Practicați o limbă prin dezamorsarea bombelor

Etape obligatorii anterioare / Cunoștințele anterioare ale elevilor	Niciuna.
Obiective de învățare	Practicați limba engleză sau alte limbi într-o situație distractivă și urgentă. A învăța să se exprime chiar și atunci când nu sunteți sigur de capacitatea proprie.
Subiecte	Engleză ca limbă străină
Vârsta recomandată	Toate
Materialele necesare	Un PC, o consolă sau un smartphone, un acces sau o versiune locală a jocului pdf
Durata secvenței	1 oră
Activitate individuală sau de grup	Activitate de grup
Abilități dezvoltate	Colaborare și lucru în echipă, comunicare, rezolvare
Gama de prețuri de jocul	10€ iOS/Android, 15€ pe PC și console
Jocuri similare de utilizat cu abordarea secvenței	Operațiunea Tango, We Were Here
Sfaturi pentru scurtarea secvenței	Această secvență este deja adaptată pentru sesiuni de o oră. Este posibil să o faceți mai scurtă pur și simplu jucând mai puțin.

Cofinanțat prin programul Erasmus+ al Uniunii Europene

Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.
Numărul de referință al proiectului: 2020-1-FR01-KA201-080669

Sfaturi pentru Incluziune	Jocul poate fi provocator pentru elevii care învață limba engleză sau pentru cei cu SLD. Pentru a-i ajuta, după ce ai terminat prima bombă, poți folosi modul „play free”. În acest mod, puteți seta diferiți parametri, cum ar fi durata cronometrului. Utilizați acești parametri pentru a modula dificultatea și pentru a acorda mai mult timp elevilor dvs.

Pas cu pas: cum să implementați secvența

În această secvență, elevii dvs. vor trebui să vorbește engleză într-un joc despre dezamorsarea bombelor.
Modalitatea de joc este asimetrică: un jucător (dezamorsator) folosește jocul, în timp ce ceilalți (experții) se uită la un pdf online „manual de dezamorsare a bombelor”. Experții au informații despre cum să dezamorseze bomba, dar trebuie să existe o bună comunicare între dezamorsator și experți.

Cerințe

Puteți avea câte un dezamorsator pentru fiecare copie a jocului. Dacă jucați de la distanță și doriți mai multe dispozitive de dezamorsare, veți avea nevoie de mai multe copii sau puteți avea mai mulți jucători în fața aceluiași ecran care descrie bomba experților.
Experții nu nevoie de joc; au nevoie pur și simplu de pdf-ul de dezamorsare a bombelor care poate fi găsit online aici: https://www.bombmanual.com/

Cofinanțat prin programul Erasmus+ al Uniunii Europene

Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.
Numărul de referință al proiectului: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Idei de configurare:**

întreaga clasă

Dacă vă puteți permite doar o copie a jocului, puteți găzdui o sesiune completă de clasă.
Un elev sau un grup mic de elevi merg în spatele computerului sau tabletei, în timp ce restul clasei verifică pdf-ul afișat pe un proiector.
De asemenea, puteți inversa și afișa jocul pe ecran, având astfel o clasă de dezamorsatori și un grup mic de experți. Pentru a încuraja toți elevii să participe, le puteți cere să treacă în jurul unui totem (o minge, un pix etc.) care le dă dreptul de a vorbi și pe care trebuie să-l treacă.
Această dispoziție va fi probabil dezordonată, dar poate fi totuși distractivă!

Grupuri

- **nivel local**

Dacă vă puteți permite mai multe copii ale jocului, adunați-vă elevii în grupuri mici. Împărțiți grupurile între dezamorsatori, care țin telefonul sau tableta sau se află în spatele unui PC, și experții din fața lor, care citesc manualul online pdf.

- **la distanță**

Puteți găzdui sesiuni de la distanță cu grupuri mici de elevi deținând un cont Steam și cumpărând o copie a jocului. Apoi vă puteți invita elevii la o sesiune. Utilizați aplicații vocale precum Discord sau funcția de chat încorporată a Steam. Datorită funcționalității „Remote Play Together” oferită de Steam, puteți oferi controlul mouse-ului și tastaturii unui jucător de la distanță atunci când jucați un joc. Astfel, puteți găzdui sesiunea și lăsați elevii să joace ca dezamorsatori, folosind copia jocului.

Pentru mai multe informații despre Remote Play Together, consultați:
https://www.allingames.com/how-does-steam-remote-play-together-work/

Cofinanțat prin programul Erasmus+ al Uniunii Europene

Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.
Numărul de referință al proiectului: 2020-1-FR01-KA201-080669

Limbi acceptate:

Puteți efectua această secvență în engleză sau în multe alte limbi, deoarece jocul există în mai mult de 20 de limbi la momentul scrierii.

- **Pasul 1: Oferiți vocabularul necesar (15 minute)**

Citiți prima pagină introductivă a manualului împreună cu elevii dvs. Prezintă modulele care compun o bombă. Fiecare modul are o metodă de dezamorsare, explicată în următoarele capitole ale manualului. În joc, un modul este un pătrat pe bombă cu elemente precum fire sau butoane:

Figura 1: Exemplu de modul în Continuați să vorbiți și nimeni nu explodează Parcurgeți manualul de dezamorsare a bombei împreună cu elevii dvs. și notați vocabularul necesar pentru a juca joc pe care elevii dvs. ar putea să nu-l cunoască, cum ar fi fire, dispozitive etc. Notați-l pe o tablă care este clar vizibilă pentru toată lumea.

Cofinanțat prin programul Erasmus+ al Uniunii Europene

Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.
Numărul de referință al proiectului: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Pasul 2: Elevii joacă jocul (30 de minute)**

În timp ce se joacă, ajutați-i cu vocabularul sau cu crearea de propoziții. Sarcina ta este de a facilita aspectul lingvistic al jocului. De asemenea, puteți nota lucrurile cu care au probleme. Între jocuri, vă puteți face timp pentru a le explica și pentru a le adăuga pe tablă.
Dacă citirea manualului este prea dificilă pentru elevii tăi, oferiți-le să folosească manualul scris în limba lor maternă, dar să comunice în continuare în limba pe care trebuie să o învețe.

- **Pasul 3: Debrief și discuție (15 minute)**

Parcurgeți vocabularul, propozițiile și punctele de gramatică pe care le-ați notat în timpul jocurilor și extindeți-le.

Obținerea jocului:

https://apps.apple.com/fr/app/keep-talking-nobody-explodes/id1445772666
https://store.steampowered.com/app/341800/Keep_Talking_and_Nobody_Explodes/?l=french&usg=AFQjCNE2XT-O_UKYILM8T-dogiUzw&sig2=_PZ4kU0hzaCQLZDPbyPq_g
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.steelcrategames.keeptalkingandnobodyexplodes&hl=fr&gl=US

Referințe:

Toate capturile de ecran nu au fost luate de la Keep talking and nobody explodes, Steel Crate Games (2015)

Keep Talking Games. How to play remotely keep talking and nobody explodes keeptalkinggame.com Retrieved from https://keeptalkinggame.com/how-to-play-remotely/

Cofinanțat prin programul Erasmus+ al Uniunii Europene

Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.
Numărul de referință al proiectului: 2020-1-FR01-KA201-080669

All In Games. (2021, June 10). How does Steam Remote Play Together work? allingames.com Retrieved from https://www.allingames.com/how-does-steam-remote-play-together-work/

Cofinanțat prin programul Erasmus+ al Uniunii Europene

Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.
Numărul de referință al proiectului: 2020-1-FR01-KA201-080669