

Supraviețuiește unei răpiri extraterestre prin stăpânirea automatizării

Pașii obligatorii anteriori / Cunoștințele anterioare ale elevilor	Nici unul
Obiective de învățare	Practicarea rezolvării problemelor și a muncii în echipă în fața frustrării
Subiecte	Programare
Vârsta recomandată	Toate
Materialul necesar	PC-uri care pot rula jocul
Durata secvenței	60 de minute
Activitate individuală sau de grup	Activitate de grup
Abilități dezvoltate	Colaborare și lucru în echipă, comunicare, creativitate, învățare a învăța, rezolvare de probleme, planificare
Gama de prețuri a jocului	0 dacă contactați dezvoltatorii folosind https://www.zachtronics.com/zachademics/
Jocuri similare de utilizat cu abordarea secvenței	Any Zachtronics puzzle games
Sfaturi pentru scurtarea duratei secvenței	Pentru a face această secvență mai scurtă, puteți juca câteva niveluri în prealabil și puteți face capturi de ecran a răspunsurilor sau verificați această pagină web cu toate soluțiile. Permiteți

	<p>elevilor să joace tutorialul pentru a învăța comenzile. Dar dacă petrec prea mult timp la un puzzle, puteți arăta clasei soluția sau le puteți cere elevilor să explice cum au făcut-o. Acest lucru vă poate permite să treceți mai repede la niveluri mai complexe.</p>
<p>Sfaturi pentru a face secvența mai accesibilă sau incluzivă</p>	<p>Jocul este disponibil doar în limba engleză. Nu există prea multe scenarii și text de citit, dar ar trebui să le explicați studenților noțiunile de bază (controale, obiectivul unui nivel) dacă aceștia nu pot înțelege singuri cu textul și sunetul jocului.</p>

Pas cu pas: cum se implementează secvența

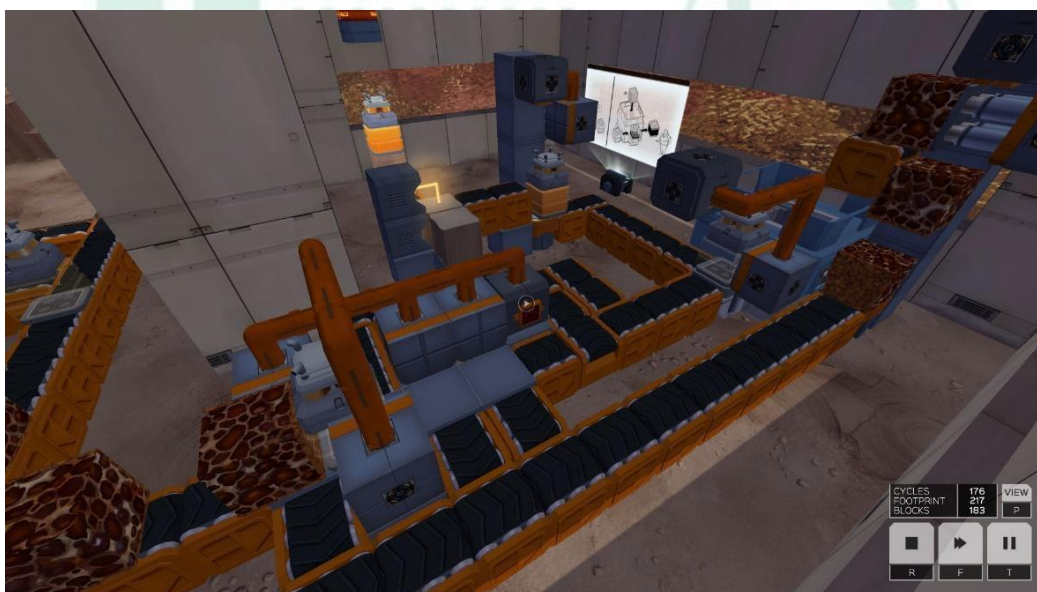


Figura 1: Benzile transportoare în Infinifactory (sursa: <https://scientificgamer.com/thoughts-infinifactory/>)

În această secvență, elevii vor juca Infinifactory. Jocul este un joc de automatizare sandbox în care jucătorii au rolul unui om răpit de extraterestri pentru a fi folosit ca muncitor în marele lor plan de construcție. Scenariul se desfășoară pe măsură ce progresezi prin niveluri și descoperi cadavrele predecesorilor tăi. Există o versiune specială „Infinifactory for Schools” care rulează doar pe Windows și elimină tot ceea ce ar putea fi considerat ofensator în joc.

Infinifactory este provocator, frustrant și, sperăm, plin de satisfacții. Aspectul sandbox înseamnă că ești lăsat pe cont propriu să-ți dai seama de lucruri. Va trebui să petreceți mult timp gândind, testând și revizuiind pentru a progresa în joc. Pe de altă parte, este incitant când becul se aprinde în sfârșit și soluția ta are ca rezultat produsul final corect.

Acest lucru îl face un joc bun pentru un singur jucător dintr-un grup, în sala de clasă. A fi într-un grup poate face frustrarea mai ușor de gestionat și forțează reglarea emoțională. De asemenea, poate învăța munca în echipă și comunicarea, deoarece este mai ușor să fii creativ atunci când gândești împreună cu altcineva, de vreme ce jocul cere elevilor să explice soluțiile propuse.

Obținerea gratuită a jocului

Citiți informațiile de pe această pagină web: <https://www.zachtronics.com/zachademics/>
Aceasta prezintă jocurile dezvoltate de acest editor și explică cum să obțineți mai multe copii gratuite pentru școlile publice și organizațiile educaționale non-profit.

● Pasul 1: Descoperirea jocului în grupuri (15 minute)

Adunați elevii în grupuri de 3 sau 4. Puneți-i să înceapă jocul și să treceți printr-un nivel împreună cu ei. Explicați scopul jocului și mecanica generală a acestuia. Cereți-i să treacă prin mai multe niveluri inițiale care servesc drept tutoriale. Dacă sunt blocați, verificați problemele lor și întrebați clasa dacă vă poate ajuta cineva. Toată lumea învață din problemele celuilalt.



- **Pasul 2: Progresul către niveluri mai provocatoare (25 de minute)**

Cereți elevilor să treacă prin niveluri mai provocatoare și să acorde atenție parametrilor de punctaj de la sfârșitul nivelurilor. Aceștia ar trebui să treacă controalele de joc în grupurile lor la fiecare 5 minute. Puteți nota scorul lor pe tablă pentru a crea un mic tablou de clasament. Acest lucru creează o competiție ușoară între diferitele echipe. Îi încurajează pe elevi să găsească soluții mai bune și să realizeze că finalizarea/terminarea unui nivel nu este sfârșitul!

Pentru a încuraja cooperarea în clasă, puteți adăuga o regulă pentru a obține puncte suplimentare: elevii care ajută alte echipe câștigă 1 „punct de cooperare” de fiecare dată când își susțin cu succes colegii într-o sarcină. Adăugați-le la scorul general sau numărați-le separat. Deoarece punctele de cooperare ar putea fi dificil de urmărit, nu ezitați să distribuiți 10 cărți printre elevii dvs. - orice cărți sunt potrivite, de exemplu, cărți de joc clasice - și spuneți fiecărui elev să recompenseze suporterii din alte echipe dându-le o carte care valorează 1 punct de cooperare.

- **Pasul 3: Concluzii (20 de minute)**

Pentru a concluziona, puteți adresa elevilor următoarele întrebări:

- S-au simțit frustrați în timpul sesiunii?
- De ce?
- A fost din cauza jocului sau a fost din cauza unor probleme de comunicare în cadrul echipei lor?
- Au simțit că vor să renunțe?
- Au simțit vreodată asta în clasă?
- Au pus în aplicare vreo strategie pentru a depăși o astfel de frustrare? Au învățat ei ceva ascultând problemele altora sau ajutându-i să le rezolve?



În a doua parte a sesiunii, puteți explora modul în care jocul ar putea evidenția abilități importante de „învățare să înveți” pentru elevi.

Începeți cu un exemplu: în zona de dezvoltare software, se întâmplă un fenomen binecunoscut – uneori, punând o întrebare și explicând altcuiva problema dvs., găsiți singur soluția. Întrebați-vă elevii dacă li s-a întâmplat? Ajutându-i pe alții i-a ajutat? I-a făcut să se simtă mândri când și-au susținut colegii?

Obținerea jocului:

<https://www.commonsemmedia.org/game-reviews/infinifactory>

<https://store.steampowered.com/app/300570/Infinifactory/>

Referințe:

Matte, C. (2015). Infinifactoriu. commonsemmedia.org Preluat de la

<https://www.commonsemmedia.org/game-reviews/infinifactory>

Zachtronics Games. Jocuri gratuite Zachademics pentru școli. zachtronics.com Preluat de la <https://www.zachtronics.com/zachademics/>

