

## Cum să supraviețuiești unei crize

Etape anterioare obligatorii / Cunoștințe anterioare ale elevilor	Nici unul
Obiective de învățare	Evenimente istorice. Chestionare etică/morală asupra asediilor. Cum să supraviețuiești unei crize.
Subiecte (matematică, istorie, știință, arte etc.)	Istorie, Politică și drept, științe sociale.
Vârsta recomandată (10 – 14) sau (15 – 18)	15-18
Material necesar	PC sau dispozitiv Android iOS
Durata secvenței	5 ore
Activitate individuală sau de grup	Joc individual în sala de clasă
Abilități dezvoltate	Gândire critică, empatie, abilități de supraviețuire.
Comparație între timpul de joc și timpul de studiu	1 oră curs de istorie, 3 ore de joacă, 1 oră de concluzii și discuție
Gama de prețuri a jocului	20€<
Jocuri similare de folosit cu abordarea secvenței	1979 Revolution: Black Friday
Sfaturi pentru a face secvența mai incluzivă	S-ar putea să existe elevi care nu au acces la un computer sau la un dispozitiv iOS/Android acasă, așa că ați putea dori să le acordați prioritate jocului în clasă.

Sfaturi pentru a scurta durata secvenței

Dacă există elevi familiarizați cu mecanica jocului, rugați-i să le explice pe scurt restului clasei.

## Pas cu pas: cum se implementează secvența

**This War of Mine** este un joc de strategie și supraviețuire în război dezvoltat de compania poloneză de jocuri video 11 Bit Studios. Jocul este inspirat de condițiile precare de viață și de atrocitățile cu care s-au confruntat cetățenii bosniaci în timpul asediului de la Sarajevo. Jocul se strecoară într-o mulțime de materiale educaționale în moduri eficiente.

### Reducerea costurilor

Pentru a reduce prețul acestei secvențe, puteți partaja un cont Steam cu elevii dvs. Descărcați jocul și lăsați-i să se joace. Cerințele jocului sunt destul de scăzute, dar ar trebui să explicați în prealabil câteva concepte ale jocului și ale războaielor în general, pentru a le fi mai ușor de jucat.

- **Pasul 1: Oferirea istoricului (1 oră)**

Explicați elevilor faptele despre asediul de la Sarajevo, cel mai mare asediu de la al Doilea Război Mondial, apoi organizați o scurtă sesiune de brainstorming și cereți-le să vorbească despre care cred ei că sunt cauzele acestui tip de acțiuni. De asemenea, puteți căuta împreună soluții. Asigurați-vă că vă gândiți la consecințe, deoarece despre asta este vorba în joc și, în acest fel, puteți ajuta elevii să înțeleagă mai bine setările jocului atunci când îl utilizează.

- **Pasul 2: Elevii joacă jocul acasă (2 până la 3 ore)**

Jocul începe cu o prezentare a trei personaje: Katia, Pavle și Bruno. Jucătorul află câteva lucruri despre fiecare dintre ei, de exemplu că Katia a fost reporter, Bruno a avut o emisiune de gătit la televizor, iar Pavle a jucat la echipa locală de fotbal, iar acum au același scop: să găsească hrană și adăpost.





Imaginea 1. This War of Mine. Sursă: <https://www.thiswarofmine.com/#media>

Jucătorii vor folosi toate aceste 3 personaje în același joc. Ei pot alege care vor să fie și când, dar trebuie să le folosească pe toate pentru a termina ziua.

În joc, trebuie să îndepliniți anumite sarcini, cum ar fi colectarea ingredientelor pentru alimente sau materiale pentru a putea face foc etc.

Acțiunea este împărțită în zile, totul începând din ziua 1.





Imaginea 2. This War of Mine. Sursă: <https://www.thiswarofmine.com/#media>

Obiectivul elevilor este simplu: să termine jocul. Ar trebui să dureze 2-3 ore. Deoarece joacă individual în clasă, ar trebui să noteze câțiva dintre pașii importanți pe care i-au făcut și ce parte a jocului a avut cel mai semnificativ impact asupra lor. Faceți clar de la început că veți discuta notițele lor împreună și aveți o scurtă sesiune de informare despre opiniile lor după ce le jucați.

- **Pasul 3: lucru în grup**

Împărțiți elevii în trei echipe și atribuiți fiecărei echipe câte un personaj din jocul video. Dați-le sarcina să discute ce tip de final a avut personajul atunci când fiecare dintre ei a jucat. Puneți fiecare echipă să-și imaginezeze un nou final pentru personajul său și să facă o scurtă prezentare. Ei pot folosi diverse metode pentru prezentări, cum ar fi crearea unui poster, o prezentare PowerPoint, un videoclip sau o prezentare orală. În cele din urmă, cereți fiecărei echipe să-și prezinte noile finaluri în plen cu întreaga clasă.



## ● Pasul 4: Concluzii și discuție

Jocul implică jucătorul emoțional prin text. Personajele se roagă reciproc pentru mâncare, ceea ce poate afecta jucătorii. Deci, acesta este ceva ce discutați cuelevii. Întrebați-i individual despre cât de greu le-a fost să joace și să facă parte dintr-un joc de supraviețuire într-o lume deteriorată.

Cereți elevilor să explice alegerile pe care le-au făcut și de ce. Permiteți-le să-și împărtășească gândurile despre ceea ce au văzut în joc și să găsească consecințele asediului, cum ar fi evacuarea populației, pagubele urbane, penuria de alimente și lipsa banilor.

În cele din urmă, puteți pune întrebări mai deschise, cum ar fi:

- Ce ai face dacă te-ai găsi implicat într-o situație de supraviețuire fără hrană sau adăpost? Cum ai reactiona?
- Crezi că un asediu este un lucru bun pentru comunitate sau economie?
- Crezi că starea ta de viață contează într-o situație de supraviețuire? Oare cineva cu un loc de muncă bun sau cu mai mulți bani s-ar descurca mai bine decât alții? Ce alți factori ar putea influența capacitatea ta de a avea o poziție mai bună într-o situație de supraviețuire?

## Obținerea jocului:

[https://store.steampowered.com/app/282070/This\\_War\\_of\\_Mine/](https://store.steampowered.com/app/282070/This_War_of_Mine/)

## Referinte:

Studiouri de 11 biți. (2014). Acest război al meu [Steam]. Studiouri de 11 biți.

[https://store.steampowered.com/app/282070/This\\_War\\_of\\_Mine/](https://store.steampowered.com/app/282070/This_War_of_Mine/)



Starsnipe - Videoclipuri zilnice (15 noiembrie 2014). 'TGameplay-ul său Războiul meu, partea 1 – „Ziua 1 se îndreaptă asupra noastră”. [Video].Youtube.

<https://youtu.be/wrecOiOfQ>

Acest război al meu.În Wikipedia. Recuperate de la:

[https://en.wikipedia.org/wiki/This\\_War\\_of\\_Mine#Development](https://en.wikipedia.org/wiki/This_War_of_Mine#Development)

**Surse de imagine:** Site-ul oficial Acest război al meu. Mass- media

<https://www.thiswarofmine.com/#media>

