Εξασκήστε μια γλώσσα εξουδετερώνοντας βόμβες

Προαπαιτούμενα βήματα/ γνώσεις μαθητών	Κανένα.
Μαθησιακοί στόχοι	Εξάσκηση στα αγγλικά ή σε άλλες γλώσσες σε μια διασκεδαστική κατάσταση έκτακτης ανάγκης. Να μάθουν οι μαθητές να εκφράζονται ακόμα και όταν δεν είναι σίγουροι για τις ικανότητές τους.
Μαθήματα	Αγγλικά ως ξένη γλώσσα
Προτεινόμενες ηλικίες	Όλες
Υλικά	Ένας υπολογιστής, κονσόλα ή smartphone, πρόσβαση στο παιχνίδι ή τοπική έκδοση του παιχνιδιού pdf
Διάρκεια παιδαγωγικής ακολουθίας	1 ώρα
Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα	Ομαδική δραστηριότητα
Δεξιότητες που θα αναπτυχθούν	Συνεργασία & ομαδικότητα, επικοινωνία, επίλυση προβλημάτων
Εύρος τιμών του παιχνιδιού	10€ για iOS/Android, 15€ για H/Y και κονσόλες
Παρόμοια παιχνίδια που μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την προσέγγιση της παιδαγωγικής ακολουθίας	Operation Tango, We Were Here

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Συμβουλές για μικρότερη διάρκεια της ακολουθίας	Αυτή η ακολουθία είναι ήδη προσαρμοσμένη για συνεδρίες διάρκειας 1 ώρας. Είναι δυνατόν να γίνει μικρότερη απλά παίζοντας λιγότερο.
Συμβουλές για να γίνει η ακολουθία πιο προσβάσιμη ή/και συμπεριληπτική	μαθητές που μαθαίνουν αγγλικά ή μαθητές με ειδικές μαθησιακές δυσκολίες (SLDs). Για να τους βοηθήσετε, αφού ολοκληρώσετε την πρώτη βόμβα, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία "ελεύθερου παιχνιδιού". Σε αυτή τη λειτουργία, μπορείτε να ορίσετε διάφορες παραμέτρους, όπως η διάρκεια του χρονοδιακόπτη. Χρησιμοποιήστε αυτές τις παραμέτρους για να διαμορφώσετε τη δυσκολία και να δώσετε περισσότερο χρόνο στους μαθητές σας.

Βήμα προς βήμα: πώς να εφαρμόσετε την παιδαγωγική ακολουθία

Σε αυτήν την ακολουθία, οι μαθητές σας θα πρέπει να μιλήσουν αγγλικά σε ένα παιχνίδι για την εξουδετέρωση βομβών.

Το παιχνίδι παίζεται με ασύμμετρο τρόπο: ένας παίκτης (αυτός που εξουδετερώνει) χρησιμοποιεί το παιχνίδι ενώ οι άλλοι (οι ειδικοί) βλέπουν ένα διαδικτυακό «εγχειρίδιο απενεργοποίησης βόμβας» σε μορφή pdf. Οι ειδικοί έχουν τις πληροφορίες σχετικά με τον τρόπο εξουδετέρωσης της βόμβας, αλλά θα πρέπει να υπάρχει καλή επικοινωνία μεταξύ αυτού που εξουδετερώνει και των ειδικών.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Απαιτήσεις του παιχνιδιού:

Μπορείτε να έχετε έναν παίκτη που εξουδετερώνει τις βόμβες ανά αντίγραφο του παιχνιδιού. Εάν παίζετε εξ αποστάσεως και θέλετε πολλαπλούς παίκτες που εξουδετερώνουν, θα χρειαστείτε πολλά αντίγραφα ή μπορείτε να έχετε πολλούς παίκτες μπροστά στην ίδια οθόνη που περιγράφουν τη βόμβα στους ειδικούς.
Οι ειδικοί **δεν χρειάζεται** να έχουν μπροστά τους το παιχνίδι, χρειάζονται απλώς το pdf εξουδετέρωσης βομβών που μπορείτε να βρείτε στο διαδίκτυο στον ακόλουθο σύνδεσμο: https://www.bombmanual.com/

Ιδέες για τη διεξαγωγή του παιχνιδιού:

- **Σε ολόκληρη τάξη**

Εάν έχετε την οικονομική δυνατότητα για ένα μόνο αντίγραφο του παιχνιδιού, μπορείτε να συμπεριλάβετε όλη την τάξη στο παιχνίδι.
Ένας μαθητής ή μια μικρή ομάδα μαθητών πηγαίνει πίσω από τον υπολογιστή ή το τάμπλετ ενώ η υπόλοιπη τάξη ελέγχει το pdf που θα εμφανίζεται σε έναν βιντεοπροβολέα.

Μπορείτε επίσης να κάνετε το αντίθετο, δηλαδή να εμφανίσετε το παιχνίδι στην οθόνη, έχοντας έτσι μια ομάδα παικτών που εξουδετερώνει τη βόμβα και μια μικρή ομάδα ειδικών. Για να ενθαρρύνετε όλους τους μαθητές να συμμετάσχουν, θα μπορούσατε να τους ζητήσετε να περάσουν γύρω από ένα τοτέμ (μια μπάλα, ένα στυλό κ.λπ.) που τους δίνει το δικαίωμα να μιλήσουν και θα πρέπει να το δίνουν κάθε φορά σε αυτόν που θέλει να μιλήσει.

Αυτή η διάταξη θα είναι πιθανώς ακατάστατη, αλλά μπορεί να είναι ακόμα διασκεδαστική!

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Σε Ομάδες**
    - **Στην τάξη**

Εάν μπορείτε να αντέξετε οικονομικά πολλά αντίγραφα του παιχνιδιού, χωρίστε τους μαθητές σας σε μικρές ομάδες. Χωρίστε τις ομάδες ανάμεσα σε αυτούς που θα εξουδετερώνουν, σε αυτούς που θα κρατούν το τηλέφωνο ή το τάμπλετ ή θα βρίσκονται πίσω από έναν υπολογιστή, και τους ειδικούς μπροστά τους, που θα διαβάζουν το ηλεκτρονικό εγχειρίδιο pdf.

- **Εξ αποστάσεως**

Μπορείτε να παίξετε το παιχνίδι με μικρές ομάδες μαθητών έχοντας έναν λογαριασμό Steam και αγοράζοντας ένα αντίγραφο του παιχνιδιού. Στη συνέχεια, μπορείτε να προσκαλέσετε τους μαθητές σας σε μια συνεδρία. Χρησιμοποιήστε φωνητικές εφαρμογές όπως το Discord ή την ενσωματωμένη λειτουργία συνομιλίας του Steam. Χάρη στη λειτουργία «Remote Play Together» που προσφέρει το Steam, μπορείτε να δώσετε τον έλεγχο του ποντικιού και του πληκτρολογίου σας σε έναν παίκτη που παίζει εξ αποστάσεως όταν παίζετε ένα παιχνίδι. Έτσι, μπορείτε να παίξετε το παιχνίδι και να αφήσετε τους μαθητές να παίξουν ως παίκτες που θα εξουδετερώσουν τη βόμβα, χρησιμοποιώντας το αντίγραφο του παιχνιδιού σας.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το Remote Play Together, ανατρέξτε στη διεύθυνση: https://www.allingames.com/how-does-steam-remote-play-together-work/

Υποστηριζόμενες γλώσσες:

Μπορείτε να διεξάγετε αυτήν την ακολουθία στα Αγγλικά και σε πολλές άλλες γλώσσες, καθώς το παιχνίδι υπάρχει αυτή τη στιγμή σε περισσότερες από 20 γλώσσες.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 1: Δώστε το απαραίτητο λεξιλόγιο (15 λεπτά)**

Διαβάστε την πρώτη εισαγωγική σελίδα του εγχειριδίου με τους μαθητές σας. Παρουσιάζει τις ενότητες που συνθέτουν μια βόμβα. Κάθε ενότητα έχει μια μέθοδο εξουδετέρωσης, η οποία εξηγείται στα επόμενα κεφάλαια του εγχειριδίου. Στο παιχνίδι, μια ενότητα είναι ένα τετράγωνο πάνω στη βόμβα με στοιχεία όπως καλώδια ή κουμπιά:

Εικόνα 1: Παράδειγμα ενότητας στο Keep Talking And Nobody Explodes

Περιηγηθείτε στο εγχειρίδιο εξουδετέρωσης βομβών με τους μαθητές σας και σημειώστε το λεξιλόγιο που απαιτείται για να παίξετε το παιχνίδι που οι μαθητές σας μπορεί να μην γνωρίζουν, όπως καλώδια, συσκευές κ.λπ. Σημειώστε το σε έναν πίνακα που να είναι καθαρά ορατός σε όλους.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 2: Οι μαθητές παίζουν το παιχνίδι (30 λεπτά)**

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, βοηθήστε τους μαθητές με το λεξιλόγιο ή με τη δημιουργία προτάσεων. Η δουλειά σας είναι να διευκολύνετε τη γλωσσική πτυχή του παιχνιδιού. Μπορείτε επίσης να γράψετε τα πράγματα με τα οποία αντιμετωπίζουν προβλήματα. Ανάμεσα στα παιχνίδια, μπορείτε να αφιερώσετε χρόνο για να τα εξηγήσετε και να τα προσθέσετε στον πίνακα.

Εάν η ανάγνωση του εγχειριδίου είναι πολύ δύσκολη για τους μαθητές σας, προσφέρετέ τους να χρησιμοποιήσουν το εγχειρίδιο γραμμένο στη μητρική τους γλώσσα, αλλά και πάλι να επικοινωνούν στη γλώσσα που πρέπει να μάθουν.

- **Βήμα 3: Απολογισμός και συζήτηση (15 λεπτά)**

Ανατρέξτε στο λεξιλόγιο, τις προτάσεις και τα σημεία γραμματικής που σημειώσατε κατά τη διάρκεια των παιχνιδιών και αναπτύξτε τα.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Πού μπορείτε να βρείτε το παιχνίδι:

https://apps.apple.com/fr/app/keep-talking-nobody-explodes/id1445772666
https://store.steampowered.com/app/341800/Keep_Talking_and_Nobody_Explodes/?l=french&usg=AFQjCNE2AHdO_YNXT-UKYILM8T-dogiUzw&sig2=_PZ4kU0hzaCQLgDP
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.steelcrategames.keeptalkingandnobodyexplodes&hl=fr&gl=US

Βιβλιογραφικές αναφορές:

- Όλα τα στιγμιότυπα οθόνης που χρησιμοποιήθηκαν σε αυτό το μάθημα λήφθηκαν από το παιχνίδι Keep talking and nobody explodes, **Παιχνίδια Steel Crate** (201)
- Keep Talking Games. How to play remotely keep talking and nobody explodes keeptalkinggame.com Retrieved from https://keeptalkinggame.com/how-to-play-remotely/
- All In Games. (2021, June 10). How does Steam Remote Play Together work? allingames.com Retrieved from https://www.allingames.com/how-does-steam-remote-play-together-work/

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669