Θα μπορούσατε να επιβιώσετε;

Προαπαιτούμενα βήματα/ γνώσεις μαθητών	Κανένα
Μαθησιακοί στόχοι	Οι μαθητές θα αναπτύξουν τις δεξιότητές τους για ομαδική συνεργασία και θα κατανοήσουν τη σημασία της αλληλοβοήθειας.
Μαθήματα	Κοινωνικές Επιστήμες, Πολιτική Αγωγή, Ψυχολογία, Τέχνη
Προτεινόμενες ηλικίες	Όλες
Υλικά	Φορητός Υπολογιστής
Διάρκεια παιδαγωγικής ακολουθίας	135 λεπτά (2,25 ώρες)
Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα	Ομαδική δραστηριότητα
Αναμενόμενα αποτελέσματα	Οι μαθητές θα δημιουργήσουν τους δικούς τους χάρτες
Δεξιότητες που θα αναπτυχθούν	Συνεργασία σε ομάδες, επικοινωνία, επίλυση προβλημάτων, κριτική σκέψη
Εύρος τιμών του παιχνιδιού	>20€

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Συμβουλές για μικρότερη διάρκεια της ακολουθίας	Σε αυτήν την ακολουθία οι περισσότερες από τις δραστηριότητες ανατίθονται ως εργασία για το σπίτι, με αποτέλεσμα η διάρκειά της μέσα στην τάξη να είναι συνολικά περίπου 1 ώρα. Ωστόσο, για να την κάνετε πιο σύντομη, θα μπορούσατε να παραλείψετε το βήμα 4 και να ολοκληρώσετε την ακολουθία με ομαδική συζήτηση. Επιπλέον, θα μπορούσατε επίσης να συντομεύσετε (ή να επιμηκύνετε) τη ενότητα, κατά την οποία οι μαθητές και μαθήτριες παίζουν το παιχνίδι.
Συμβουλές για να γίνει η ακολουθία πιο προσβάσιμη ή/και συμπεριληπτική	Αν και το βιντεοπαιχνίδι που χρησιμοποιήθηκε σε αυτή την ακολουθία, το: Don't StarveTogether, έχει κάποια χαρακτηριστικά προσβασιμότητας, δεν υπάρχει σαφής δομή για την εξέλιξη του παιχνιδιού και το μέγεθος του HUD είναι αρκετά μικρό. Για να διαβάσετε περισσότερα σχετικά με την προσβασιμότητα αυτού του βιντεοπαιχνιδιού, μπορείτε να δείτε αυτή την έκθεση.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Βήμα προς βήμα: πώς να εφαρμόσετε την παιδαγωγική ακολουθία

Σε αυτήν την παιδαγωγική ακολουθία, οι μαθητές θα παίξουν το «Don't Starve Together», ένα παιχνίδι επιβίωσης πολλαπλών παικτών. Οι παίκτες θα εξερευνήσουν έναν άγνωστο κόσμο, θα συναντήσουν φανταστικά πλάσματα και θα συγκεντρώσουν πόρους που θα τους βοηθήσουν να επιβιώσουν (klei.com, nd).

Το παιχνίδι είναι διαθέσιμο στο Steam και κοστίζει 14,99€. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτόν τον σύνδεσμο: https://store.steampowered.com/app/322330/Dont_Starve_Together/.

Οι παίκτες μπορούν να προσπαθήσουν να επιβιώσουν μόνοι τους, να ρισκάρουν με αγνώστους στο διαδίκτυο ή να συνεργαστούν με τους φίλους τους σε ένα ιδιωτικό παιχνίδι (klei.com, nd). Για αυτή την ακολουθία, οι μαθητές θα παίξουν με τους συμμαθητές τους σε ιδιωτικά παιχνίδια.

Οδηγίες για την ανάπτυξη ιδιωτικών παιχνιδιών στο «Don’t Starve Together»:

1. Φορτώστε το παιχνίδι στο Steam (και πατήστε Έναρξη)
2. Πατήστε Host Server (Διοργάνωση Διακομιστή) (πάνω αριστερά στην οθόνη)
3. Ονομάστε τον διακομιστή σας και προσθέστε έναν κωδικό πρόσβασης
4. Ενεργοποιήστε τη λειτουργία μόνο για φίλους (Friends only)
5. Πατήστε Δημιουργία διακομιστή για να ξεκινήσετε το παιχνίδι

Για περισσότερες πληροφορίες, μπορείτε να δείτε αυτό το βίντεο: How To set up a Don't Starve Together | Multiplayer Server | Guide | Tutorial - Youtube.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Μπορείτε να δημιουργήσετε τους διακομιστές για όλους τους μαθητές και να μοιραστείτε τα ονόματα και τους κωδικούς πρόσβασης με την τάξη.

- **Βήμα 1: Εισαγωγή στο παιχνίδι (15 λεπτά)**

Το «Don't Starve Together» είναι ένα παιχνίδι επιβίωσης στο οποίο οι παίκτες προσπαθούν να μην πεθάνουν από την πείνα. Θα πρέπει να κάνουν ό,τι χρειάζεται για να το αποφύγουν μαζί.

Μπαίνοντας στον κόσμο του «Don't Starve Together», οι παίκτες θα εξερευνήσουν σκοτεινά δάση, θα φάνε αράχνες και θα συλλέξουν πολλά παράξενα αντικείμενα για να χτίσουν ένα σπίτι (Steam, 2016). Τα πάντα στον κόσμο αυτού του παιχνιδιού μπορούν να χρησιμοποιηθούν, αλλά υπάρχουν επίσης πολλά δύσκολα πράγματα. Για παράδειγμα, το άνοιγμα ενός άγνωστου μαγικού κουτιού μπορεί να βάλει φωτιά σε όλα!

Εάν οι μαθητές αποτύχουν, θα πρέπει να ξεκινήσουν ξανά και να πιέσουν τον εαυτό τους να φτάσουν στα όριά τους για να επιβιώσουν. Θα τα καταφέρουν; Πριν ξεκινήσουν ξανά, οι μαθητές θα πρέπει να συζητήσουν και να εντοπίσουν τι μπορούν να βελτιώσουν στις επόμενες προσπάθειές τους.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 2: Ανάθεση βιντεοπαιχνιδιών ως εργασία για το σπίτι (1 ώρα)**

Εικόνα 1: Steam, «Don't Starve Together», (https://store.steampowered.com/app/322330/Dont_Starve_Together/).

Οι μαθητές θα πρέπει να παίξουν το παιχνίδι σε ομάδες των 3-4 μαθητών για μία ώρα. Θα πρέπει να μοιραστείτε το όνομα και τον κωδικό πρόσβασης των διακομιστών με κάθε ομάδα, ώστε οι μαθητές να μπορούν να συμμετέχουν σε ιδιωτικά παιχνίδια και να παίζουν μεταξύ τους.

Θα τους ανατεθεί να επιβιώσουν σε έναν νέο κόσμο και ο μόνος τρόπος για να το πετύχουν και να αποφύγουν την πείνα μαζί είναι να επικοινωνήσουν μεταξύ τους, να μοιραστούν τις ευθύνες τους και να αναπτύξουν τις δεξιότητές τους για να βρουν φαγητό, να ανάψουν φωτιά και να χτίσουν ένα σπίτι για να ζήσουν.

Θα τα καταφέρουν ή θα πεθάνουν από την πείνα μαζί;

Πριν αναθέσετε το παιχνίδι ως εργασία για το σπίτι, μπορείτε να δείξετε ένα εισαγωγικό βίντεο στην τάξη:

- Don't Starve Together 2021 Gameplay Trailer - Youtube: σύντομη εισαγωγή στον κόσμο του Don't Starve Together.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 3: Ομαδική συζήτηση (30 λεπτά)**

Αφού παίξουν το παιχνίδι σε ομάδες, όλοι οι μαθητές μπορούν να συναντηθούν για να συζητήσουν τη σημασία της συνεργασίας και της ενίσχυσης της ομαδικότητας.

Ερωτήσεις για την καθοδήγηση αυτής της συζήτησης:

- Πεθάνατε από την πείνα μαζί ή επιβιώσατε;
- Ποιες δραστηριότητες κάνατε ως μέρος του παιχνιδιού;
- Πώς ήταν η συνεργασία σας με την υπόλοιπη ομάδα;
- Τι δυσκολίες αντιμετωπίσατε;
- Νιώσατε ότι φτάσατε στα όριά σας σε κάποιο σημείο του παιχνιδιού;

- **Βήμα 4 (προαιρετικό): Ομαδική εργασία - δημιουργία χάρτη (30 λεπτά)**

Μετά την ομαδική συζήτηση, οι μαθητές θα μπορούσαν να επιστρέψουν στις αρχικές τους ομάδες για να δημιουργήσουν τον δικό τους χάρτη. Χρησιμοποιώντας έμπνευση από το παιχνίδι «Don't Starve together» μπορούν να δημιουργήσουν είτε έναν φανταστικό χάρτη ενός τόπου που θα ήθελαν να ζήσουν είτε έναν χάρτη του σχολείου τους ή της πόλης/χώρας τους κ.λπ.

Οι μαθητές θα πρέπει να χρησιμοποιήσουν τη φαντασία τους και να εργαστούν μέσα στις ομάδες τους για να δημιουργήσουν μαζί τους χάρτες τους, συζητώντας τι υλικά θα χρησιμοποιήσουν και πώς θα τους παρουσιάσουν στην τάξη.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Βιβλιογραφικές αναφορές:

"Don't Starve Together 2021 Gameplay Trailer". Youtube video, 1:27. Posted by "Klei entertainment", May 5 2021. https://youtu.be/dU-aq2JbLkk.

"How To set up a Don't Starve Together | Multiplayer Server | Guide | Tutorial". Youtube video, 4:41. Posted by "Teaspoon", December 9 2014. https://youtu.be/HvUzWHNFspY.

Klei.com. "Don't Starve Together". https://www.klei.com/games/dont-starve-together.

Steam. (2016). "Don't Starve Together". https://store.steampowered.com/app/322330/Dont_Starve_Together/.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669