Μεταξύ του Ύπνου

Προηγούμενα υποχρεωτικά βήματα / Προηγούμενες γνώσεις των μαθητών	Κανένα / Καμιά
Μαθησιακοί στόχοι	Να κατανοήσουν και να αναγνωρίσουν το κύριο θέμα- να κατανοήσουν τη χρήση μεταφορών και συμβόλων- να ευαισθητοποιηθούν για τον αλκοολισμό και τις επιπτώσεις που έχει στην κοινότητα και την οικογένεια
Μαθήματα	Αγγλικά ως ξένη γλώσσα, Κοινωνικές επιστήμες, Ψυχολογία
Προτεινόμενη ηλικία	15 - 18
Υλικό που απαιτείται	PC
Διάρκεια ακολουθίας	3 ώρες
Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα	Ατομική δραστηριότητα
Αναμενόμενο αποτελέσμα	Γραπτή ανάλυση του βιντεοπαιχνιδιού
Δεξιότητες που θα αναπτυχθούν	Ενσυναίσθηση, Κοινωνικές δεξιότητες, Κριτική σκέψη
Εύρος τιμών του παιχνιδιού	<20€
Δραστηριότητες επέκτασης / διαφοροποίησης	Μάθημα ή εργαστήριο σχετικά με τον αλκοολισμό και τις εξαρτήσεις, τις επιπτώσεις που έχουν στα άτομα και την κοινότητα, την πρόληψη του αλκοολισμού
Παρόμοια παιχνίδια για χρήση με την προσέγγιση της ακολουθίας	Papo & Yo

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Οδηγίες συντόμευσης της διάρκειας της διδακτικής ακολουθίας	Οι μαθητές θα μπορούσαν να παίξουν μόνο συγκεκριμένα μέρη του παιχνιδιού και δεν χρειάζεται να το ολοκληρώσουν όλο για να μπορέσουν να το αναλύσουν σε γραπτή άσκηση. Ωστόσο, αν κάνετε αυτή την επιλογή, φροντίστε να κάνετε τις κατάλληλες προσαρμογές σε σχέση με τις ερωτήσεις/τα καίρια σημεία για τη συγγραφή της ανάλυσης. Επιπλέον, οι μαθητές θα μπορούσαν να παίξουν μόνο μέρη του παιχνιδιού στην τάξη και να παίξουν το υπόλοιπο στον ελεύθερο χρόνο τους, αν το επιθυμούν.
Οδηγίες για να κάνετε τη διδακτικής ακολουθία πιο προσβάσιμη και συμπεριληπτική	Το παιχνίδι είναι διαθέσιμο σε 18 διαφορετικές γλώσσες. Ωστόσο, καθώς η ακολουθία έχει σχεδιαστεί για να αποτελέσει μέρος της διδασκαλίας των Αγγλικών ως Ξένης Γλώσσας, προτείνουμε να το παίξετε στα Αγγλικά. Αν οι μαθητές σας έχουν κάποια προβλήματα στην κατανόηση του παιχνιδιού, μπορείτε να εξηγήσετε το παιχνίδι σε μια γλώσσα που είναι πιο εύκολο να κατανοήσουν.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Οδηγίες συντόμευσης της διάρκειας της διδακτικής ακολουθίας	Οι μαθητές μπορούν να παίξουν μόνο συγκεκριμένα μέρη του παιχνιδιού και δεν χρειάζεται να το ολοκληρώσουν όλο, για να πραγματοποιήσουν μια γραπτή ανάλυση σχετικά με αυτό. Ωστόσο, κάνετε αυτή την επιλογή, φροντίστε να κάνετε τις κατάλληλες προσαρμογές σε σχέση με τις ερωτήσεις/καίρια σημεία για τη συγγραφή της ανάλυσης. Επιπλέον, οι μαθητές θα μπορούσαν να παίξουν μόνο μέρη του παιχνιδιού στην τάξη και να παίξουν το υπόλοιπο στον ελεύθερο χρόνο τους, αν το επιθυμούν.
Οδηγίες για να κάνετε τη διδακτικής ακολουθία πιο προσβάσιμη και συμπεριληπτική	Το παιχνίδι είναι διαθέσιμο σε 18 διαφορετικές γλώσσες. Ωστόσο, καθώς η ακολουθία έχει σχεδιαστεί για να αποτελέσει μέρος της διδασκαλίας των Αγγλικών ως Ξένης Γλώσσας, προτείνουμε να το παίξετε στα Αγγλικά. Αν οι μαθητές σας έχουν κάποια προβλήματα στην κατανόηση του παιχνιδιού, μπορείτε να εξηγήσετε το παιχνίδι σε μια γλώσσα που είναι πιο εύκολο να κατανοήσουν.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Βήμα προς βήμα: πώς να εφαρμόσετε την ακολουθία

- **Βήμα 1 Εισαγωγή του παιχνιδιού και της αποστολής (10 λεπτά)**

Σημαντικό να λάβετε υπόψη σας: αυτό το παιχνίδι μπορεί να είναι συναισθηματικά δύσκολο για τους μαθητές.

Στιγμιότυπο 1: Το δωμάτιο του David. Πηγή: https://www.krillbite.com/among-the-sleep

Σε αυτή την παιδαγωγική ακολουθία, θα χρησιμοποιήσουμε το παιχνίδι Among the Sleep: Enhanced Edition. Το Among the Sleep είναι ένα βιντεοπαιχνίδι δράσης-περιπέτειας επιβίωσης πρώτου προσώπου. Ο παίκτης εξερευνά το παιχνίδι από τη σκοπιά ενός νηπίου, του David, και στο μεγαλύτερο μέρος του παιχνιδιού, ο παίκτης συνοδεύεται από ένα αρκουδάκι, τον Teddy. Το παιχνίδι διαδραματίζεται στη δεκαετία του 1990 και ξεκινά με τη γιορτή των δεύτερων γενεθλίων του David. Τον παίκτη

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

ακολουθούν δύο τέρατα καθ' όλη τη διάρκεια του παιχνιδιού: μια γυναικεία φιγούρα και μια φιγούρα που φοράει καμπαρντίνα. Η θολή όραση, οι ήχοι απόξεσης και ένα αργό νανούρισμα υποδεικνύουν την παρουσία του τέρατος. Ο παίκτης πρέπει να κρυφτεί κάτω από τραπέζια ή καρέκλες ή να τρέξει μακριά από τα τέρατα. Αν ο παίκτης δεν απομακρυνθεί από τα τέρατα αρκετά γρήγορα, το παιχνίδι τελειώνει.

Στιγμιότυπο 2: Κατεβαίνοντας τις σκάλες από την οπτική γωνία του David. Πηγή: https://www.krillbite.com/among-the-sleep

Πριν παίξετε το παιχνίδι, μπορείτε να δείξετε στο Among the Sleep: Enhanced Edition Launch Trailer, ή μπορείτε να παίξετε το παιχνίδι με τους μαθητές σας για μερικά λεπτά. Πείτε στους μαθητές ότι αφού παίξουν το παιχνίδι, θα γράψουν μια ανάλυση του παιχνιδιού.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Στιγμιότυπο 3: Δωμάτιο κατά τη διάρκεια της νύχτας.
Πηγή: https://www.krillbite.com/among-the-sleep

- **Βήμα 2: Οι μαθητές και οι μαθήτριες παίζουν το παιχνίδι στο σπίτι (120 λεπτά)**

Αυτό το παιχνίδι διαρκεί περίπου 2 ώρες για να ολοκληρωθεί. Ενθαρρύνετε τους μαθητές και τις μαθήτριές σας να δώσουν προσοχή στους συμβολισμούς και τις συναισθηματικές αντιδράσεις στο παιχνίδι.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 3: Γραπτή ανάλυση του παιχνιδιού (20 λεπτά)**

Αφού παίξουν, οι μαθητές/τριες θα πρέπει να γράψουν μια σύντομη ανάλυση του παιχνιδιού στα ακόλουθα σημεία:

- Ποιο είναι το κύριο θέμα του παιχνιδιού;
- Πώς παίζεται το παιχνίδι;
- Ποια άλλα θέματα και έννοιες πραγματεύεται το παιχνίδι;
- Ποιες μεταφορές παρατηρείτε στο παιχνίδι;
- Γιατί το σπίτι μοιάζει διαφορετικό κατά τη διάρκεια της νύχτας; Τι συμβαίνει τότε;
- Το παιχνίδι παίζεται μέσα από τα μάτια ενός 2χρονου παιδιού. Πώς επηρεάζει αυτό το παιχνίδι και το θέμα που πραγματεύεται; Πώς θα ήταν διαφορετική η εμπειρία αν το παίζατε μέσα από τα μάτια ενός μεγαλύτερου παιδιού ή ενός εφήβου;
- Ποια πιστεύετε ότι ήταν η πρόθεση των δημιουργών ώστε να φτιάξουν αυτό το παιχνίδι από την οπτική γωνία του παιδιού;
- Υπάρχουν τέρατα που σας ακολουθούν σε όλο το παιχνίδι. Τι ή ποιον αντιπροσωπεύουν;
- Πώς αντιμετωπίζει το παιχνίδι το θέμα της κατάχρησης αλκοόλ; Τι ρόλο παίζει το αλκοόλ στο παιχνίδι;
- Πώς τελειώνει η ιστορία;
- Πώς αισθανθήκατε παίζοντας το παιχνίδι;

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 4: Απολογισμός και συζήτηση (30 λεπτά)**

Καθώς το παιχνίδι πραγματεύεται ένα θέμα που μπορεί να είναι συναισθηματικά φορτισμένο για ορισμένους μαθητές/τριες, είναι σημαντικό να αφιερώσετε χρόνο για την ενημέρωση μετά το τέλος του παιχνιδιού και να αναλογιστείτε τις εμπειρίες τους. Για να καθοδηγήσετε τη συζήτηση, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα σημεία του Βήματος 3, ώστε η συζήτηση να ακολουθεί πιστά τη γραπτή εργασία των μαθητών/τριων.
Ελέγξτε αν κατανοούν το κύριο θέμα του παιχνιδιού, τις μεταφορές και τους συμβολισμούς. Αυτό το παιχνίδι μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί για να συζητήσετε τις συνέπειες που έχει ο αλκοολισμός σε ολόκληρη την οικογένεια.

Πώς να αποκτήσετε το παιχνίδι;
Μπορείτε να αποκτήσετε το παιχνίδι στην Epic Games: https://www.epicgames.com/store/en-US/p/among-the-sleep-enhanced-edition ή στο Steam: https://store.steampowered.com/app/250620/Among_the_Sleep__Enhanced_Edition/

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Αναφορές:

Fandom (χ.χ.) Among the Sleep Wiki. https://among-the-sleep-game.fandom.com/wiki/Among_The_Sleep_Wiki

Krillbite Studio (2017) Among the Sleep: Sleep: Enhanced Edition. Νορβηγία: Krillbite Studio. https://www.krillbite.com/among-the-sleep

PlayStation (29 Σεπτεμβρίου, 2018) Among the Sleep: Enhanced Edition - Launch Trailer | PS4 [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=lme4QJn7ytY

Webster, A. (18 Απριλίου, 2013). Ο φόβος μέσα από τα μάτια ενός παιδιού: Το "Among the Sleep" είναι ένα πολύ διαφορετικό παιχνίδι τρόμου. Το όριο. https://www.theverge.com/2013/4/18/4239112/among-the-sleep-horror-game-through-the-eyes-of-a-child

Wilde, T. (30 Μαΐου, 2014). Μεταξύ της αναθεώρησης του ύπνου. PC Gamer. https://www.pcgamer.com/among-the-sleep-review/

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669