

## Retour au Moyen Âge

Étapes préalables obligatoires / Connaissances préalables des élèves	Aucune
Objectifs d'apprentissage	Événement historiques, citoyenneté
Matières	Histoire, philosophie, sciences sociales, géographie
Âge recommandé	Tous
Matériel nécessaire	Ordinateurs ou appareils iOS ou Android
Durée de la séquence	5 heures
Activité individuelle ou collective	Collective (cours et débrief) et individuelle avec un devoir à la maison (temps de jeu)
Compétences développées	Pensée critique, compétences culturelles, empathie
Fourchette du prix du jeu	1 heure de cours d'histoire, 3 heures de jeu, 1 heure de débrief et discussion
Jeux similaires à utiliser pour cette séquence	Gratuit
Conseils pour une séquence plus courte	Si certains élèves connaissent les mécanismes du jeu, demandez-leur de les expliquer brièvement au reste de la classe.
Conseils sur l'accessibilité et l'inclusivité de la séquence	Il se peut que certains élèves n'aient pas accès à un PC ou à un appareil iOS/Android à la maison, vous pouvez donc leur donner la priorité pour jouer en classe.

## Étape par étape : comment mettre en œuvre la séquence

**Crusader Kings II** est un jeu de stratégie qui se déroule au Moyen Âge. Le joueur contrôle une dynastie médiévale de 1066 à 1452. C'est un bon jeu pour les cours d'histoire car il mentionne de nombreux personnages historiques, comme Guillaume le Conquérant, Charlemagne, Gengis Khan, etc. Le joueur peut choisir son personnage parmi ces personnages, et parmi les catégories de ducs et comtes mineurs. L'objectif du jeu est d'obtenir du prestige et des points pour dépasser diverses dynasties européennes telles que les Capétiens, les Rurikid et les Habsbourg, entre autres.

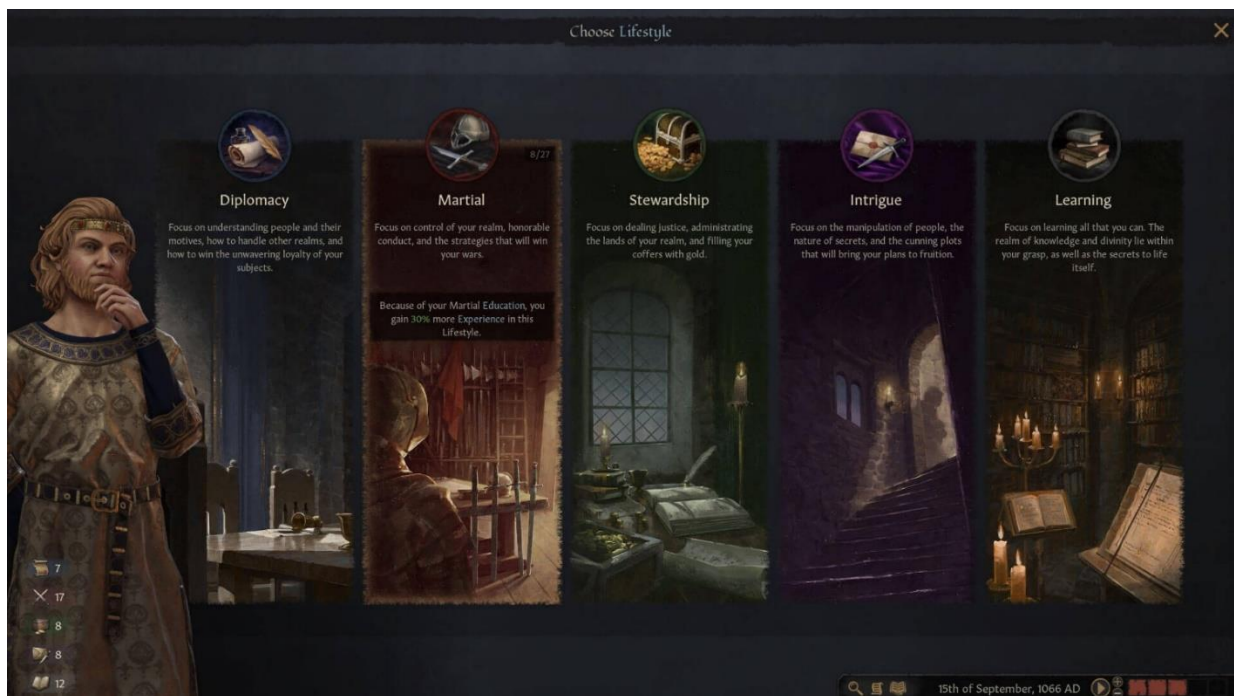


Image 1 : Crusader Kings 2. (Source : <https://www.crusaderkings.com/en/pc#about>)



- **Étape 1 : Donnez du contexte historique (1 heure, facultatif)**

Expliquez à vos élèves qu'après ce cours, ils joueront à un jeu qui se déroule au Moyen Âge, et qu'ils peuvent choisir le personnage qu'ils veulent incarner durant cette période. Ce qu'ils doivent faire, c'est gagner des points de respect, de prestige et de pitié. Le but principal sera de choisir un personnage historique de cette période comme Constantin X Doukas, Robert le Bruce ou Gengis Khan.

Avant de commencer à jouer, nous vous recommandons de discuter avec vos élèves des termes qui apparaissent dans le jeu.

Par exemple, dites-leur qu'un maréchal est un officier du plus haut rang dans certaines forces militaires ou qu'un chancelier est le chef du gouvernement d'un État.

- **Étape 2 : Les élèves jouent au jeu à la maison (2 à 3 heures)**

Après l'explication historique, demandez aux élèves de jouer au jeu à la maison pendant 2 à 3 heures comme devoir afin de mettre en pratique certains des faits historiques et du contexte appris en classe.

- Donnez aux élèves les astuces suivantes avant de jouer :
  - Vous devez être sûr que votre conjoint vous aime. Vous avez besoin qu'il soit de votre côté.
  - Il peut être bénéfique de se focaliser sur sa famille au début du jeu pour avoir des héritiers.
  - Vous devez être courageux et annuler tout mariage s'il n'est pas assez bon. Si vous divorcez de votre conjoint, cela incitera sa famille à se retourner contre vous.





- **Étape 3 : Débrief et discussion (30 minutes à 1 heure)**

Après avoir terminé le jeu, posez quelques questions à vos élèves, afin de voir ce qu'ils ont compris du jeu :

- Quel personnage avez-vous choisi ?
- Pensez-vous avoir été un bon noble ?
- Pensez-vous avoir mérité tout le prestige du jeu ?
- Les gens étaient-ils de votre côté parce que vous le méritiez, ou parce que vous leur aviez promis des cadeaux en échange de leur soutien ?
- Voyez-vous des similitudes entre la vie au Moyen Âge et votre vie actuelle ?
- Qu'avez-vous appris sur le Moyen-Âge en jouant ce jeu ?
- Vous verriez-vous vivre au Moyen-Âge ?



Image 2 : Crusader Kings 2. (Source : <https://www.crusaderkings.com/en/pc#about>)

## Obtenir le jeu :

[https://store.steampowered.com/app/203770/Crusader\\_Kings\\_II/](https://store.steampowered.com/app/203770/Crusader_Kings_II/)

## Bibliographie :

Bailey D. (October 19<sup>th</sup>, 2019). Crusader Kings 2 is now free-to-play. PCGamesN.

<https://www.pcgamesn.com/crusader-kings-2/free-to-play>

Crusader Kings II. In *Wikipedia* [https://en.wikipedia.org/wiki/Crusader\\_Kings\\_II](https://en.wikipedia.org/wiki/Crusader_Kings_II)

Mass, E. (May 14, 2020). "Crusader Kings 3 - Release Date, Gameplay Features, Trailer and More!". Strategy Gamer. <https://www.pcgamesn.com/crusader-kings-3/release-date>

## Sources des images :

Crusader Kings II <https://www.crusaderkings.com/en/pc#about>

