

## Comment surmonter une crise

Étapes préalables obligatoires / Connaissances préalables des élèves	Aucune
Objectifs d'apprentissage	Événements historiques. Questionnement éthique et moral sur les sièges. Comment surmonter une crise.
Matières	Histoire, politique et droit, sciences sociales
Âge recommandé	15 - 18
Matériel nécessaire	Ordinateurs ou appareils Android ou iOS
Durée de la séquence	5 heures
Activité individuelle ou collective	Jeu individuel en classe
Compétences développées	Pensée critique, empathie, compétences de survie
Comparaison entre le temps de cours et de jeu	1 heure de cours d'histoire, 3 heures de jeu, 1 heure de débrief et discussion
Fourchette de prix du jeu	20€<
Jeux similaires pouvant être utilisés pour cette séquence	1979 Revolution: Black Friday
Conseils pour une séquence plus courte	Si certains élèves connaissent les mécanismes du jeu, demandez-leur de les expliquer brièvement au reste de la classe.

Conseils sur l'accessibilité et l'inclusivité de la séquence

Il se peut que certains élèves n'aient pas accès à un PC ou à un appareil iOS/Android à la maison, vous pouvez donc leur donner la priorité pour jouer en classe.



## Étape par étape : comment mettre en pratique la séquence

**This War of Mine** est un jeu de stratégie et de survie en temps de guerre créé par la société polonaise de développement de jeux 11 Bit Studios. Le jeu s'inspire des mauvaises conditions de vie et des atrocités auxquelles les citoyens bosniaques ont été confrontés pendant le siège de Sarajevo. Il intègre de manière efficace une grande quantité de matériel éducatif.

### Pour réduire les coûts

Afin de diminuer le prix de cette séquence, vous pouvez partager un compte Steam avec vos élèves. Téléchargez le jeu et laissez-les jouer. Les exigences du jeu sont relativement faibles, mais vous devriez expliquer au préalable certains concepts du jeu et des guerres en général afin de faciliter le jeu.

- **Étape 1 : Donnez du contexte historique (1 heure)**

Expliquez à vos élèves les faits concernant le siège de Sarajevo, le plus grand siège depuis la Seconde Guerre mondiale. Organisez ensuite une brève séance de brainstorming et demandez-leur de parler de ce qu'ils pensent être les causes de ce type d'actions. Vous pouvez également débriefer ensemble sur les solutions. Assurez-vous de penser aux conséquences de vos actions, car c'est le sujet du jeu. De cette façon, vous pouvez aider les élèves à mieux comprendre les paramètres du jeu.

- **Étape 2 : Les élèves jouent à la maison (2 à 3 heures)**

Le jeu commence par la présentation de trois personnages : Katia, Pavle et Bruno. Le joueur apprend quelques informations sur chacun d'entre eux, par exemple que Katia était journaliste, que Bruno avait une émission de cuisine à la télévision et que Pavle jouait dans l'équipe de football locale. Ils ont maintenant le même objectif : trouver de la nourriture et un abri.

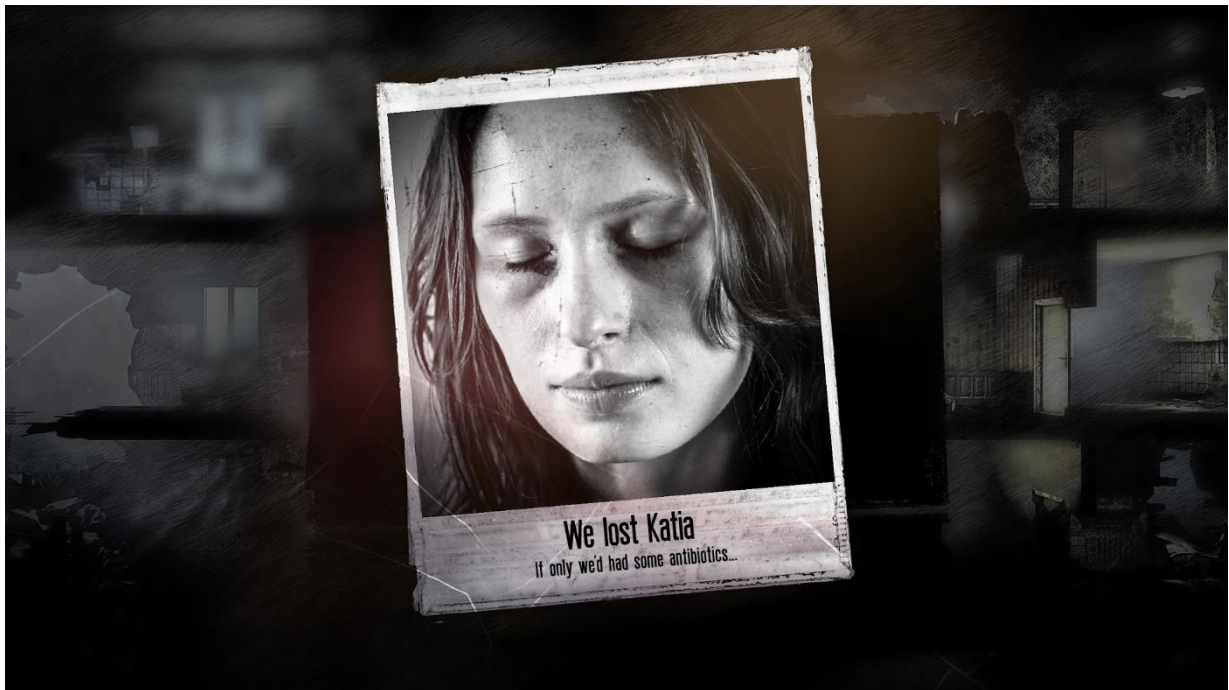


Image 1. This War of Mine. Source : <https://www.thiswarofmine.com/#media>

Les joueurs utiliseront ces trois personnages dans la même partie. Ils peuvent choisir lequel ils veulent être et quand, mais ils doivent tous les utiliser pour finir la journée. Dans le jeu, vous devez accomplir certaines tâches, comme collecter des ingrédients pour la nourriture ou des matériaux pour pouvoir faire du feu, etc.

L'action est divisée en jours, et tout commence le premier jour.







Image 2. This War of Mine. Source : <https://www.thiswarofmine.com/#media>

L'objectif des élèves est simple : terminer le jeu. Cela devrait prendre 2 à 3 heures. Comme ils jouent individuellement dans la salle de classe, ils doivent noter certaines des étapes importantes qu'ils ont franchies dans le jeu et quelle partie a eu l'impact le plus significatif sur eux. Précisez dès le début que vous discuterez ensemble de leurs notes et que vous aurez une brève séance de débriefing sur leurs opinions après le jeu.



- **Étape 3 : Travail de groupe**

Répartissez les élèves en trois équipes et attribuez à chacune d'elles un personnage du jeu vidéo. Demandez-leur de discuter du type de fin que le personnage a connu lorsque chacun d'entre eux a joué au jeu vidéo. Demandez à chaque équipe d'imaginer une nouvelle fin pour son personnage et de faire une courte présentation. Ils peuvent utiliser différentes méthodes de présentation, comme la création d'un poster, une présentation PowerPoint, une vidéo ou une présentation orale. Enfin, demandez à chaque équipe de présenter sa nouvelle fin à toute la classe.



- **Étape 4 : Débrief et discussion**

Le jeu implique le joueur émotionnellement à travers le texte. Les personnages se quémangent de la nourriture, ce qui peut affecter les joueurs. Vous devez donc en discuter avec vos élèves. Demandez-leur individuellement s'il leur a été difficile de jouer et de faire partie d'un jeu de survie dans un monde endommagé.

Demandez à vos élèves d'expliquer les choix qu'ils ont faits et pourquoi. Laissez-les partager leurs réflexions sur ce qu'ils ont vu dans le jeu et sur les conséquences du siège, comme l'évacuation de la population, les dégâts urbains, les pénuries de nourriture et le manque d'argent.

Enfin, vous pouvez poser des questions plus ouvertes telles que :

- Que feriez-vous si vous vous retrouviez dans une situation de survie sans nourriture ni abri ? Comment réagiriez-vous ?
- Pensez-vous qu'un siège est une bonne chose pour la communauté ou l'économie ?
  - Pensez-vous que votre statut de vie a de l'importance dans une situation de survie ? Une personne ayant un bon emploi ou plus d'argent s'en sortirait-elle mieux que les autres ? Quels autres facteurs pourraient influencer votre capacité à avoir un meilleur statut dans une situation de survie ?

## Obtenir le jeu :

[https://store.steampowered.com/app/282070/This\\_War\\_of\\_Mine/](https://store.steampowered.com/app/282070/This_War_of_Mine/)

## Bibliographie :

11 bit studios. (2014). This War of Mine [Steam]. 11 bit studios.

[https://store.steampowered.com/app/282070/This\\_War\\_of\\_Mine/](https://store.steampowered.com/app/282070/This_War_of_Mine/)

Starsnipe - Daily Videos (November 15th, 2014). ' This War of Mine Gameplay Part 1 – "Day 1 Dawns Upon Us". [Video]. Youtube. [https://youtu.be/wrec\\_OiOfQ](https://youtu.be/wrec_OiOfQ)

This War of Mine. In *Wikipedia*. Retrieved from:

[https://en.wikipedia.org/wiki/This\\_War\\_of\\_Mine#Development](https://en.wikipedia.org/wiki/This_War_of_Mine#Development)

**Sources des images :** This War of Mine official Website. Media

<https://www.thiswarofmine.com/#media>

