

## Construirea orașului viitorului

Etape obligatorii anterioare / cunoștințele anterioare ale studenților	Concepte de bază de urbanizare, orașe și urbanism, această secvență este o continuare a secvenței „Orașul viitorului”.
Obiective de învățare	Dezvoltarea cunoștințelor despre planificarea orașului, managementul orașului, urbanizarea și orașele viitorului.
Subiecte	Geografie, Filosofie, Științe sociale
Vârsta recomandată	15 – 18 ani
Material necesar	Joc video Orașe: Skyline
Durata secvenței	90 - 120 de minute
Activitate individuală sau de grup	grup
Activitate de	
Producție așteptată	Elevii își construiesc orașele și creează scurte prezentări după joc.
Abilități dezvoltate	Colaborare și lucru în echipă, Comunicare, Creativitate, Gândire critică, Planificare, Rezolvare probleme
Gama de prețuri a jocului	20-40€
Jocuri similare de folosit cu abordarea secvenței	SimCity
Sfaturi pentru a scurta durata secvenței	Pentru a scurta această secvență, puteți scurta timpul de redare. Chiar și 30 de minute de joc ar trebui să fie suficiente pentru ca ei să-și facă o idee despre joc, să observe unele provocări și să

	găsească soluții. Adaptați cerințele și punctele de discuție în funcție de joc.
Sfaturi pentru a face secvența mai accesibilă sau incluzivă	Dacă există probleme de accesibilitate, puteți juca jocul în fața elevilor și le puteți explica elementele principale. Jocul este disponibil în engleză și în alte 8 limbi.

## Pas cu pas: cum se implementează secvența

- **Pasul 1: Introducere în joc (15 minute)**

În secvența pedagogică „Orașul viitorului”, elevii au explorat două jocuri video: Detroit: Become Human și Cyberpunk 2077. Au discutat despre diferite aspecte ale jocului, cum ar fi elementele de urbanism pe care le-au observat în joc, organizarea transportului și provocările care vin odată cu urbanizarea.

În această secvență, elevii vor juca jocul Cities: Skylines, prin care vor putea pune în practică ceea ce au învățat despre urbanizare, urbanism și managementul orașului.

**Descrierea jocului:** Cities: Skylines este un joc de simulare a orașului în care jucătorii se angajează în planificarea urbană. Jucătorul trebuie să ia în considerare diverse elemente ale orașului, cetățenii săi, buget, sănătate, infrastructură și nivelul de poluare. A fi primar al orașului vine cu multe provocări, pe care jucătorul trebuie să le descopere și să le rezolve.

Puteți verifica trailerul ca punct de plecare pentru explorarea jocului: Cities: [Cities: Skylines Trailer oficial](#)

Puteți obține jocul aici: [https://store.steampowered.com/app/255710/Cities\\_Skylines/](https://store.steampowered.com/app/255710/Cities_Skylines/)



Lansați jocul în fața elevilor și arătați-le elementele de bază ale sale înainte de a începe să se joace ei înșiși. Instruiți elevii să facă capturi de ecran în timp ce se joacă pentru a arăta cum și-au construit orașele, ce a fost provocator în joc, cum au organizat clădirile etc. Aceste capturi de ecran pot fi folosite pentru prezentările care urmează sesiunii de joc.

- **Pasul 2: Joaca și crearea orașului (60 de minute)**

Împărțiți elevii în perechi sau în grupuri mai mici pentru a juca jocul și a-și construi orașele.

Introduceți câteva cerințe pentru orașele lor (acest lucru este opțional și pot construi orașe dincolo de aceste cerințe), cum ar fi:

- Alegeți o locație potrivită
- Creați diferite districte
- Acordați atenție alimentării cu apă
- Integrați transportul
- Asigurați locuri de muncă pentru cetățeni
- Asigurați-vă că cetățenii sunt fericiți (sau încercați să vă asigurați că sunt fericiți)

- **Pasul 3: Prezentările elevilor (15 minute)**

După ce au jucat jocul, elevii vor prezenta și vor discuta despre orașele pe care le-au construit.

Puncte de discuție:

- Cum au organizat elevii volumul de muncă între ei?
- Cum și-au construit orașele?
- Care a fost cea mai provocatoare parte?
- Cum au rezolvat problemele și provocările pe care le-au întâlnit pe parcurs?
- Care ar putea fi o soluție durabilă la provocările pe care le ridică urbanizarea?
- Care ar putea fi o soluție durabilă la blocajele de trafic?



- Observă unele dintre problemele pe care le-au întâlnit în joc și în viața reală?

Dacă da, cum ar putea fi rezolvate aceste probleme?

### Referințe:

(9 aprilieSkylines2020) „Cities: Skylines Official Trailer” [Video]. Youtube.

[https://www.youtube.com/watch?v=1jnLFh2HXVY&feature=emb\\_title](https://www.youtube.com/watch?v=1jnLFh2HXVY&feature=emb_title)

Orașe: Skylines Site oficial: <https://www.citiesskylines.com/>

Paradox Interactive (2015) Cities: Skylines [Joc video] Colossal Order.

