

## Among the Sleep

Étapes préalables obligatoires / Connaissances préalables des élèves	Aucune
Objectifs d'apprentissage	Comprendre et reconnaître le thème principal ; comprendre l'utilisation des métaphores et des symboles ; sensibiliser à l'alcoolisme et à son impact sur la communauté et la famille
Matières	Anglais langue étrangère, sciences sociales, psychologie
Âge recommandé	15 - 18
Matériel nécessaire	PC
Durée de la séquence	3 heures
Activité individuelle ou collective	Individuelle
Production attendue	Analyse écrite du jeu vidéo
Compétences développées	Empathie, compétences sociales, pensée critique
Fourchette du prix du jeu	<20€
Activité de prolongement ou de différenciation	Cours ou atelier sur l'alcoolisme et les dépendances, les effets sur les individus et la communauté, la prévention de l'alcoolisme
Jeux similaires à utiliser pour cette séquence	Papo & Yo

<p>Conseils pour une séquence plus courte</p>	<p>Les élèves peuvent ne jouer que des parties spécifiques du jeu et n'ont pas besoin de terminer le jeu pour pouvoir l'analyser. Toutefois, si vous le faites, veillez à adapter les questions/points d'attention pour la rédaction de l'analyse. En outre, les élèves peuvent jouer uniquement à certaines parties du jeu en classe et jouer au reste pendant leur temps libre s'ils le souhaitent.</p>
<p>Conseils sur l'accessibilité et l'inclusivité</p>	<p>Le jeu est disponible dans 18 langues. Cependant, comme la séquence est prévue pour faire partie d'un cours d'anglais langue étrangère, nous suggérons d'y jouer en anglais. Si vos élèves ont des difficultés à comprendre le jeu, vous pouvez l'expliquer dans une langue plus facile à comprendre pour eux.</p>

## Étape par étape : comment mettre en œuvre la séquence

- **Étape 1 : Introduction du jeu et du devoir (10 minutes)**

**A prendre en compte** : ce jeu peut être émotionnellement difficile pour les élèves.



Capture d'écran 1: La chambre de David. Source: <https://www.krillbite.com/among-the-sleep>

Dans cette séquence pédagogique, nous utiliserons le jeu Among the Sleep : Enhanced Edition. Among the Sleep est un jeu vidéo d'action-aventure de survie à la première personne. Le joueur explore le jeu du point de vue d'un jeune enfant, David, et pendant la majeure partie du jeu, le joueur est accompagné d'un ours en peluche, Teddy. Le jeu se déroule dans les années 1990 et commence par la célébration du



deuxième anniversaire de David. Le joueur est suivi par deux monstres tout au long du jeu : une silhouette féminine et une silhouette portant un imperméable. Une vision floue, des bruits de raclage et une berceuse lente indiquent la présence du monstre. Le joueur doit se cacher sous les tables ou les chaises ou fuir les monstres. Si le joueur ne fuit pas les monstres assez rapidement, la partie est terminée.



Capture d'écran 2 : Descente des escaliers avec le point de vue de David. Source:

<https://www.krillbite.com/among-the-sleep>

Avant de jouer au jeu, vous pouvez montrer la bande-annonce de [Among the Sleep: Enhanced Edition Launch](#), ou bien jouer au jeu avec vos élèves pendant plusieurs minutes. Annoncez aux élèves qu'après avoir joué au jeu, ils devront écrire une analyse du jeu.





Capture d'écran 3 : Une pièce durant la nuit. Source: <https://www.krillbite.com/among-the-sleep>

- **Étape 2 : Les élèves jouent au jeu à la maison (120 minutes)**

Ce jeu prend environ 2 heures pour être terminé. Encouragez vos élèves à faire attention aux symboles et aux réponses émotionnelles dans le jeu.





- **Étape 3: Analyse écrite du jeu (20 minutes)**

Après avoir joué, les élèves doivent écrire une courte analyse du jeu en suivant les points ci-dessous :

- Quel est le thème principal du jeu ?
- Comment le jeu se déroule-t-il ?
- Quels autres thèmes et concepts le jeu aborde-t-il ?
- Quelles métaphores remarquez-vous dans le jeu ?
- Pourquoi la maison a-t-elle l'air différente pendant la nuit ? Que se passe-t-il alors ?
- Le jeu se déroule à travers les yeux d'un enfant de deux ans. Comment cela affecte-t-il le jeu et le sujet qu'il aborde ? En quoi l'expérience serait-elle différente si vous y jouiez avec les yeux d'un enfant plus âgé ou d'un adolescent ?
- À votre avis, quelle était l'intention des créateurs en créant ce jeu du point de vue des enfants ?
- Il y a des monstres qui vous suivent tout au long du jeu. Que ou qui représentent-ils ?
- Comment le jeu aborde-t-il la question de l'abus d'alcool ? Quel rôle l'alcool joue-t-il dans le jeu ?
- Comment se termine l'histoire ?
- Qu'avez-vous ressenti en jouant le jeu ?



- **Étape 4 : Débrief et discussion (30 minutes)**

Comme le jeu aborde un sujet qui peut avoir un impact émotionnel sur certains élèves, il est important de prendre le temps de faire un débriefing après la session de jeu et de réfléchir aux expériences des élèves. Pour guider la discussion, vous pouvez utiliser les points de l'étape 3 afin que la discussion suive de près le travail écrit des élèves. Vérifiez s'ils comprennent le thème principal du jeu, les métaphores et le symbolisme. Ce jeu peut également être utilisé pour discuter des conséquences de l'alcoolisme sur toute la famille.

### **Comment obtenir le jeu ?**

Vous pouvez obtenir le jeu sur Epic Games : <https://www.epicgames.com/store/en-US/p/among-the-sleep-enhanced-edition> ou sur Steam : [https://store.steampowered.com/app/250620/Among\\_the\\_Sleep\\_Enhanced\\_Edition/](https://store.steampowered.com/app/250620/Among_the_Sleep_Enhanced_Edition/)



## Bibliographie :

Fandom (n.d.) Among the Sleep Wiki. [https://among-the-sleep-game.fandom.com/wiki/Among\\_The\\_Sleep\\_Wiki](https://among-the-sleep-game.fandom.com/wiki/Among_The_Sleep_Wiki)

Krillbite Studio (2017) Among the Sleep: Enhanced Edition. Norway: Krillbite Studio. <https://www.krillbite.com/among-the-sleep>

PlayStation (September 29<sup>th</sup>, 2018) Among the Sleep: Enhanced Edition - Launch Trailer | PS4 [Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=lme4QJn7ytY>

Webster, A. (April 18<sup>th</sup>, 2013). Fear through the eyes of a child: 'Among the Sleep' is a very different horror game. The verge. <https://www.theverge.com/2013/4/18/4239112/among-the-sleep-horror-game-through-the-eyes-of-a-child>

Wilde, T. (May 30<sup>th</sup>, 2014). Among the Sleep Review. PC Gamer. <https://www.pcgamer.com/among-the-sleep-review/>

