

## Exersează abilitățile antreprenoriale în Starcraft!

Etape obligatorii anterioare /Cunoștințele anterioare ale elevilor	Niciuna
Obiective de învățare	Multitasking, macro și micromanagement
Subiecte	Niciuna în special, această secvență se concentrează pe dezvoltarea abilităților.
Vârsta recomandată	Tot
Materialul necesar	PC-uri
Durata secvenței	1 oră
Activitate individuală sau de grup Activitate de	Grup
Abilități dezvoltate	Gândire critică, planificare, rezolvare de probleme
Gama de prețuri a jocului	0€
Jocuri similare de utilizat cu abordarea secvenței	Starcraft
Sfaturi pentru a scurta durata secvenței	Pentru a face această secvență mai scurtă, nu sunt multe de făcut, cu excepția reducerii timpului de joacă și a unei discuții mai scurte. Puteți cere elevilor să facă tutorialul jocului acasă, dacă este posibil, înainte de a veni la clasă. Puteți avea apoi o sesiune de joc de 30 de minute în sala de clasă, urmată de 15 minute de debriefing. Încercați să îi

	puneți pe elevi să termine un meci. Veți avea deja ceva material de discutat în debrief.
Sfaturi pentru incluziune	Jocul nu este disponibil în limba greacă. Nu există prea multe scenarii și text de citit, dar ar trebui să le explicați elevilor noțiunile de bază (controale, elemente de joc, obiectiv) dacă aceștia nu înțeleg singuri folosind textul și sunetul jocului. Videoclipurile folosite în această secvență sunt în limba engleză cu subtitrări. În loc să le arăți videoclipurile, le poți explica conținutul sau le poți oferi elevilor o transcriere tradusă.

## Pas cu pas: cum să implementați secvența

În această secvență, elevii vor juca Starcraft 2. Este un faimos joc de strategie în timp real în care jucătorii trebuie să comandă unități pentru a-și ataca inamicii. Cunoscut în domeniul e-sportului, jocul necesită resurse cognitive intense de la jucătorii de nivel înalt, cum ar fi gândirea strategică și adaptabilitatea. Acest lucru este atât de adevărat încât DeepMind de la Google a ales acest joc ca sursă de metrică pentru a-și antrena AI.

Jocul îi obligă pe jucători să facă mai multe sarcini. Ei trebuie să jongleze între macro-managementul economiei lor și resurse, în timp ce își comandă unitățile cu microstrategii.

Unii oameni de profil recunosc că jocul le-a învățat lecții de afaceri sau de viață. Unul dintre ei este CEO-ul Shopify, Tobi Lutke.



## Cerințe

Jocul necesită o placă grafică și RAM decentă, dar nu prea puternică.

Pentru a fi sigur dacă hardware-ul de care dispui poate rula jocul, poți folosi acest site web.

## Reducerea costurilor

Starcraft 2 este disponibil gratuit pentru a juca, jucătorii sunt limitați la un comandant de nivel 5 în modul co-op, dar este suficient să găzduiți această secvență în sala de clasă.

### ● Pasul 1: Descoperire (30 de minute până la 2 ore)

Explicați elevilor modul de joc și interfața. Dacă unii dintre ei sunt deja jucători cu experiență Starcraft, cereți-le să explice sau să detalieze unele concepte pentru colegii lor.

Pentru a vă ajuta pe dumneavoastră și pe elevi să înțelegeți cum să jucați acest joc, puteți folosi acest videoclip. Există multe ghiduri disponibile. Iată unul dintre ele.

Rugați elevii să descarce jocul și să creeze un cont. Selectați „opțiunea de a crea un cont gratuit”. Odată ce clientul battlenet este instalat, accesați jocuri și căutați Starcraft 2, faceți clic pe „Buy”, apoi „Play free”. Verificați descărcările pentru a vă asigura că jocul se descarcă.



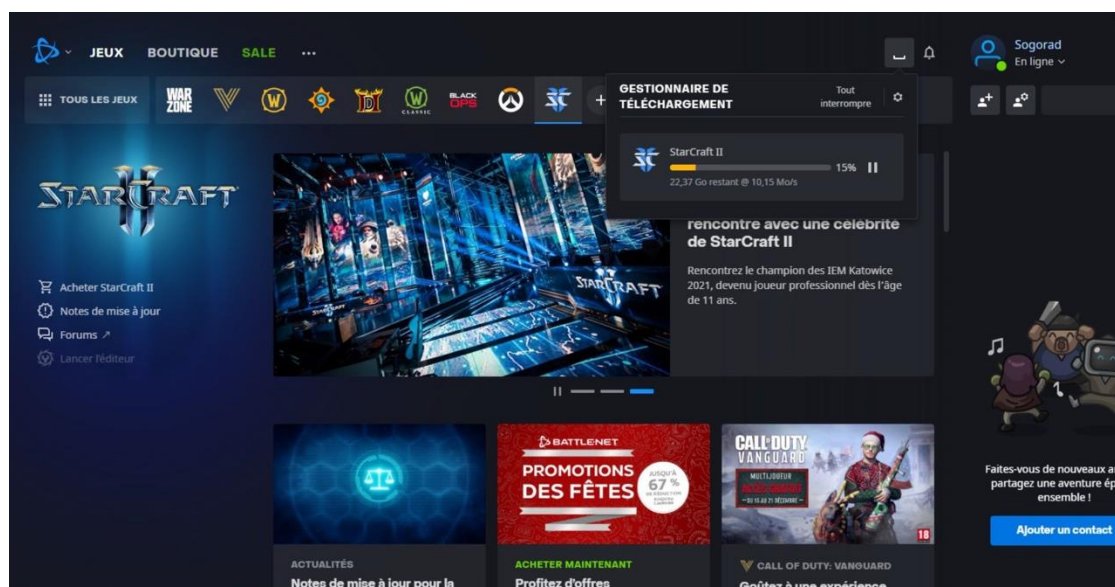


Figura 1: client battlenet pe pagina Starcraft 2 – verificarea descărcării

Odată ce jocul începe prima dată, vă cere nivelul de jucător: alegeți „Beginner”. De asemenea, propune un tutorial pentru a preda mecanica de bază a jocului; cereți elevilor să-l completeze.

Dacă l-au ratat, îl găsiți în meniu. Faceți clic pe ecranul din colțul din dreapta jos:

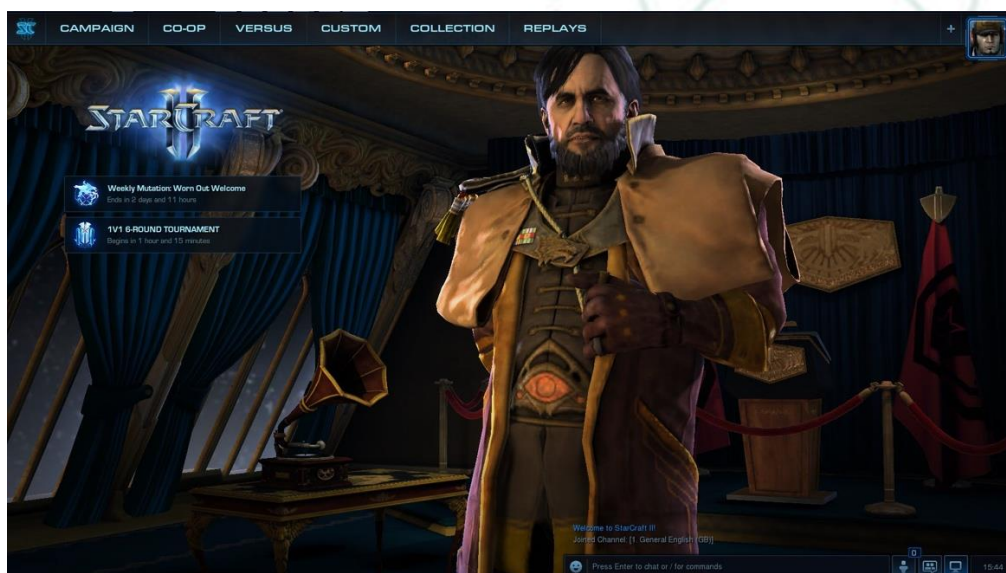


Figura 2: pagina principală



Care afișează meniul. Aici, faceți clic pe tutorial:

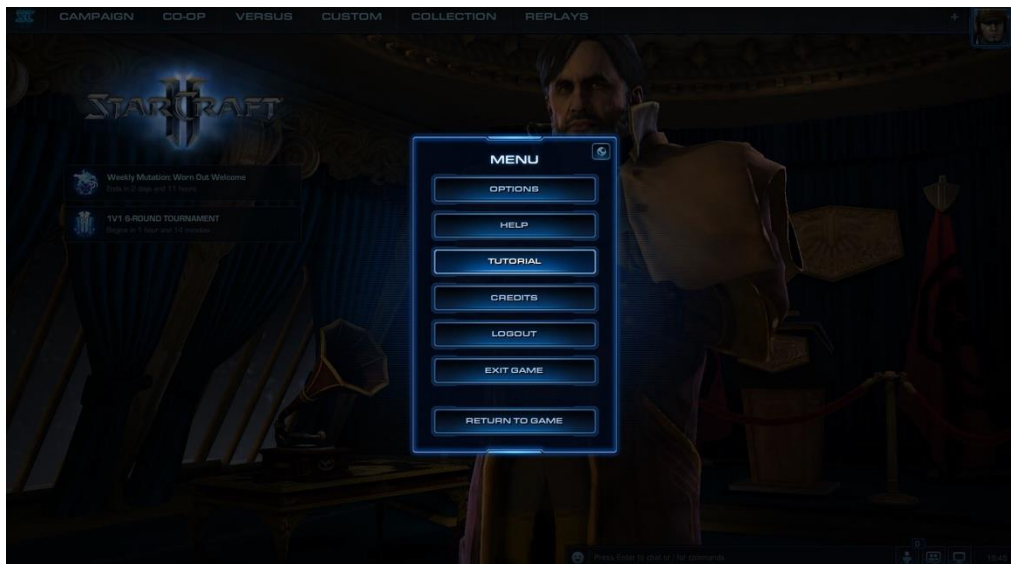


Figura 3: Meniu

Elevilor dvs. ar trebui să le ia 30 de minute pentru a finaliza tutorialul. Opțional (de exemplu, în pregătirea sesiunii acasă), elevii pot afla mai multe făcând campania solo.

Campania prezintă o poveste și misiuni care învață în continuare elementele de bază ale jocului. Durează 18 ore, dar elevii se pot opri după câteva ore.

În timpul misiunilor, videoclipurile tutorial sunt deblocate. Faceți clic pe ele în partea dreaptă a ecranului:



Figura 4: Misiunea campaniei cu informații în partea dreaptă

Puteți apăsa F12 sau butonul de ajutor (pictograma „?” din colțul din dreapta jos) pentru a deschide meniul de ajutor și a reda videoclipurile tutorial:



Figura 5: Ajutor pentru jocuri cu videoclipuri tutorial

Studentii pot exersa și modul versus într-o versiune de antrenament împotriva AI-ului.

- **Pasul 2: Elevii joacă jocul (30 - 45 de minute)**

Acum că elevii înțeleg mecanismele de bază ale jocului, este timpul să jucăm multiplayer.

### **Configurați turneu privat**

Găzduiește mai multe sesiuni de jocuri private care adună până la 8 dintre elevii tăi în meciuri 4vs4, 3vs3 2vs2 sau 1vs1. Puteți face acest lucru local sau de la distanță.

Pentru a vă crea jocul, accesați Custom > Melee:



Figura 5: Selectarea hărții

Alegeți o hartă care se potrivește cu numărul dorit de jucători și faceți clic pe Create lobby:

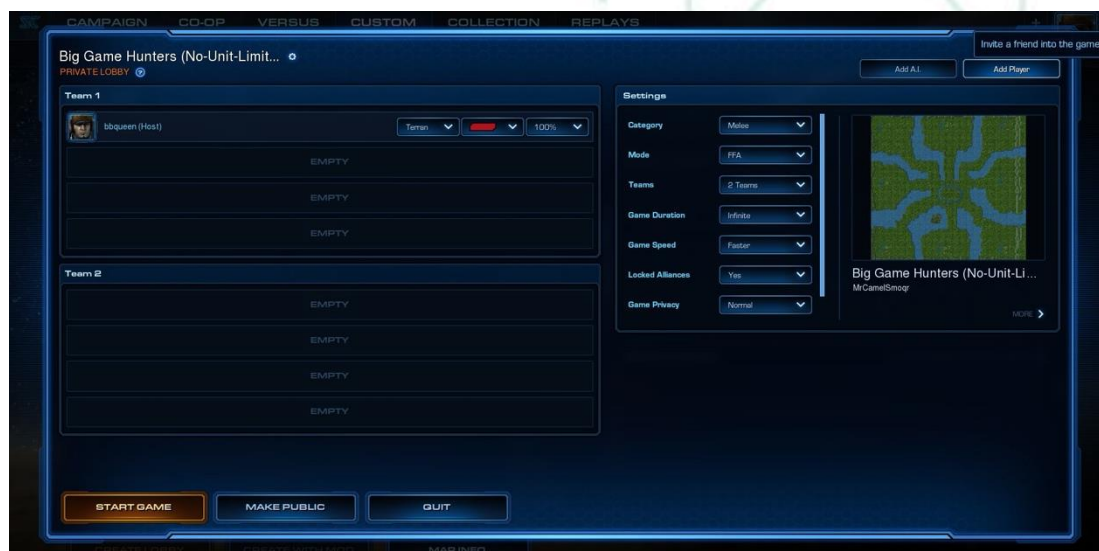


Figura 6: Crearea lobby-ului jocului



Pe acest ecran, puteți adăuga un jucător.

Mai întâi trebuie să ai acest jucător ca prieten. Pentru a face acest lucru, utilizați butonul Friends din colțul din dreapta jos:

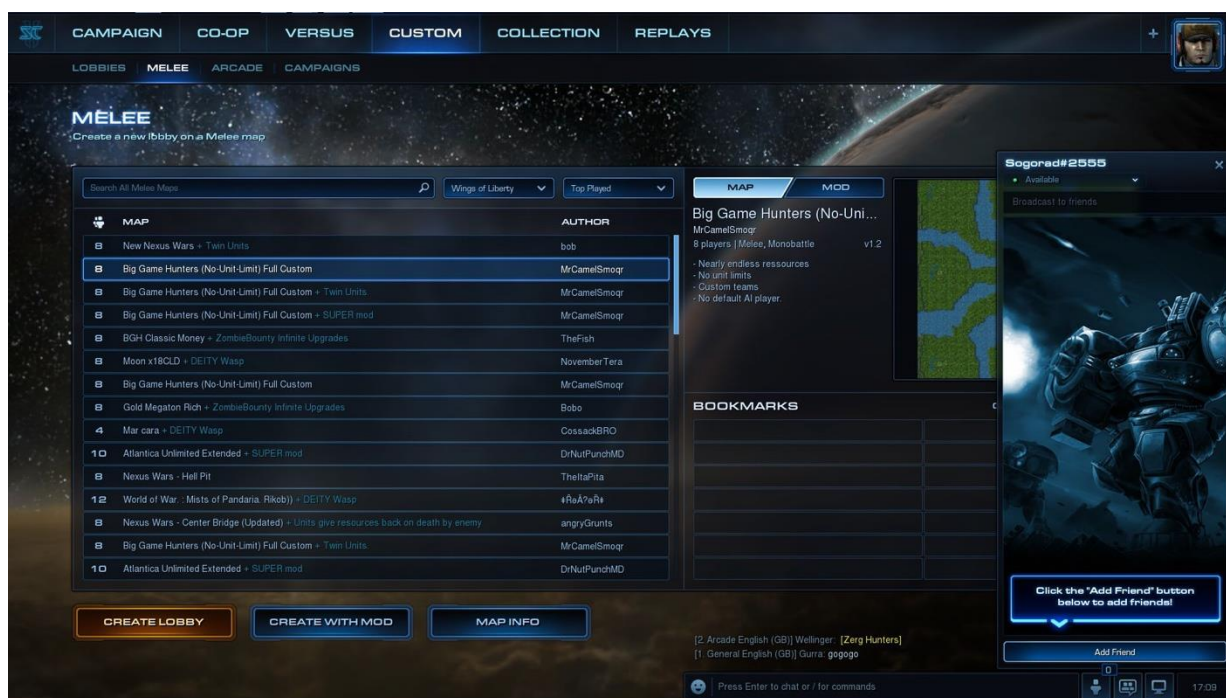


Figura 7: adăugarea prietenilor

## Cooperare

Puteți, de asemenea, să cereți elevilor să coopereze împotriva AI-ului jocului în misiuni cu 2 jucători. Acest lucru va învăța aceleași concepte ale jocului într-un context mai puțin înfricoșător.

Dacă doriți să vizionați jocurile de la distanță pe care le joacă elevii dvs.: atunci când creați și găzduiți un joc, unul dintre elevii dvs. ar trebui să vă invite să vizionați făcând clic pe „+Player” și alegând spectator sau făcând clic dreapta pe dvs. în hol și numinându-vă „Coach” . .

- **Pasul 3: Debriefing și discuție (15 minute)**

Rugați-i elevilor să-și explice strategiile: pot ei explica ce sa întâmplat? Ce greșeli au făcut? Ce acțiuni ar trebui să întreprindă în următorul joc pentru a preveni greșelile viitoare?

Afișați părțile din acest videoclip „cum să exersați/direcția de bază” și „lucrați mai inteligent, nu mai greu”, care explică cum să vă îmbunătățiți:

[Ghidul jucătorului nou pentru Starcraft2 - de la 7:30 la 14:43](#). . De WinterStarcraft.

Pentru a deveni mai buni, elevii trebuie să-și stabilească un obiectiv. Ei își pot analiza meciurile anterioare cu instrumentul Istoricul meciurilor și pot vedea domeniile în care se pot îmbunătăți.

Puteți discuta cu elevii dvs. potențiala frustrare pe care au simțit-o atunci când au pierdut, a eșuat un coechipier sau au făcut o greșeală. Pentru a vă ajuta să discutați acest lucru cu ei, puteți folosi [acest link](#).

Îi poți înveseli insistând asupra faptului că jocul este greu și mulți oameni își iau timp pentru a-l stăpâni.

Elevii dumneavoastră au exersat abilități care sunt utile nu numai în antreprenoriat, ci și în orice domeniu al vieții. Pentru a cita [articolul despre Tobi Lutke](#):

„Un an de lucru într-un start-up este comprimat la 5 minute de joc în Starcraft 2”.

Mai mult, un [studiu](#) publicat în renumitul jurnal PlosOne a concluzionat că jocul StarCraft poate ajuta la îmbunătățirea agilității creierului și a multitasking-ului.



## Obținerea jocului:

[https://www.battle.net/download/getInstallerForGame?gameProgram=STARCRAFT\\_2](https://www.battle.net/download/getInstallerForGame?gameProgram=STARCRAFT_2)

## Referințe:

Toate capturile de ecran utilizate în această lecție au fost preluate din Starcraft 2: Wings of Liberty, Blizzard Entertainment (2010).

Cerințe de sistem Starcraft 2. (nd). Laborator de cerințe de sistem. Preluat de la <https://www.systemrequirementslab.com/cyri/requirements/starcraft-ii/10980>

[Arhiva TV BaseTrade]. (21 noiembrie 2012). „Găzduire jocuri pe Starcraft 2 - \\_(ツ)\_/” [Fișier video]. Preluat de la <https://www.youtube.com/watch?v=ulqYPby6xaw>

Chen, A. Cum te poate învăța jocul Starcraft despre startup-uri și life.coda.io. Preluat de la <https://coda.io/@atc/how-playing-starcraft-can-teach-you-about-startups-and-life>

Bedford, J. (2017, 13 noiembrie). Ghid StarCraft 2 2017 - Joc gratuit pentru începători, sfaturi de strategie și comenzi de construire. Preluat de la metabomb. <https://www.metabomb.net/off-meta/gameplay-guides/starcraft-2-guide-2017-free-to-play-for-beginners>

18 moduri de a face față frustrării. Preluat la 26 ianuarie 2022, de la MentalHealthAmerica. <https://mhanational.org/18-ways-cope-frustration>

Brian, D, Todd Madox, W., Love, B. (2013) Real-Time Strategy Game Training: Emergence of a Cognitive Flexibility Trait. Sci Rep 5, 9763 (2015). <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0070350>

