

## Printre Somn

Etapele anterioare obligatorii / Cunoștințele anterioare ale elevilor	Niciuna
Obiective de învățare	Înțelegerea și recunoașterea temei principale; să înțeleagă utilizarea metaforelor și simbolurilor; Creșterea gradului de conștientizare cu privire la alcoolism și impactul pe care îl are asupra comunității și familiei
Subiecte	Engleza ca limbă străină, Științe sociale, Psihologie
Vârsta recomandată	15 - 18 ani
Material necesar	PC
Durata secvenței	3 ore
Activitate individuală sau de grup Activitate	Individuală
Producție așteptată	Analiză scrisă a jocului video
Abilități dezvoltate	Empatie, Abilități sociale, Gândire critică
Gama de prețuri a jocului	<20€
Activități de extindere / diferențiere	Lecție sau atelier despre alcoolism și dependențe, efectele pe care le are asupra indivizilor și comunității, prevenirea alcoolismului
Jocuri similare de folosit cu abordarea secvenței	Papo & Yo



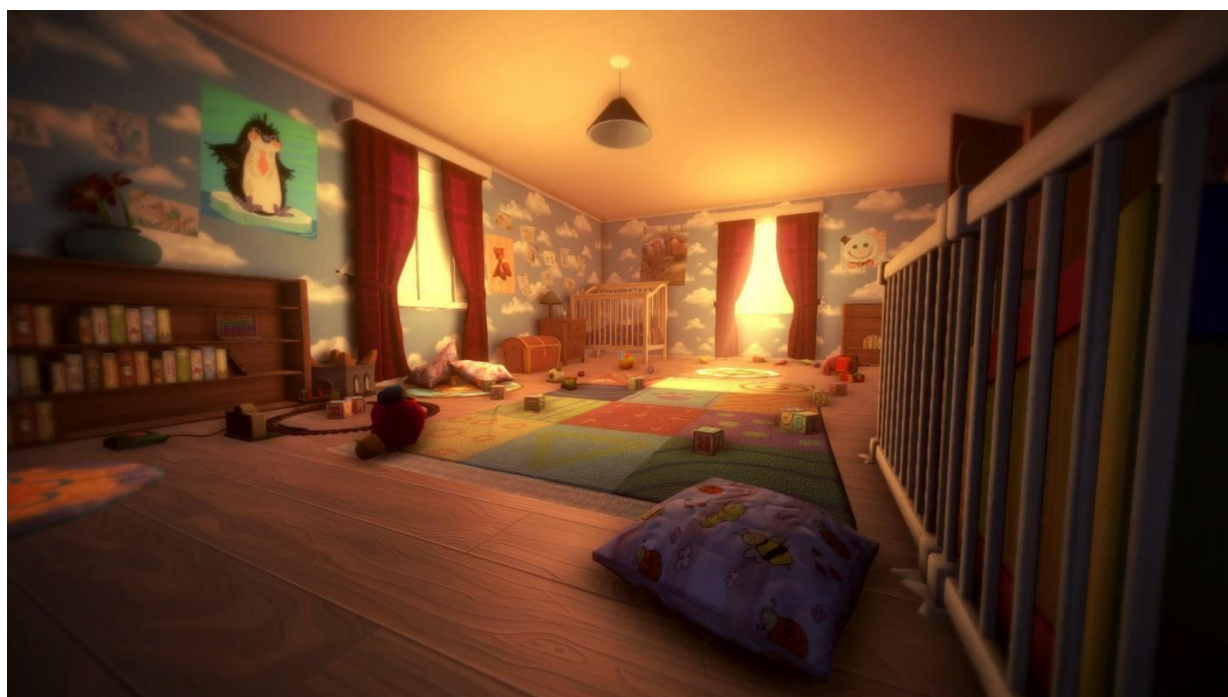
Sfaturi pentru a scurta durata secvenței	Elevii pot juca doar anumite părți ale jocului și nu trebuie să îl termine pentru a putea scrie o analiză a sa. Cu toate acestea, dacă procedați astfel, asigurați-vă că adaptați întrebările/punctele de atenție pentru redactarea analizei. În plus, elevii pot juca doar părți din joc în clasă, iar restul în timpul liber, dacă doresc.
Sfaturi pentru a face secvența mai accesibilă sau incluzivă	Jocul este disponibil în 18 limbi diferite. Cu toate acestea, deoarece secvența este planificată să facă parte din cursul de engleză ca limbă străină, vă sugerăm să jucați în limba engleză. Dacă elevii dvs. au probleme în a înțelege jocul, îl puteți explica într-o limbă mai ușor de înțeles pentru ei.

## Pas cu pas: cum se implementează secvența

- **Pasul 1 Introducerea jocului și a temei (10 minute)**

**Important de luat în considerare:** acest joc poate fi o provocare emoțională pentru elevi.





Captură de ecran 1: camera lui David. Sursa: <https://www.krillbite.com/among-the-sleep>

În această secvență pedagogică, vom folosi jocul Among the Sleep: Enhanced Edition. Among the Sleep este un joc video de acțiune și aventură de supraviețuire la persoana întâi. Jucătorul explorează jocul din perspectiva unui copil mic, David, iar în cea mai mare parte a jocului, jucătorul este însoțit de un ursuleț, Teddy. Jocul este plasat în anii 1990 și începe cu celebrarea celei de-a doua aniversări a lui David.

Jucătorul este urmat de doi monștri pe tot parcursul jocului: o figură feminină și o siluetă care poartă trenți. Vederea încețoșată, sunete de zgârieturi și un cântec de leagăn lent indică prezența monstrului. Jucătorul trebuie să se ascundă sub mese sau scaune sau să fugă de monștri. Dacă jucătorul nu fuge de monștri suficient de repede, jocul se termină.





Captură de ecran 2: Coborând scările din punctul de vedere al lui David. Sursa:

<https://www.krillbite.com/among-the-sleep>

Înainte de a juca jocul, puteți afișa [lansare Among the Sleep: Enhanced Edition](#) sau puteți juca jocul cu elevii timp de câteva minute. Spuneți-le elevilor că, după ce au jucat, vor scrie o analiză a jocului.





Captură de ecran 3: Camera în timpul nopții. Sursa: <https://www.krillbite.com/among-the-sleep>

- **Pasul 2: Elevii joacă jocul acasă (120 de minute)**

Acest joc durează aproximativ 2 ore pentru a se termina. Încurajați elevii să acorde atenție simbolismului și răspunsurilor emoționale din joc.

- **Pasul 3: Analiza scrisă a jocului (20 de minute)**

După joc, elevii ar trebui să scrie o scurtă analiză a sa pe următoarele subiecte:

- Care este tema principală a jocului?
- Cum se joacă?
- Ce alte teme și concepte abordează?
- Ce metafore observi în joc?
- De ce casa arată diferit noaptea? Ce se întâmplă atunci?





- Jocul se joacă prin ochii unui copil de 2 ani. Cum afectează asta jocul și subiectul pe care îl abordează? Cum ar fi diferită experiența dacă ai juca-o prin ochii unui copil mai mare sau a unui adolescent?
- Care credeți că a fost intenția creatorilor în realizarea acestui joc din perspectiva copilului?
- Există monștri care te urmăresc pe tot parcursul jocului. Ce sau pe cine reprezintă ei?
- Cum abordează jocul problema abuzului de alcool? Ce rol joacă alcoolul în joc?
- Cum se termină povestea?
- Cum te-ai simțit în timp ce joci?

#### ● Pasul 4: Concluzii și discuție (30 de minute)

Deoarece jocul abordează un subiect care poate fi emoționant pentru unii elevi, este important să vă faceți timp pentru a informa după sesiunea de joc și pentru a reflecta asupra experiențelor elevilor. Pentru a ghida discuția, puteți folosi punctele din Pasul 3, astfel încât discuția să urmeze îndeaproape teme scrise ale elevilor. Verificați dacă înțeleg tema principală a jocului, metaforele și simbolismul. Acest joc poate fi folosit și pentru a discuta consecințele pe care alcoolismul le are asupra întregii familii.

#### Cum să obțineți jocul?

Puteți obține jocul pe Epic Games: <https://www.epicgames.com/store/en-US/p/among-the-sleep-enhanced-edition> sau pe Steam: [https://store.steampowered.com/app/250620/Among\\_the\\_Sleep\\_Enhanced\\_Edition/](https://store.steampowered.com/app/250620/Among_the_Sleep_Enhanced_Edition/)



## Referințe:

Fandom (nd) Among the Sleep Wiki. [https://among-the-sleep-game.fandom.com/wiki/Among\\_The\\_Sleep\\_Wiki](https://among-the-sleep-game.fandom.com/wiki/Among_The_Sleep_Wiki)

Krillbite Studio (2017) Printre somn: ediție îmbunătățită. Norvegia: Krillbite Studio. <https://www.krillbite.com/among-the-sleep>

PlayStation (29 septembrie 2018) Among the Sleep: Enhanced Edition - Trailer de lansare | PS4 [Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=lme4QJn7ytY>

Webster, A. (18 aprilie. 2013) Frica prin ochii unui copil: „Among the Sleep” este un joc de groază foarte diferit. Limita. <https://www.theverge.com/2013/4/18/4239112/among-the-sleep-horror-game-through-the-eyes-of-a-child>

Wilde, T. (30 mai. 2014) Printre Sleep Review. PC Gamer. <https://www.pcgamer.com/among-the-sleep-review/>

