

Rămâi aproape de echipa ta!

Etape anterioare obligatorii / Cunoștințele anterioare ale elevilor	Niciuna.
Obiective de învățare	A dezvolta abilități de viață. A învăța cum să comunici eficient.
Subiecte	Engleză ca limbă străină
Vârsta recomandată	Toate
Materialele necesare	PC sau dispozitiv IOS/Android
Durata secvenței	2 ore
Activitate individuală sau de grup	Activitate de grup
Abilități dezvoltate	Lucru în echipă, cooperare
Gama de prețuri a jocului	Gratuit
Sfaturi pentru incluziune	Jocul oferă multe opțiuni de accesibilitate în domeniile vizual, audio, setări de vorbire.
Sfaturi pentru a scurta durata secvenței	Jocul se joacă într-un scenariu 5v5, cu accent pe coordonarea dintre colegii de echipă. Pentru o durată mai scurtă a meciului, puteți numi un lider cu cea mai mare experiență pentru fiecare echipă.

Pas cu pas: cum se implementează secvența

- **Pasul 1: Introducere în secvență**

În această secvență, elevii dumneavoastră sunt împărțiți în 2 echipe de 5 și trebuie să distrugă baza adversarului. Jocul necesită comunicare între jucători, o strategie bună, coordonare și lucru în echipă.



Fotografia 1: Personaje din League of Legends (Sursa:

<https://www.uhdpaper.com/2020/09/81099-lol-wild-rift-zed-ahri-camille.html>)

Cerințe

Fiecare elev poate descărca gratuit jocul de pe smartphone sau poate folosi un laptop. Cerințele jocului nu sunt mari, dar ar trebui să le explicați elevilor ce trebuie să facă. Principalul obiectiv al jocului este să învingi cealaltă echipă. Pentru a face asta, trebuie să coopereze și să lucreze în echipă foarte bine. De asemenea, este necesară o bună comunicare.

Idei de configurare:

Elevii dumneavoastră pot juca jocul în clasă, o sesiune de joc de o oră este suficientă pentru ca ei să înțeleagă jocul și cerințele acestuia.



- **Pasul 2: Elevii joacă jocul (30 de minute)**

Înainte de a începe jocul, explicați-le elevilor că aceștia ar trebui să coopereze și să comunice foarte bine. Dacă nu se angajează într-o muncă bună în echipă, nu vor putea reuși.

Jucătorii controlează mai multe personaje. Fiecare personaj are un rol în joc: vindecător, campion, protector, distrugător. În fiecare echipă, rolurile personajelor sunt amestecate. Pot fi 2 protectori, 1 distrugător, 1 vindecător și 1 campion, etc.



Captură de ecran 2 : Ce este League of Legends?. (Sursa:

<https://youtu.be/XJOcC2Ujlis>)

- **Pasul 3: Lucru în grup și discuție (40 de minute)**

Împărțiți elevii în echipe și lăsați-i să se gândească la diferite strategii de utilizat în joc. Ei trebuie să găsească cea mai bună modalitate de a comunica și de a lucra împreună pentru a îndeplini mai rapid obiectivele jocului. Lăsați-i 30 de minute să lucreze, iar după aceea cereți-le să prezinte ce au venit.

Ceilalți studenți trebuie să pună întrebări altor echipe, cum ar fi:

- Cum ați venit cu această idee sau strategie?
- De ce crezi că această strategie va funcționa mai bine?
- Ați încercat o strategie care nu a funcționat și știți de ce? Ei pot adăuga orice alte întrebări pe care doresc.

Acum le puteți cere să joace o altă sesiune scurtă de joc folosind propriile strategii pentru a vedea dacă au avut dreptate. Acordați elevilor 30 de minute pentru a-și pregăti strategiile și pentru a le pune în practică.

● Pasul 4: Debrief (15 minute)

După terminarea jocului, întrebați elevii dacă cred că au avut o comunicare bună sau dacă au lucrat corect în echipe. Lasă-i să-și exprime părerea despre ceea ce cred că au făcut bine sau greșit.

Obținerea jocului:

<https://www.leagueoflegends.com/>

Referințe:

Surse imagini:

Foto 1: Personaje din League of Legends. <https://www.uhdpaper.com/2020/09/81099-lol-wild-rift-zed-ahri-camille.html>

Captură de ecran 2. <https://youtu.be/XJOcC2Ujlisraportarea>

League of Legends în set de funcții de selectare a campionilor pentru lansarea în iulie". PCGamesN. Arhivat din original pe 25 octombrie 2020. Recuperat la 23 decembrie 2020.



Blue, Rosario (18 iulie 2020). „League of Legends: ghid pentru începători”.

TechRadar. Arhivat din original pe 4 septembrie 2020. Recuperat la 6 septembrie 2020.

Watson, Max (vara 2015). „Un amestec de semnificații: Perspective dintr-o instanță de joc în League of Legends” (PDF) *Journal of Comparative Research in Anthropology and Sociology* 6.1 (2068–0317): 233. Arhivat (PDF) din original pe 29 decembrie 2020.

Recuperat la 26 decembrie 2020. Similar cu un RTS, jucătorii controlează acțiunea dintr-o perspectiva izometrică. Cu toate acestea, în perspectivă, în loc să controleze mai multe unități, fiecare jucător controlează doar un singur campion.

Heath, Jerome (30 noiembrie 2021). „All League date de lansare a campionilor Legends”. Dot Esports. Preluat la 4 decembrie 2021. Riot Games

<https://www.leagueoflegends.com/ro-ro/>

