Επιστροφή στον Μεσαίωνα

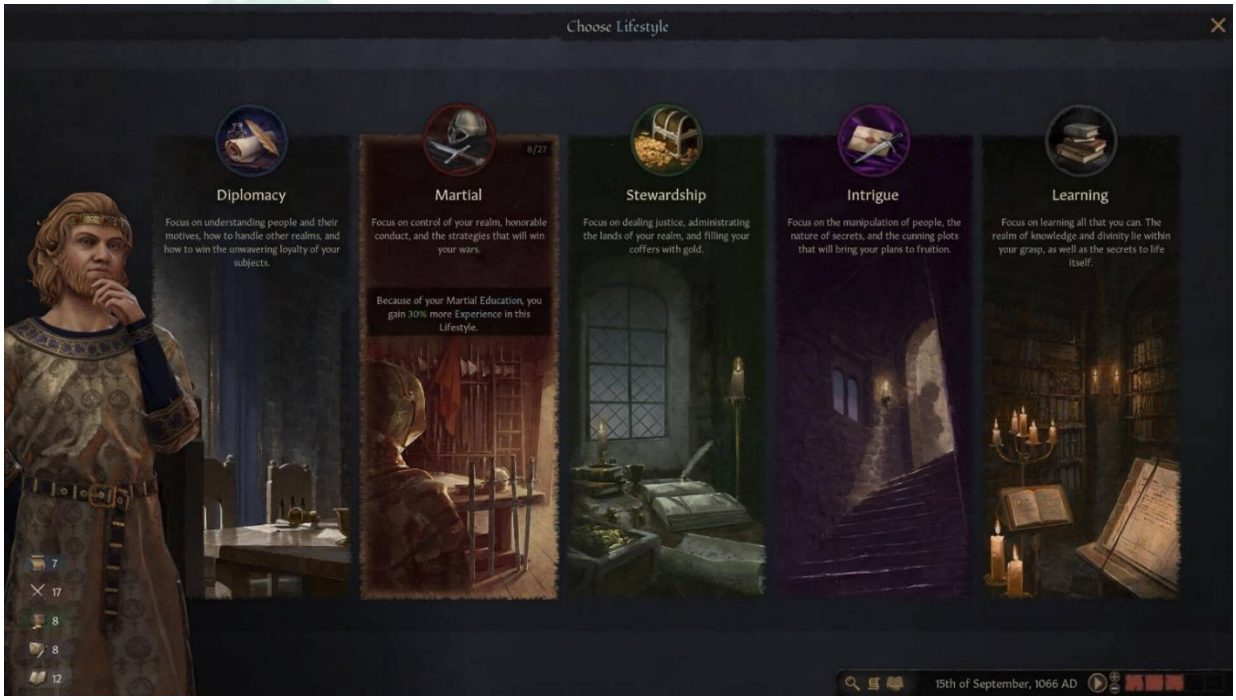
Προηγούμενα υποχρεωτικά βήματα / Προηγούμενες γνώσεις των μαθητών	Κανένα / Καμιά
Μαθησιακοί στόχοι	Ιστορικά γεγονότα, ιθαγένεια
Μαθήματα	Ιστορία, φιλοσοφία, κοινωνικές επιστήμες, γεωγραφία
Προτεινόμενη ηλικία	Όλες
Απαιτούμενο υλικό	PC ή συσκευή iOs/Android
Διάρκεια ακολουθίας	5 ώρες
Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα	Ατομική εργασία για το σπίτι (χρόνος παιχνιδιού) και ομαδική δραστηριότητα (χρόνος μαθήματος και απολογισμού)
Δεξιότητες που θα αναπτυχθούν	Κριτική σκέψη, πολιτισμικές δεξιότητες, ενσυναίσθηση
Σύγκριση του χρόνου παιχνιδιού και του χρόνου μελέτης	1 ώρα μάθημα ιστορίας, 3 ώρες παιχνίδι, 1 ώρα ενημέρωση και συζήτηση
Εύρος τιμών του παιχνιδιού	Δωρεάν

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Βήμα προς βήμα: πώς να εφαρμόσετε την ακολουθία

Το Crusader Kings II είναι ένα παιχνίδι στρατηγικής που διαδραματίζεται στο Μεσαίωνα. Ο παίκτης ελέγχει μια μεσαιωνική δυναστεία από το 1066 έως το 1452. Είναι ένα καλό παιχνίδι για το μάθημα της ιστορίας, επειδή αναφέρεται σε πολλές ιστορικές προσωπικότητες, όπως ο Γουλιέλμος ο Κατακτητής, ο Καρλομάγνος, ο Τζένγκις Χαν κ.λπ. Ο παίκτης μπορεί να επιλέξει τον χαρακτήρα του από αυτές τις μορφές, καθώς και από τις κατηγορίες των δευτερευόντων δούκες και κόμητες. Στόχος του παιχνιδιού είναι να αποκτήσει κύρος και πόντους για να ξεπεράσει διάφορες ευρωπαϊκές δυναστείες, όπως οι δυναστείες των Καπετών, των Ρουρικιδών και των Αψβούργων, μεταξύ άλλων.



Εικόνα 1: Crusader Kings 2. (Πηγή: https://www.crusaderkings.com/en/pc#about)

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 1: Ιστορική αναδρομή (1 ώρα, προαιρετικά**)

Εξηγήστε στους μαθητές σας ότι μετά από αυτό το μάθημα θα παίξουν ένα παιχνίδι που διαδραματίζεται στο Μεσαίωνα και μπορούν να επιλέξουν να είναι όποιος θέλουν από εκείνη την περίοδο. Αυτό που πρέπει να κάνουν είναι να κερδίσουν πόντους σεβασμού, κύρους και ευσέβειας. Ο κύριος σκοπός θα είναι να επιλέξουν έναν ιστορικό χαρακτήρα από εκείνη την εποχή, όπως ο Κωνσταντῖνος Δούκας, Ροβέρτος Α΄ της Σκωτίας (Ροβέρτος Μπρους) ή ο Τζένγκις Χαν (Τσίνγκις Χαν) .
Πριν ξεκινήσετε να παίζετε το παιχνίδι, συνιστούμε να συζητήσετε με τους μαθητές σας σχετικά με τους όρους που εμφανίζονται στο παιχνίδι.
Για παράδειγμα, πείτε τους ότι ο στρατάρχης είναι ο ανώτερος αξιωματικός ορισμένων στρατιωτικών δυνάμεων ή ότι ο καγκελάριος είναι ο επικεφαλής της κυβέρνησης ενός κράτους.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 2: Οι μαθητές παίζουν το παιχνίδι στο σπίτι (2 έως 3 ώρες)**

Μετά την ιστορική εξήγηση, δώστε οδηγίες στους μαθητές να παίξουν το παιχνίδι στο σπίτι για 2-3 ώρες (ως εργασία για το σπίτι), για να εφαρμόσουν στην πράξη μερικά από τα ιστορικά γεγονότα και το πλαίσιο που έμαθαν στην τάξη.

- Είναι καλό για τους/τις μαθητές/τριές σας να γνωρίζουν αυτά τα κόλπα πριν παίξουν:
    - Πρέπει να είστε σίγουροι ότι ο σύζυγός σας σας αγαπάει. Τον χρειάζεστε στο πλευρό σας.
    - Δεν είναι κακό να εστιάζετε στην οικογένεια για μεγάλο χρονικό διάστημα, ενώ στο μεταξύ περιμένετε τους κληρονόμους.
    - Θα πρέπει να είστε γενναίοι και να ακυρώσετε κάθε γάμο αν δεν είναι αρκετά καλός. Εάν χωρίσετε τον σύζυγό σας, αυτό θα προκαλέσει την οικογένειά του να έρθει εναντίον σας. Η μόνη εξαίρεση είναι αν θέλετε να διεκδικήσετε τη γη του συζύγου σας.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 3: Απολογισμός και συζήτηση (30 λεπτά - 1 ώρα)**

Αφού ολοκληρώσετε το παιχνίδι, κάντε στους μαθητές σας μερικές ερωτήσεις, για να δείτε τι κατάλαβαν από το παιχνίδι:

- Ποιον χαρακτήρα επιλέξατε;
- Πιστεύεις ότι ήσουν καλός ευγενής;
- Πιστεύετε ότι αξίζατε όλο το κύρος του παιχνιδιού;
- Ήταν οι άνθρωποι στο πλευρό σας επειδή το αξίζατε ή επειδή τους υποσχεθήκατε δώρα σε αντάλλαγμα για την υποστήριξή τους;
- Βλέπετε ομοιότητες μεταξύ της ζωής στο Μεσαίωνα και της δικής σας ζωής σήμερα;
- Τι μάθατε για τον Μεσαίωνα παίζοντας αυτό το παιχνίδι;
- Βλέπετε τον εαυτό σας να ζει στο Μεσαίωνα;

Εικόνα 2: Crusader Kings 2. (Πηγή: https://www.crusaderkings.com/en/pc#about)

Μπορείτε να κατεβάσετε το παιχνίδι από εδώ:

https://store.steampowered.com/app/203770/Crusader_Kings_II/

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Αναφορές

Bailey D. (19 Οκτωβρίου, 2019). Crusader Kings 2 is now free-to-play. PCGamesN. https://www.pcgamesn.com/crusader-kings-2/free-to-play

Crusader Kings II. Στη *Βικιπαίδεια* https://en.wikipedia.org/wiki/Crusader_Kings_II

Mass, E. (14 Μαΐου 2020). "Crusader Kings 3 - Release Date, Gameplay Features, Trailer and More!". Strategy Gamer. https://www.pcgamesn.com/crusader-kings-3/release-date

Πηγές εικόνας: Crusader Kings II https://www.crusaderkings.com/en/pc#about

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669