

## Citoyens d'un monde magique

Étapes préalables obligatoires / Connaissances préalables des élèves	Aucune
Objectifs pédagogiques	Apprendre des compétences de vie quotidienne : l'importance d'être prudent avec les personnes que l'on ne connaît pas, l'importance d'avoir des amis, comment gérer son propre argent.
Matières	Sciences sociales, politique, économie
Âge recommandé	15-18
Matériel nécessaire	Ordinateur portable ou téléphone Android
Durée de la séquence	240 minutes (4 heures)
Activité individuelle ou de groupe	Individuel
Compétences développées	Pensée critique, communication, coopération et travail d'équipe, planification, résolution de problèmes
Fourchette de prix du jeu	Gratuit
Activités de prolongement/différenciation	Ce jeu peut également être utilisé dans le cadre d'un cours d'économie.

Conseils pour réduire la durée

Cette séquence dure 4 heures en raison de la longue session de jeu qu'elle comprend. Cela s'explique par le fait que le jeu vidéo utilisé dans cette séquence, RuneScape, est un jeu complet auquel il faut se familiariser. Cependant, il est possible de raccourcir la session de jeu et donc d'avoir une durée globale plus courte.

## Étape par étape : comment mettre en œuvre la séquence

Dans cette séquence, les élèves vont jouer à RuneScape. Il s'agit d'un jeu de rôle multijoueur qui se déroule dans un monde magique nommé Gielinor. La vie à Gielinor se déroule avec une dose de magie ; les dieux surveillent la ville et la guerre menace (RuneScape.com, n.d.).

Les joueurs peuvent décider de ce que sera leur vie quotidienne à Gielinor. Ils peuvent choisir ce qu'ils veulent être, quelles compétences ils veulent apprendre, et s'ils vont se faire des amis ou découvrir ce nouveau monde magique seuls. S'ils sont assez courageux, ils peuvent même se faire des ennemis et les combattre avec l'aide des créatures magiques de Gielinor.

Vous devez vous familiariser avec RuneScape avant d'utiliser cette séquence dans votre classe. Le jeu est disponible gratuitement sur Steam. Vous pouvez utiliser ce lien: <https://store.steampowered.com/app/1343400/RuneScape/>.



Il faut savoir que la vie à Gielinor présente de nombreuses similitudes avec la vie quotidienne réelle. Par exemple, les joueurs peuvent devenir amis ou se battre les uns contre les autres. Ils peuvent dire la vérité et aider leurs amis, ou mentir et trahir d'autres joueurs pour gagner une tâche. Ces scénarios peuvent permettre aux élèves d'acquérir des compétences importantes dans la vie courante, et "RuneScape" peut faire progresser leur esprit critique et leur capacité à résoudre des problèmes.

### **Directives pour expliquer le jeu à la classe :**

Vous devez expliquer à vos élèves que RuneScape est un jeu multi-joueurs mais qu'ils ne doivent jouer qu'avec leurs camarades de classe et non avec d'autres joueurs pendant la session de jeu. Cela vous permettra de surveiller la session et de pouvoir aider les élèves si nécessaire.

Les élèves auront besoin d'un ordinateur portable sur lequel Steam est installé et devront ajouter tous leurs camarades de classe comme amis. Cela leur permettra de s'identifier les uns les autres en jouant à "RuneScape" et d'avoir la possibilité de jouer ensemble.



## Compétences importantes que les élèves peuvent acquérir grâce au jeu :

- Coopération en équipe : les élèves peuvent relever un nouveau défi ensemble, s'entraider ou choisir de se battre les uns contre les autres.
- Pensée critique : Quelles compétences les joueurs choisiront-ils de développer et pourquoi ? Quel gouvernement vont-ils soutenir ? Savent-ils à qui faire confiance ?
- La communication : Il est presque impossible de gagner un combat seul. La question est la suivante : les élèves communiqueront-ils entre eux, ou échoueront-ils ?
- Résolution de problèmes : La vie quotidienne est faite d'innombrables décisions, tout comme le monde magique de Gielinor.
- Économie : La façon dont les joueurs gèrent leurs ressources est une partie cruciale du jeu. Prendront-ils soin de ce qu'ils possèdent ou seront-ils obligés de voler pour survivre ?



## Limites de cette sequence :

- La progression de RuneScape peut être très lente si les joueurs ne s'engagent pas dans de nombreuses activités. Pour éviter cela, vous devez surveiller la session de jeu et demander aux élèves de s'engager dans certaines activités si le jeu ralentit.
- Les joueurs peuvent se "rencontrer en ligne" et créer des réseaux avec d'autres joueurs. Vous devez préciser à vos élèves qu'ils ne peuvent jouer qu'avec leurs camarades de classe pendant la session de jeu. S'ils choisissent de jouer à ce jeu pendant leur temps libre et d'établir un réseau avec d'autres joueurs, ils doivent toujours le faire avec prudence.
- Pour les étudiants à distance, il serait utile d'organiser une session de jeu en direct où vous pourriez surveiller la session et aider les étudiants si nécessaire. Si cela n'est pas possible, les élèves peuvent organiser la session de jeu par eux-mêmes, mais vous devez préciser qu'ils ne sont autorisés à jouer qu'avec leurs camarades de classe et non avec d'autres joueurs. Ce qu'ils choisissent de faire lorsqu'ils jouent pendant leur temps libre est leur propre choix..

- **Étape 1 : Introduction au jeu (15 minutes)**



Image 1: Steam, RuneScape,  
(<https://store.steampowered.com/app/1343400/RuneScape/>).

RuneScape est un jeu multijoueur qui se déroule dans un monde fantastique appelé Gielinor (Fulton, 2020). Les joueurs peuvent interagir les uns avec les autres et rencontrer des dieux, des monstres et de nombreuses autres créatures magiques.

Le jeu évolue en fonction des décisions des joueurs. En fin de compte, les joueurs



peuvent faire ce qu'ils veulent. Ils peuvent choisir le gouvernement qu'ils veulent soutenir, s'ils veulent participer à des guerres ou s'ils préfèrent s'entraîner en paix. Il y a cependant une règle : chaque décision a une conséquence. Les joueurs se feront-ils des amis ou voyageront-ils seuls ? Que feront-ils si leurs amis les trahissent lors d'un combat critique ? Recommenceront-ils à zéro ou se tourneront-ils vers le monde des criminels ?

Tout est là, dans le monde magique de Gielinor. La seule question est : que vont faire vos élèves ?

Pour préparer vos élèves à la session de jeu, vous pouvez leur montrer quelques vidéos d'introduction :

- [RuneScape Game Trailer 2020](#): une brève introduction sur RuneScape et les nombreux choix qui s'offrent aux joueurs.

- **Étape 2 : Session de jeu (3 hours)**

Les élèves jouent au jeu pendant une heure en classe, puis deux heures supplémentaires leur sont attribuées à la maison, dans le cadre de leurs devoirs. Vous pouvez surveiller la session de jeu et si vous remarquez que les élèves ne s'engagent pas dans le jeu et que le processus ralentit, vous pouvez demander à certains élèves de s'entraîner à de nouvelles compétences, d'entreprendre une nouvelle tâche ou même de lancer une guerre contre leurs camarades de classe. Vous pouvez également fixer des objectifs à long terme que vos élèves devront atteindre en jouant lors de leurs devoirs. Ces tâches pourraient être les suivantes : obtenir une certaine somme d'argent, explorer une partie spécifique de la carte, accomplir des quêtes spécifiques, etc.



[A beginner's guide to Runescape 3](#) : il s'agit d'un petit guide du jeu qui peut aider les élèves à accomplir leurs tâches à la maison.

- **Étape 3 : Projet individuel (30 minutes)**

Après la session de jeu, les élèves doivent développer leurs propres projets. Ils sont libres de choisir le type de projet qu'ils veulent développer ; par exemple, ils peuvent créer une présentation PowerPoint, écrire un petit essai, faire une peinture, etc.

Ils doivent s'inspirer du jeu vidéo et créer ce qu'ils veulent. Le sujet du projet doit être en rapport avec les concepts du jeu. Voici quelques suggestions :

- Mon passe-temps préféré
- Les relations sociales sont-elles importantes ?
- Pouvez-vous réaliser le gouvernement parfait ?
- Le droit est-il important ?
- La guerre est-elle jamais utile ?

- **Étape 4 : Débriefing (15 minutes)**

Tous les élèves se réunissent et partagent leurs expériences en jouant au jeu. Les élèves doivent partager leurs projets et expliquer comment ils l'ont choisi. Ont-ils appris quelque chose sur eux-mêmes et leurs centres d'intérêt en jouant ? Ont-ils choisi de jouer avec d'autres camarades de classe ou ont-ils exploré seuls le monde magique de Gielinor et pourquoi ? Quels types d'aptitudes à la vie quotidienne ont-ils appris qu'ils utiliseront dans leur vie réelle ?



## Références:

“A beginners guide to Runescape 3”. Youtube video, 24:14. Posted by “Protoxx”, December 29 2019. <https://youtu.be/gFF-tWkyfA>.

“RuneScape Game Trailer 2020”. Youtube video, 2:17. Poster by “SRI GAMES”, October 12 2020, [https://youtu.be/mXAvlbgd\\_-c](https://youtu.be/mXAvlbgd_-c).

“A beginners guide to Runescape 3”. Youtube video, 24:14. Posted by “Protoxx”, December 29 2019. <https://youtu.be/gFF-tWkyfA>.

” RuneScape Game Trailer 2020”. Youtube video, 2:17. Posted by “SRI GAMES”, October 12 2020. [https://youtu.be/mXAvlbgd\\_-c](https://youtu.be/mXAvlbgd_-c).

Fulton Michael. (2020). “What is RuneScape?”. <https://www.lifewire.com/runescape-what-it-is-and-how-to-play-4129385#training-your-skills>.

RuneScape. <https://www.runescape.com/game-info>.

Steam. (2020). “RuneScape”.

<https://store.steampowered.com/app/1343400/RuneScape/>.

