

Experimentează o revoluție din interior

Etape anterioare obligatorii / Cunoștințe anterioare ale elevilor	Nici unul
Obiective de învățare	Evenimentele istorice ale revoluției iraniene. Întrebări etice/morale asupra revoluțiilor.
Subiecte	Istorie, filozofie, Politică și drept, științe sociale
Varsta Recomandată	15-18
Material necesar	PC sau dispozitiv iOS/Android
Durata secvenței	5 ore (2 x 1 ora la clasă)
Activitate individuală sau de grup	Teme individuale (timp de joacă) și activitate de grup (curs și timp de concluzii)
Abilități dezvoltate	Gândire critică, abilități culturale, empatie
Comparație între timpul de joc și timpul de studiu	1 oră curs de istorie, 3 ore de joacă, 1 oră de concluzii și discuție
Gama de prețuri a jocului	10 EUR pe computer, 5 EUR pentru aplicații mobile
Jocuri similare de folosit cu abordarea secvenței	This War Of Mine (Studiourile 11 Bit)
Sfaturi pentru scurtarea duratei secvenței	Pentru a face această secvență mai scurtă, puteți pune elevii să joace doar până la sfârșitul capitolului 5, după vorbirea în public care merge prost. Întreaga intrigă nu va fi dezvăluită, dar este o modalitate plăcută de a-i face pe jucători să simtă revoluția și unele elemente culturale.

	Suplimentați informațiile lipsă în timpul debriefului și discuției, dacă este necesar.
Sfaturi pentru a face secvența mai accesibilă sau incluzivă	Jocul nu este disponibil în limba greacă, așa că jocul în engleză poate fi puțin dificil pentru elevii care vorbesc greacă. Asigurați-vă că explicați evenimentele și ce au însemnat dialogurile. Uneori nu veți avea timp, deoarece unele alegeri de dialog trebuie făcute sub presiunea timpului. Pentru aceste momente, poate puteți informa jucătorii în prealabil cu privire la alegerile pe care vor trebui să le facă.

Pas cu pas: cum se implementează secvența

Revoluția din 1979: Vinerea Neagră este un proiect foarte personal pe care dezvoltatorul său, Navid Khonsari, l-a numit „vérité game”, un documentar interactiv bazat pe povești și anecdote din viața reală din Revoluția iraniană din 1979.

Majoritatea personajelor exprimă un puternic sentiment anti-occidental datorită relației istorice dintre șah și SUA. Acest lucru i-a determinat pe câțiva să acuze Revoluția din 1979 că este un joc axat pe propagandă. Cu toate acestea, descrierea nefiltrată a evenimentelor este separată de o declarație politică deschisă.

Dovada în acest sens este că Fundația Națională pentru Jocuri pe Computer (NFCG) din Iran a considerat jocul „anti-iranian” și „propaganda pro-americană” și a anunțat planuri de a bloca site-urile web care au vândut jocul.

Jocul se strecoară într-o mulțime de materiale educaționale în moduri eficiente.

Cultura bogată iraniană care umple străzile și dialogul oferă o bună eșantionare a contextului său imediat. Acestea servesc drept teaser pentru explicațiile mai detaliate ale jocului din meniul de pauză. Rezumatele sale sunt descrieri succinte, dar detaliate,



care răsplătesc curiozitatea jucătorului cu o privire asupra unei culturi și a unei perioade de timp cu care majoritatea publicului său ar putea să nu fie familiarizat.

Reducerea costurilor

Pentru a reduce prețul acestei secvențe, puteți partaja un cont Steam sau tablete cu studenții dvs. Descărcați jocul pentru unul sau două dispozitive și cereți-le elevilor să îl distribuie, să-l aducă acasă sau să folosească contul pentru a juca secvențial. Depinde de hardware-ul pe care elevii îl au acasă. Cerințele jocului sunt destul de scăzute, dar verificați cu ei pentru a vedea ce versiune ar trebui să cumpărați și să le distribuiți.

- **Pasul 1: Oferirea istoricului (1 oră, opțional)**

Explicați-le elevilor că după acest curs vor juca un joc care se desfășoară în cadrul evenimentelor revoluției iraniene. Dați un curs istoric despre revoluție și respingerea modelului occidental. Explicați diferitele grupuri care au luat parte la revoluție, ideologiile lor, rolul puterilor străine și faptele care au avut loc. Acest lucru îi va ajuta pe elevi să înțeleagă decorul jocului atunci când se joacă, precum și diferitele puncte de vedere și conflictele pe care le prezintă jocul. În plus, jocul va permite elevilor să revizuiască aceste concepte și, sperăm, să le ancorezi mai puternic.

- **Pasul 2: Elevii joacă acasă (2 până la 3 ore)**

Mecanica de bază a jocului este următoarea:



- Investigație prin mișcare

Utilizați comenzile direcționale pentru a vă deplasa. Obiectele interactive sunt indicate cu o pictogramă diamant alb



Figura 1: roaming gratuit și obiecte interactive

- Fotografii: trebuie să vizați subiectul de interes și să apăsați butonul când focalizarea este în mijlocul barei.



Figura 2: Mecanic de fotografii



- Evenimente rapide: scene de acțiune în care anumite intrări trebuie apăstate într-un timp limitat:



Figura 3: Evenimente de timp rapid

- Opțiuni: trebuie selectate casetele care reprezintă răspunsurile



Figura 4: Opțiuni de dialog

Obiectivul elevilor este simplu: să termine jocul. Ar trebui să dureze 2-3 ore. Când joacă acasă, ar trebui să țină evidența alegerilor pe care le fac. Este mai bine dacă întrerup jocul pentru a le scrie când pot. Înainte de a juca, spuneți clar că veți discuta în clasă despre alegerile lor.

● Pasul 3: Concluzii și discuție

Jocul este imprecis cu privire la convingerile pe care le deține fiecare facțiune – posibil într-o încercare de a demonstra modul în care grupurile se radicalizează și subminează cauzele lor inițiale –, ceea ce îi poate determina pe jucători să cerceteze și să citească în continuare după joc. Dacă nu o fac, ar putea ajunge la dezinformări. Astfel, ar trebui să vă asigurați că elevii dvs. învață despre faptele corecte în timpul acestei sesiuni. Revedeți împreună cu ei evenimentele din joc și convingerile diferitelor facțiuni într-un mod obiectiv.

Cereți elevilor să explice alegerile pe care le-au făcut și de ce. Chiar dacă aceste alegeri au un impact limitat asupra complotului, poate fi interesant să dezbatem puncte de vedere (adică: violență versus protest pașnic).

Pentru alegerile care au avut un impact mai semnificativ în joc, întrebați elevii care au fost consecințele alegerii lor și cereți-le să se compare între ei.

În cele din urmă, puteți pune întrebări mai deschise, cum ar fi:

Dacă te-ai trezi implicat într-o mișcare revoluționară, cum ai încerca să te asiguri că îți-ai respectat codul personal de etică? Ce ai face dacă ai vedea că se întâmplă ceva cu care nu ai fi de acord?

- Crezi că diferențele religioase pot despărți o familie?
- Fratele lui Reza a devenit un executor pentru puterile pe care a încercat să le răstoarne. Cum și de ce s-a întâmplat asta??



Obținerea jocului:

https://store.steampowered.com/app/388320/1979_Revolution_Black_Friday/?l=french

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.inkstories.blackfriday&hl=fr&gl=US>

<https://apps.apple.com/us/app/1979-revolution-a-cinematic-adventure-game/id1107015898>

Referinte:

Toate capturile de ecran folosite în această lecție au fost preluate din 1979 Revolution: Black Friday, iNK Stories (2016).

Afary, J. 1979 Revoluția iraniană. britannica.com Preluat de la

<https://www.britannica.com/event/Iranian-Revolution>

Grosso, R. (2016, 16 octombrie). 1979 Revolution: Black Friday Review - Through a Historic Lens. techraptor.net Preluat de la <https://techraptor.net/gaming/reviews/1979-revolution-black-friday-review-through-historic-lens>

Kirkpatrick, J. (2011, 11 februarie). Revoluția din 1979: Vinerea Neagră. e-ir.info

Preluat de la <https://www.e-ir.info/2017/02/11/review-1979-revolution-black-friday/>

Leri, M. (2018, 30 iulie). Revoluția din 1979: Revista de Vinerea Neagră – Alăturați-vă revoluției. gamerevolution.com Preluat de la

<https://www.gamerevolution.com/review/412105-1979-revolution-black-friday-review-join-the-revolution>

Tanner, N. (27 mai 2016). Revoluția din 1979: Revista de Vinerea Neagră. pixelkin.org

Preluat de la <https://pixelkin.org/2016/10/27/1979-revolution-black-friday-review/>



TeheranTimes (2016, 17 aprilie). Iranul intenționează să blocheze site-urile web care oferă „Revoluția din 1979”. Preluat de la

<https://www.tehrantimes.com/news/300689/Iran-plans-to-block-websites-offering-1979-Revolution>

Wolinsky, D. 1979 Revoluție: Vinerea Neagră. commonsensemedia.org Preluat de la

<https://www.commonsemedia.org/game-reviews/1979-revolution-black-friday>

