

Figura soldatului din Valiant Hearts: The Great War

Etape anterioare obligatorii / Cunoștințe anterioare ale elevilor	Cunoștințe de bază despre războaie (sau în special despre Primul Război Mondial)
Obiective de învățare	Aflarea despre rolul și responsabilitățile soldatului
Subiecte	Educație media, istorie
Varsta Recomandată	15 – 18
Material necesar	PC, dispozitiv Android sau iOS
Durata secvenței	6 – 7 ore (poate fi mai scurt în funcție de câte capitole doriți să joace elevii)
Activitate individuală sau de grup	Activitate individuală
Cele mai bune practici de incluziune	Jocul are foarte puține dialoguri, așa că este potrivit pentru elevii cu toate nivelurile de cunoștințe de limba engleză
Abilități dezvoltate	Gândire critică, colaborare și lucru în echipă, comunicare
Gama de prețuri a jocului	<20€
Activități de extindere/diferențiere	Această secvență pedagogică ca un singur jucător ar putea fi folosită în combinație cu secvența pedagogică ca spectatori pentru a preda mai multe despre poveștile de război, empatie, efecte și consecințele războaielor.

Jocuri similare de folosit cu abordarea secvenței	This War of Mine, Kingdom Come, Battlefield V, Call of Duty: Modern Warfare
Sfaturi pentru a scurta durata secvenței	Durata secvenței depinde de câte capitole doriți să joace elevii. Îi puteți lăsa să joace doar un capitol sau chiar o parte din acesta și să le arătați videoclipurile altor capitole.
Sfaturi pentru a face secvența mai accesibilă sau incluzivă	Jocul este accesibil în 10 limbi diferite, dar dacă nu este disponibil în limba pe care o înțeleg elevii, luați în considerare explicarea și traducerea părților necesare ale jocului.

Pas cu pas: cum se implementează secvența

- **Pasul 1: Prezentarea subiectului (10 minute)**

În această secvență vom folosi jocul Valiant Hearts pentru a explora portretul și rolul unui soldat.



Imaginea 1. Sursa: <https://www.ubisoft.com/en-us/game/valiant-hearts>



Descrierea jocului: Valiant Hearts:

Marele Război este un joc despre Primul Război Mondial inspirat din scrisorile din timpul războiului. Jucătorul învață mai multe despre război din perspectiva a patru personaje diferite: un soldat german, un prizonier de război francez, o asistentă belgiană și un voluntar american. Grafica asemănătoare desenelelor animate și simplitatea puzzle-urilor îl fac un joc pacifist accesibil, dar captivant din punct de vedere emoțional (Annart et al., 2019). De asemenea, puteți verifica Trailer Valiant Hearts E3.

Reducerea costurilor:

Cumpărați una sau mai multe copii ale jocului și proiectați jocul în fața clasei. Elevii pot alterna între a fi jucător și a fi spectator.



Imaginea 2: Emile – Nueve Chapelle. Sursă: <https://www.ubisoft.com/en-us/game/valiant-hearts>



Cum să obțineți jocul?

Puteți obține jocul pe Site-ul Ubisoft sau pe Steam.

● Pasul 2: Jocul

Întregul joc durează aproximativ 6 ore pentru a se termina și există 4 capitole diferite: Nori întunecați, Pământ spart, Câmpurile de mac și Cruci de lemn. Cu toate acestea, puteți adapta acest lucru la lecția dvs., iar elevii pot juca doar o parte din joc.

În timpul jocului, ghidați elevii să acorde atenție:

- Despre ce este jocul? Care sunt personajele principale?
- Cum sunt înfățișați soldații?
- Care este rolul soldatului? Care sunt responsabilitățile soldatului?
 - Reflectați asupra rolului de soldat în joc - un erou? Un monstru? La final, soldatul este doar un om? Dezvoltați argumente pentru toate cele trei categorii.

În timp ce elevii se joacă, verificați-i și vedeți dacă au nevoie de sprijin.



Imaginea 3. Emille și mașina de gaz. Sursă:<https://www.ubisoft.com/en-us/game/valiant-hearts>



- **Pasul 3: Discuție în clasă (30 de minute)**

Odată ce elevii termină jocul sau un anumit capitol, puteți discuta împreună despre joc. Cereți-le să împărtășească experiențele lor în timpul sesiunii de joc și încurajați discuțiile despre responsabilitățile soldaților și rolul pe care îl are armata. Vă puteți concentra asupra punctelor din Pasul 2 pentru a ghida discuția. Încurajați elevii să conecteze jocul cu cunoștințele lor anterioare despre război(e).

- **Pasul 4: Concluzii (5 minute)**

Întrebați elevii dacă mai doresc să împărtășească ceva care nu a fost tratat în punctele și discuțiile anterioare pentru a ajunge la concluzia finală și la sfârșitul orei.

Referințe

Annart, J., Gilson, G., Cornut, A., Michnik, G., Fenaert, M., Marquet, V., Plumel, D., Guquet, T., Bonvoisin, D., Culot, M., Ponsard, J. (2019). Jeux vidéo et éducation, Ateliers de Pédagogie vidéoludique. Pentru J. <https://www.quai10.be/projets-pedagogiques/gaming/>

Krupa, D. (24 noiembrie 2018). Valiant Hearts: The Great War Review. Inimi și minți câștigătoare. IGN. [Postare pe blog] <https://www.ign.com/articles/2014/06/24/valiant-hearts-the-great-war-review>

Ubisoft (10 iunie 2014) „Trailerul E3 Valiant Hearts [SUA]” [Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=MP8q5F6dFqQ>

Ubisoft Montpellier (2014). Inimi curajoase: Marele Război. [Joc video] <https://www.ubisoft.com/en-us/game/valiant-hearts>

Surse de imagine: <https://www.ubisoft.com/en-us/game/valiant-hearts>

