

Survivriez-vous ?

Étapes préalables obligatoires / Connaissances préalables des élèves	Aucune
Objectifs pédagogiques	Les élèves développeront leurs compétences de coopération en équipe et comprendront l'importance de l'entraide.
Matières	Sciences sociales, politique, psychologie, art
Âge recommandé	Tous
Matériel nécessaire	Ordinateur portable
Durée de la séquence	135 minutes (2,25 heures)
Activité individuelle ou collective	Activité de groupe
Production attendue	Les élèves créeront leurs propres cartes
Compétences développées	Coopération en équipe, communication, résolution de problèmes, esprit critique
Fourchette de prix du jeu	>20€

<p>Conseils pour réduire la durée</p>	<p>Cette séquence assigne la plupart des activités comme devoirs, et par conséquent sa durée en classe est d'environ 1 heure au total. Cependant, pour la rendre plus courte, vous pouvez sauter l'étape 4 et terminer la séquence par la discussion de groupe. En outre, vous pourriez également raccourcir (ou allonger) la séance de jeu.</p>
<p>Conseils pour rendre les séquences plus accessibles ou inclusives</p>	<p>Bien que le jeu vidéo utilisé dans cette séquence, Don't Starve Together, présente certaines caractéristiques d'accessibilité, il n'y a pas de structure claire pour la progression du jeu et la taille du HUD est assez petite. Pour en savoir plus sur l'accessibilité de ce jeu vidéo, vous pouvez consulter ce rapport.</p>

Étape par étape : comment mettre en œuvre la séquence

Dans cette séquence pédagogique, les élèves vont jouer à "Don't Starve Together", un jeu de survie multijoueur. Les joueurs exploreront un monde inconnu, rencontreront des créatures fictives et rassembleront des ressources qui les aideront à survivre (klei.com, s.d.).

Le jeu est disponible sur Steam et coûte 14,99€. Vous pouvez utiliser ce lien : https://store.steampowered.com/app/322330/Dont_Starve_Together/.

Les joueurs peuvent essayer de survivre seuls, tenter leur chance avec des inconnus en ligne ou coopérer avec leurs amis dans une partie privée (klei.com, n.d.). Pour

cette séquence, les élèves joueront avec leurs camarades de classe dans des parties privées.

Lignes directrices pour l'élaboration de jeux privés sur "Don't Starve Together" :

1. Chargez le jeu sur Steam (et appuyez sur play)
2. Appuyez sur Serveur hôte (en haut à gauche de l'écran)
3. Nommez votre serveur et ajoutez un mot de passe
4. Activez la faction Amis seulement
5. Appuyez sur Créer un serveur pour commencer à jouer

Pour de plus amples informations, vous pouvez regarder cette vidéo : [How To set up a Don't Starve Together | Multiplayer Server | Guide | Tutorial - Youtube.](#)

Vous pouvez créer des serveurs pour tous les élèves et partager les noms et mots de passe avec la classe.

- **Étape 1 : Présentation du jeu vidéo (15 minutes)**



Image 1: Steam, "Don't Starve Together", (https://store.steampowered.com/app/322330/Dont_Starve_Together/).

"Don't Starve Together" est un jeu de survie dans lequel les joueurs essaient de ne pas mourir de faim. Ils doivent faire tout ce qu'il faut pour ne pas mourir de faim ensemble.

En entrant dans le monde de "Don't Starve Together", les joueurs vont explorer des forêts sombres, manger des araignées et collecter de nombreux objets étranges pour construire une maison (Steam, 2016). Tout dans le monde de ce jeu peut être utilisé, mais il y a aussi

beaucoup de choses délicates. Par exemple, ouvrir une boîte magique inconnue peut tout mettre à feu et à sang !

Si les élèves échouent, ils doivent recommencer et repousser leurs limites pour survivre. Y parviendront-ils ? Avant de recommencer, l'élève doit discuter et identifier ce qu'il peut améliorer dans ses tentatives suivantes.

- **Étape 2 : Assigner un jeu vidéo comme devoir (1 heure)**

Les élèves doivent jouer au jeu en groupes de 3-4 élèves pendant une heure. Vous devez partager le nom et le mot de passe des serveurs avec chaque groupe afin que les élèves puissent rejoindre des parties privées et jouer les uns avec les autres.

Ils devront survivre dans un nouveau monde et le seul moyen d'y parvenir et d'éviter de mourir de faim est de communiquer entre eux, de partager les responsabilités et de développer leurs compétences afin de trouver de la nourriture, d'allumer un feu et de construire une maison pour y vivre.

Vont-ils s'en sortir, ou vont-ils mourir de faim ensemble ?

Avant de donner le jeu en devoir, vous pouvez montrer une vidéo d'introduction à la classe :

- [Don't Starve Together 2021 Gameplay Trailer - Youtube](#): brève introduction au monde de "Don't Starve Together".



- **Étape 3 : Discussion de groupe (30 minutes)**

Après avoir joué le jeu en groupes, tous les élèves peuvent se réunir pour discuter de l'importance de la coopération et de l'esprit d'équipe.

Questions pour guider la discussion :

- Êtes-vous morts de faim ensemble, ou avez-vous survécu ?
- Quelles activités avez-vous réalisées dans le cadre du jeu ?
- Comment s'est passée votre coopération avec le reste du groupe ?
- Quelles difficultés avez-vous rencontrées ?
- Avez-vous eu le sentiment d'avoir atteint vos limites à un moment donné du jeu?

- **Étape 4 (facultative) : Projet de groupe - élaboration d'une carte (30 minutes)**

Après la discussion de groupe, les élèves peuvent retourner dans leur groupe initial pour créer leur propre carte. En s'inspirant du jeu "Don't Starve together", ils peuvent créer une carte fictive d'un endroit où ils aimeraient vivre, une carte de leur école ou de leur ville/pays, etc.

Les élèves doivent faire preuve d'imagination et travailler au sein de leurs groupes pour élaborer ensemble leurs cartes, en discutant des matériaux qu'ils utiliseront et de la manière dont ils les présenteront à la classe.



Références:

“Don't Starve Together 2021 Gameplay Trailer”. Youtube video, 1:27. Posted by “Klei entertainment”, May 5 2021. <https://youtu.be/dU-aq2JbLkk>.

“How To set up a Don't Starve Together | Multiplayer Server | Guide | Tutorial”. Youtube video, 4:41. Posted by “Teaspoon”, December 9 2014. <https://youtu.be/HvUzWHNFspY>.

Family Gaming. (2017). “Don't Starve Accessibility Report”. <https://www.taminggaming.com/en-gb/accessibility/Dont+Starve>.

Klei.com. “Don't Starve Together”. <https://www.klei.com/games/dont-starve-together>.

Steam. (2016). “Don't Starve Together”. https://store.steampowered.com/app/322330/Dont_Starve_Together/.

