraft.fandom.com/wiki/Minecraft_Wiki

Minetest Wiki. (2022) Minetest Wiki. Διαθέσιμο στη διεύθυνση: wiki.minetest.net/Main_Page

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας δημοσίευσης δε συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών της και η Επιτροπή δε φέρει καμία ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν. Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669