Πολίτες ενός μαγικού κόσμου

Προαπαιτούμενα βήματα/ γνώσεις μαθητών	Κανένα
Μαθησιακοί στόχοι	Να μάθουν οι μαθητές δεξιότητες καθημερινής ζωής σχετικά με τη σημασία του να είναι προσεκτικοί με άτομα που δεν γνωρίζουν, τη σημασία του να έχουν φίλους, πώς να διαχειρίζονται τα δικά τους χρήματα.
Μαθήματα	Κοινωνικές επιστήμες, Πολιτική Αγωγή, Οικονομικά
Προτεινόμενες ηλικίες	15-18
Υλικά	Φορητός υπολογιστής ή τηλέφωνο Android
Διάρκεια παιδαγωγικής ακολουθίας	240 λεπτά (4 ώρες)
Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα	Ατομική
Δεξιότητες που θα αναπτυχθούν	Κριτική σκέψη, επικοινωνία, συνεργασία & ομαδική εργασία, προγραμματισμός, επίλυση προβλημάτων
Εύρος τιμών του παιχνιδιού	Δωρεάν
Δραστηριότητες επέκτασης / διαφοροποίησης	Αυτό το παιχνίδι μπορεί επίσης να χρησιμοποιηθεί ως μέρος ενός μαθήματος Οικονομικών.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Συμβουλές για μικρότερη διάρκεια της ακολουθίας	Αυτή η ακολουθία διαρκεί 4 ώρες λόγω της μεγάλης διάρκειας του παιχνιδιού που περιλαμβάνει. Αυτό οφείλεται στο γεγονός ότι το βιντεοπαιχνίδι που χρησιμοποιείται σε αυτή την ακολουθία, το RuneScape, είναι ένα ολοκληρωμένο παιχνίδι για εξοικείωση. Ωστόσο, είναι δυνατό να γίνει η συνεδρία με το παιχνίδι μικρότερη και έτσι να έχει συνολικά η παιδαγωγική ακολουθία να έχει μικρότερη διάρκεια.

Βήμα προς βήμα: πώς να εφαρμόσετε την παιδαγωγική ακολουθία

Σε αυτή την ακολουθία, οι μαθητές θα παίξουν το παιχνίδι RuneScape. Είναι ένα παιχνίδι ρόλων πολλαπλών παικτών που διαδραματίζεται σε έναν μαγικό κόσμο που ονομάζεται Gielinor. Η ζωή στο Gielinor κυλάει με μια δόση μαγείας. Οι θεοί επιβλέπουν την πόλη, ενώ ένας πόλεμος πλησιάζει απειλητικά (RuneScape.com, nd).

Οι παίκτες μπορούν να αποφασίσουν πώς θα είναι η καθημερινότητά τους στο Gielinor. Μπορούν να επιλέξουν τι θέλουν να είναι, ποιες δεξιότητες θέλουν να μάθουν και αν θα κάνουν φίλους ή αν θα ανακαλύψουν αυτόν τον νέο μαγικό κόσμο μόνοι τους. Αν είναι αρκετά γενναίοι, μπορούν ακόμη και να κάνουν εχθρούς και να πολεμήσουν εναντίον τους με τη βοήθεια των μαγικών πλασμάτων του Gielinor.

Θα πρέπει να εξοικειωθείτε με το RuneScape πριν χρησιμοποιήσετε αυτήν την ακολουθία στην τάξη σας. Το παιχνίδι διατίθεται δωρεάν στο Steam. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτόν τον σύνδεσμο: https://store.steampowered.com/app/1343400/RuneScape/.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Λάβετε υπόψη ότι η ζωή στο Gielinor έχει πολλές ομοιότητες με την καθημερινή πραγματική ζωή. Για παράδειγμα, οι παίκτες μπορούν να γίνουν φίλοι ή να τσακωθούν μεταξύ τους. Μπορούν να πουν την αλήθεια και να βοηθήσουν τους φίλους τους ή μπορούν να πουν ψέματα και να προδώσουν άλλους παίκτες για να κερδίσουν σε μια αποστολή. Αυτά τα σενάρια μπορούν να παρέχουν στους μαθητές σημαντικές δεξιότητες ζωής και το «RuneScape» μπορεί να προωθήσει την κριτική τους σκέψη και την επίλυση προβλημάτων.

Οδηγίες για την επεξήγηση του παιχνιδιού στην τάξη:

Θα πρέπει να εξηγήσετε στους μαθητές σας ότι το RuneScape είναι ένα παιχνίδι πολλαπλών παικτών, αλλά θα πρέπει να παίζουν μόνο με τους συμμαθητές τους και όχι με άλλους παίκτες κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Αυτό γίνεται για να σας επιτρέψει να παρακολουθείτε την περίοδο παιχνιδιού και να μπορείτε να βοηθάτε τους μαθητές εάν χρειάζεται.

Οι μαθητές θα χρειαστούν ένα φορητό υπολογιστή με εγκατεστημένο το Steam και θα πρέπει να προσθέσουν όλους τους συμμαθητές τους ως φίλους. Αυτό θα τους επιτρέψει να αναγνωρίζουν ο ένας τον άλλον ενώ παίζουν το «RuneScape» και θα τους δώσει την επιλογή να παίξουν μαζί.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Σημαντικές δεξιότητες που μπορούν να αποκτήσουν οι μαθητές από το παιχνίδι:

- Συνεργασία σε ομάδες: οι μαθητές μπορούν να αντιμετωπίσουν μια νέα πρόκληση μαζί, να βοηθήσουν ο ένας τον άλλον ή να επιλέξουν να πολεμήσουν ο ένας εναντίον του άλλου.
- Κριτική σκέψη: Ποιες δεξιότητες θα επιλέξουν να αναπτύξουν οι παίκτες και γιατί; Ποια κυβέρνηση θα στηρίξουν; Ξέρουν ποιον να εμπιστευτούν;
- Επικοινωνία: Είναι σχεδόν αδύνατο να κερδίσουν ένα αγώνα μόνοι τους. Η ερώτηση είναι: θα επικοινωνούν οι μαθητές μεταξύ τους ή θα αποτύχουν;
- Επίλυση προβλημάτων: Η καθημερινή ζωή αποτελείται από αμέτρητες αποφάσεις, το ίδιο και ο μαγικός κόσμος του Gielinor.
- Διαχείριση οικονομικών: Το πώς οι παίκτες διαχειρίζονται τους πόρους τους είναι ένα κρίσιμο μέρος του παιχνιδιού. Θα φροντίσουν να διατηρήσουν αυτά που κατέχουν ή θα αναγκαστούν να κλέψουν για να επιβιώσουν;

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Περιορισμοί αυτής της ακολουθίας:

- Το RuneScape μπορεί να έχει πολύ αργή πρόοδο εάν οι παίκτες δεν συμμετέχουν σε πολλές δραστηριότητες. Για να το αποφύγετε αυτό, θα πρέπει να παρακολουθείτε τη διεξαγωγή του παιχνιδιού και να ζητάτε από τους μαθητές να συμμετάσχουν σε ορισμένες δραστηριότητες εάν το παιχνίδι κυλάει πολύ αργά.
- Οι παίκτες μπορούν να «συναντηθούν ηλεκτρονικά» και να δικτυωθούν με άλλους παίκτες. Θα πρέπει να επισημάνετε στους μαθητές σας ότι μπορούν να παίξουν μόνο με τους συμμαθητές τους κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Εάν επιλέξουν να παίξουν αυτό το παιχνίδι στον ελεύθερο χρόνο τους και να συνδεθούν με άλλους παίκτες, θα πρέπει να το κάνουν πάντα με προσοχή.
- Για μαθητές εξ αποστάσεως εκπαίδευσης, θα μπορούσατε να οργανώσετε μια ζωντανή παρτίδα παιχνιδιού όπου θα μπορούσατε να παρακολουθείτε τη διεξαγωγή του και να βοηθάτε τους μαθητές εάν χρειάζεται. Σε περίπτωση που αυτό δεν είναι εφικτό, οι μαθητές μπορούν να οργανώσουν το παιχνίδι μόνοι τους, αλλά θα πρέπει να τους επισημάνετε ότι επιτρέπεται να παίζουν μόνο με τους συμμαθητές τους και όχι με άλλους παίκτες. Το τι θα κάνουν όταν θα παίζουν στον ελεύθερο χρόνο τους είναι δική τους επιλογή.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 1: Εισαγωγή στο παιχνίδι (15 λεπτά)**

Εικόνα 1: Steam, RuneScape, (https://store.steampowered.com/app/1343400/RuneScape/).

Το RuneScape είναι ένα παιχνίδι πολλαπλών παικτών που διαδραματίζεται σε έναν κόσμο φαντασίας, γνωστό ως Gielinor (Fulton, 2020). Οι παίκτες μπορούν να αλληλεπιδράσουν μεταξύ τους καθώς θα συναντήσουν επίσης θεούς, τέρατα και πολλά άλλα μαγικά πλάσματα.

Το παιχνίδι εξελίσσεται με βάση τις αποφάσεις των παικτών. Δηλαδή, οι παίκτες μπορούν να κάνουν ό,τι θέλουν. Μπορούν να επιλέξουν ποια κυβέρνηση θέλουν να υποστηρίξουν, αν θέλουν να συμμετάσχουν σε πολέμους ή αν προτιμούν να αναπτύξουν τις δεξιότητές τους στη διατήρηση της ειρήνης. Υπάρχει, ωστόσο, ένας κανόνας: κάθε απόφαση έχει συνέπειες. Οι παίκτες θα κάνουν φίλους ή θα ταξιδέψουν μόνοι τους; Τι θα έκαναν αν οι φίλοι τους τους πρόδιδαν σε μια κρίσιμη μάχη; Θα ξεκινούσαν από την αρχή ή θα στρέφονταν στον κόσμο των εγκληματιών;

Είναι όλα εκεί, στον μαγικό κόσμο του Gielinor. Το μόνο ερώτημα είναι: τι θα κάνουν οι μαθητές σας;

Για να προετοιμάσετε τους μαθητές σας να παίξουν το παιχνίδι, μπορείτε να τους δείξετε μερικά εισαγωγικά βίντεο:

- Τρέιλερ παιχνιδιού RuneScape 2020: μια σύντομη εισαγωγή στο RuneScape και τις πολυάριθμες επιλογές που έχουν οι παίκτες.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 2: Διεξαγωγή του παιχνιδιού (3 ώρες)**

Οι μαθητές παίζουν το παιχνίδι για μία ώρα στην τάξη και στη συνέχεια τους ανατίθενται δύο επιπλέον ώρες στο σπίτι, ως εργασία για το σπίτι. Μπορείτε να παρακολουθήσετε την περίοδο παιχνιδιού και αν παρατηρήσετε ότι οι μαθητές δεν ασχολούνται με το παιχνίδι και η διαδικασία επιβραδύνεται, μπορείτε να ζητήσετε από συγκεκριμένους μαθητές να εκπαιδευτούν σε νέες δεξιότητες, να αναλάβουν μια νέα εργασία ή ακόμα και να ξεκινήσουν έναν πόλεμο ενάντια στους συμμαθητές τους. Θα μπορούσατε επίσης να θέσετε ορισμένους μακροπρόθεσμους στόχους για να ολοκληρώσουν οι μαθητές σας όταν παίζουν το παιχνίδι ως μέρος της εργασίας για το σπίτι. Αυτές οι εργασίες θα μπορούσαν να περιλαμβάνουν: απόκτηση του Χ χρηματικού ποσού, εξερεύνηση συγκεκριμένου τμήματος του χάρτη, ολοκλήρωση συγκεκριμένων αποστολών κ.λπ.

Ένας οδηγός για αρχάριους για το Runescape 3: αυτός είναι ένας σύντομος οδηγός για το παιχνίδι και μπορεί να βοηθήσει τους μαθητές να ολοκληρώσουν τις εργασίες παιχνιδιού τους στο σπίτι.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 3: Ατομική εργασία (30 λεπτά)**

Μετά την παρτίδα του παιχνιδιού, οι μαθητές θα πρέπει να κάνουν τις ατομικές τους εργασίες. Είναι ελεύθεροι να επιλέξουν το είδος της εργασίας που θέλουν να αναπτύξουν. Για παράδειγμα, μπορούν να δημιουργήσουν μια παρουσίαση PowerPoint, να γράψουν ένα μικρό δοκίμιο, να φτιάξουν μια ζωγραφιά κ.λπ.

Θα πρέπει να χρησιμοποιήσουν την έμπνευση που πήραν από το βιντεοπαιχνίδι και να δημιουργήσουν ό,τι θέλουν. Το θέμα της εργασίας πρέπει να είναι σχετικό με τις έννοιες του παιχνιδιού. Μερικές προτάσεις είναι:

- Το αγαπημένο μου χόμπι
- Είναι σημαντική η κοινωνικοποίηση;
- Μπορείτε να επιτύχετε την τέλεια κυβέρνηση;
- Γιατί είναι σημαντικός ο νόμος;
- Είναι ποτέ χρήσιμος ο πόλεμος;

- **Βήμα 4: Απολογισμός (15 λεπτά)**

Όλοι οι μαθητές συγκεντρώνονται και μοιράζονται τις εμπειρίες τους παίζοντας το παιχνίδι. Οι μαθητές θα πρέπει να παρουσιάσουν τις εργασίες τους και να εξηγήσουν με ποιο κριτήριο επέλεξαν το θέμα τους. Έμαθαν τίποτα για τον εαυτό τους και τα ενδιαφέροντά τους όταν έπαιζαν το παιχνίδι; Επέλεξαν να παίξουν μαζί με άλλους συμμαθητές ή εξερεύνησαν μόνοι τους τον μαγικό κόσμο του Gielinor και γιατί; Τι είδους δεξιότητες ζωής έμαθαν που θα φέρουν στην καθημερινή, πραγματική τους ζωή;

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Βιβλιογραφικές αναφορές:

"A beginners guide to Runescape 3". Youtube video, 24:14. Posted by "Protoxx", December 29 2019. https://youtu.be/gFF-tWlkyfA.

"RuneScape Game Trailer 2020". Youtube video, 2:17. Poster by "SRI GAMES", October 12 2020, https://youtu.be/mXAvlbgd_-c.

"A beginners guide to Runescape 3". Youtube video, 24:14. Posted by "Protoxx", December 29 2019. https://youtu.be/gFF-tWlkyfA.

" RuneScape Game Trailer 2020". Youtube video, 2:17. Posted by "SRI GAMES", October 12 2020. https://youtu.be/mXAvlbgd_-c.

Fulton Michael. (2020). "What is RuneScape?". https://www.lifewire.com/runescape-what-it-is-and-how-to-play-4129385#training-your-skills.

RuneScape. https://www.runescape.com/game-info.

Steam. (2020). "RuneScape". https://store.steampowered.com/app/1343400/RuneScape/.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669