

Discutarea relațiilor: E nevoie de 2

Pași obligatorii anteriori / cunoștințele anterioare ale elevilor	Niciunul
Obiective de învățare	Discutarea relațiilor sănătoase, identificarea semnelor de avertizare că relațiile pot fi nesănătoase; identificarea practicilor de comunicare eficiente.
Subiecte	Științe sociale, psihologie
Vârsta recomandată	15 - 18 ani
Material necesar	Windows PC sau PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox One, Xbox Series X/S
Durata secvenței	2 - 3 ore
Activitate individuală sau de grup	Activitate de grup
Abilități dezvoltate	Gândire critică, Colaborare și lucru în echipă, Comunicare
Gama de prețuri a jocului	20-40€
Jocuri similare de utilizat cu abordarea secvenței	Florence, Loved
Sfaturi pentru scurtarea duratei secvenței	Pentru a face această secvență mai scurtă, puteți instrui elevii să joace doar câteva părți ale jocului. Ei vor putea răspunde la majoritatea întrebărilor sugerate chiar dacă nu termină întregul joc.

Sfaturi pentru a face secvența mai accesibilă

Jocul este disponibil în 5 limbi, dar dacă nu este disponibil în limba pe care elevii dvs. o înțeleg cel mai mult, vă recomandăm să explicați scenariul și elementele de bază ale jocului. Cu toate acestea, nu există mult text pe care trebuie să-l înțeleagă în timp ce joacă jocul.

Pas cu pas: cum se implementează secvența

- **Pasul 1: Prezentarea jocului (10 minute)**

Tema principală a acestei secvențe este să abordați relațiile sănătoase și nesănătoase (inclusiv prietenii), cum să recunoașteți semnele unor relații nesănătoase și potențial abuzive și cum să comunicați eficient. Pentru a face acest lucru, vom folosi jocul video It Takes Two.



Captură de ecran 1: Cody, May și Dr. Hakim, doctor al iubirii. Sursa: <https://www.ea.com/en-gb/games/it-takes-two/media>



Vă recomandăm să folosiți acest joc în sala de clasă sau pentru învățământ la distanță.

Descrierea jocului: It Takes Two este un joc video de acțiune și aventură care constă din 9 capitole. Jocul urmărește povestea unei fete tinere, Rose, ai cărei părinți Cody și May sunt aproape de a divorța. Datorită unei vrăji magice, Cody și May sunt transformați în păpuși și ajung prin a fi prinși într-o lume fantastică în care încearcă să-și salveze relația. Jucătorii trebuie să-i ajute pe Cody și pe May să-și depășească diferențele și să lucreze împreună. Jocul arată, de asemenea, emoții despre relații, vulnerabilitate și modul de a face față divorțului părinților (GeekDadGamer, Robertson, J. & Adams R., 2020). Puteți urmări și trailerul oficial: [It Takes Two Official Reveal Trailer](#).

Reducerea costurilor:

Pentru a cheltui mai puține resurse pentru această secvență, vă sugerăm să cumpărați una sau mai multe copii ale jocului și să le distribuiți clasei. Când cumpărați o copie a jocului, al doilea jucător se poate alătura prin „Friend's pass”, care este gratuit. Elevii pot juca jocul în diferite momente și își pot schimba rolurile de la spectatori la jucători.

- **Pasul 2: Elevii joacă jocul (120 de minute)**

Cooperarea este obligatorie pentru acest joc (fără modul single-player), dar a doua persoană care joacă online nu trebuie să plătească pentru joc („Friend's pass”).

Întregul joc durează aproximativ 10 până la 12 ore pentru a se termina, dar vă puteți concentra doar pe un singur capitol al jocului și puteți lăsa elevii să joace restul jocului în timpul liber.



Jocurile de cooperare facilitează împărtășirea, grija și aprecierea față de alți jucători (Bui & Nguyen, 2018). Elevii vor exersa gestionarea stresului, luarea deciziilor, colaborarea și munca în echipă. Ei se vor confrunta, de asemenea, cu frustrarea și comunicarea greșită, așa că este important să le oferiți îndrumări, în special pentru elevii care au mai puțină experiență în jocurile video.

- **Pasul 3: Discuție și informare (20 de minute)**

Înainte de a începe discuția, spuneți elevilor să ia în considerare alte relații în afară de cele romantice, cum ar fi prietenii.

- Despre ce este jocul? Care este scopul jocului?
- Ce încearcă să ne învețe jocul?
- Ce fel de relație au May și Cody?
- Ce părere aveți despre relația dintre Cody și May?
- Ați caracteriza relația lor ca fiind sănătoasă sau nesănătoasă? De ce?
- Cum se tratează oamenii într-o relație sănătoasă în comparație cu o relație nesănătoasă?
- Cum este prezentat divorțul în acest joc? Ce părere aveți despre asta?
- Relațiile eșuate sunt neapărat rele?
- Cum se termină jocul?

În timp ce discutați, puteți, de asemenea, să notați răspunsurile elevilor privind relațiile sănătoase și nesănătoase pe tablă/tabletă sau cu instrumente online.

Întrebați elevii cum s-au simțit în timpul jocului și verificați dacă au simțit o anumită frustrare și cum au abordat-o. De asemenea, puteți să-i întrebați cum le place acest tip de lecție și să verificați dacă acesta ar fi ceva pe care l-ați putea folosi din nou în viitor.



Referințe:

Bui, T., & Nguyen, H. (2018). Essential Feature-Cooperative Gameplay. ART 108: Introduction to Games Studies

GeekDadGamer, Robertson, J., & Adams R. (2020, July). It Takes Two Review [Blog post]. Retrieved from: <https://www.taminggaming.com/en-gb/game/It+Takes+Two>

Electronic Arts (December 11th, 2020) 'It Takes Two Official Reveal Trailer' [Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=ohClxMmNLQQ&t=75s>

Joc video citat: It Takes Two: <https://www.ea.com/en-gb/games/it-takes-two>

Surse imagini: <https://www.ea.com/en-gb/games/it-takes-two/media>

