

## Interviu cu o femeie misterioasă

Etape obligatorii anterioare / Cunoștințele anterioare ale elevilor	Niciuna
Obiective de învățare	Practicarea ascultării limbii engleze și rezolvarea problemelor
Subiecte	Engleza ca limbă străină
Vârsta recomandată	15-18
Material necesar	PC-uri care pot rula jocul (lumină), smartphone-uri
Durata secvenței	2 – 3 ore
Activitate	individuală sau de grup
Abilități dezvoltate	Rezolvarea problemelor, abilități sociale, empatie
Gama de prețuri a jocului	9€ pe computer, 5€ pe smartphone-uri
Jocuri similare de folosit cu abordarea secvenței	Telling lies
Sfaturi pentru scurtarea secvenței	Pentru a face această secvență mai scurtă, elevii pot juca jocul doar o oră acasă. Sau chiar 30 de minute. Probabil că nu vor putea înțelege întreaga poveste, dar pot scrie eseul. Anunțul va fi mai puțin precis, dar ei pot încă discuta despre ce cred ei că este vorba în poveste.
Sfaturi pentru a face secvența mai accesibilă sau incluzivă	Jocul ar trebui să fie destul de accesibil, deoarece videoclipurile pot fi vizionate și revizionate, întrerupte etc. În acest fel, elevii pot petrece timp cu părțile pe care nu le înțeleg sau pe care nu le-

au auzit greșit. Pentru a ajuta elevii cu probleme de auz, subtitrarile pot fi activate.

## Pas cu pas: cum se implementează secvența



Figura 1: Her Story (sursa: Wikipedia)

În această secvență, elevii vor juca Her Story. Este un joc de investigație, dar spre deosebire de majoritatea jocurilor de detectivi, jucătorului nu i se pun întrebări. Aici, el este liber să se oprească ori de câte ori crede că a auzit și a înțeles suficient.

Jucătorul trebuie să caute în imaginile vechi ale interviurilor lui Hannah Smith de către poliție despre uciderea soțului ei. Dar discuțiile au fost tăiate în diferite răspunsuri și amestecate într-un sistem de baze de date arhaic. Pentru a găsi filmări, trebuie să căutați termeni într-o bară de căutare. Dacă o bucată de interviu conține unul dintre cuvinte, acesta va apărea în rezultatele căutării.

Când auziți un cuvânt de interes, îl introduceți, vizionați mai multe videoclipuri și începeți să ascultați modele repetate. Scrieți note pentru a stabili conexiuni, a deduce

linii temporale, a detecta discrepanțe. Este un adevărat joc de detectivi, cu o configurație și un gameplay simple.

Elevii pot reasculta videoclipuri cât de mult doresc, ceea ce este perfect pentru învățarea engleză în ritm propriu și practicarea auzului.

## Reducerea costurilor

Pentru a cheltui mai puțini bani pe această secvență, puteți cumpăra una sau mai multe copii ale jocului și le puteți împărtăși cu clasa dvs. Elevii se vor juca și vor scrie despre joc în diferite momente. După ce toți s-au jucat, puteți discuta despre experiența lor de joc în clasă. Încercați să nu petreceți o perioadă lungă de timp pentru acest lucru, astfel încât jocul să rămână proaspăt în mintea lor.

- **Pasul 1: Explicați conceptul și jucați-vă câteva minute cu clasa (15 minute)**

Înainte de a lăsa elevii să meargă acasă și să joace jocul, explicați cum funcționează și ce trebuie să facă. Puteți folosi paragraful introductiv al acestei secvențe pentru a face acest lucru.

Poate nu menționați numele femeii și că soțul ei este victima. Spuneți-le elevilor că vor trebui să scrie un raport despre investigația lor. Deci, dacă renunță prea devreme, eseul lor va fi lipsit probabil unele informații, iar concluzia lor ar putea fi greșită.

Puteți să vă jucați în fața elevilor urmărind videoclipuri din joc și efectuând interogări pe cuvinte interesante. Cu toate acestea, nu-l stricați mergând prea departe.

- **Pasul 2: Elevii se joacă acasă (2 - 3 ore)**

În ceea ce privește organizarea, puteți pune grupuri de elevi să joace împreună.

Jucătorul cu copia jocului poate folosi funcțiile de streaming Discord sau Steam pentru a-și partaja ecranul cu alții. Ei pot dezbate, iar dacă unii dintre ei nu înțeleg un pasaj video, poate o va face altul.



Depinde de dumneavoastră să decideți dacă ar trebui să scrie un eseu comun sau personal.

Jocul va oferi fiecărui jucător o poveste personală, deoarece curiozitatea și intuiția lor îl vor ghida. Fiecare va reuni această narațiune ușor diferit. Astfel, nu sunt prea multe sfaturi de dat în ceea ce privește jocul sau găzduirea.

- **Pasul 3: Eseu despre investigația lor**

Pentru a dovedi că au jucat jocul cu seriozitate, elevii vor scrie un eseu cu ceea ce au înțeles despre povestea jocului. Ar trebui să facă o cronologie a evenimentelor și să explice motivațiile și acțiunile personajelor. Argumentele și referințele la videoclipurile din joc ar trebui să le susțină afirmațiile sau ipotezele și să le demonstreze raționamentul.

Puteți avea o abordare a jocului de rol și puteți cere elevilor să scrie eseu sub forma unui raport de poliție asupra unui caz rece.

Dacă nu ai timp să termini singur jocul sau nu l-ai înțeles, iată un videoclip de recapitulare:

· ['POVESTEA EI EXPLICATĂ | Povestea în întregime'](#) de Pocket Gamer.

### **Obținerea jocului:**

[https://store.steampowered.com/app/368370/Her\\_Story/?l=french](https://store.steampowered.com/app/368370/Her_Story/?l=french)

<https://apps.apple.com/fr/app/her-story/id952658953>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.MrSamBarlow.HerStoryGame&hl=fr&gl=US>

### **Referințe:**

Povestea ei (nd).

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Her\\_Story\\_\(jeu\\_vid%C3%A9o\)#/media/Fichier:Her\\_Story\\_store\\_art.jpg](https://fr.wikipedia.org/wiki/Her_Story_(jeu_vid%C3%A9o)#/media/Fichier:Her_Story_store_art.jpg)



Pocket Gamer. (2015, 25 iunie). 'POVESTIREA EI EXPLICATĂ | Povestea în întregime' [Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=fFveBzbyIVA>

