Εξασκήστε τις επιχειρηματικές σας δεξιότητες με το Starcraft!

Προαπαιτούμενα βήματα/ γνώσεις μαθητών	Κανένα/καμία
Μαθησιακοί στόχοι	Ταυτόχρονη εκτέλεση πολλών ενεργειών (multitasking), μακροδιαχείριση και μικροδιαχείριση
Μαθήματα	Κανένα συγκεκριμένο, αυτή η παιδαγωγική ακολουθία επικεντρώνεται στην ανάπτυξη δεξιοτήτων.
Προτεινόμενες ηλικίες	Όλες
Υλικά	Η/Υ
Διάρκεια παιδαγωγικής ακολουθίας	1 ώρα
Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα	Ομαδική δραστηριότητα
Δεξιότητες που θα αναπτυχθούν	Κριτική σκέψη, προγραμματισμός, επίλυση προβλημάτων
Εύρος τιμών του παιχνιδιού	0€
Παρόμοια παιχνίδια που μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την προσέγγιση της παιδαγωγικής ακολουθίας	Starcraft

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Συμβουλές για να γίνει η ακολουθία πιο προσβάσιμη ή/και συμπεριληπτική	Το παιχνίδι δεν είναι διαθέσιμο στα ελληνικά. Δεν υπάρχει πολύ σενάριο και κείμενο για να διαβάσετε, αλλά θα πρέπει να εξηγήσετε τα βασικά στους μαθητές σας (χειριστήρια, στοιχεία παιχνιδιού, στόχος), αν δεν μπορούν να καταλάβουν μόνοι τους χρησιμοποιώντας το κείμενο και τον ήχο του παιχνιδιού. Τα βίντεο που χρησιμοποιούνται σε αυτή την ακολουθία είναι στα αγγλικά με υπότιτλους. Αντί να τους δείξετε τα βίντεο, μπορείτε να εξηγήσετε το περιεχόμενό τους ή να δώσετε στους μαθητές σας ένα μεταφρασμένο κείμενο.
Συμβουλές για μικρότερη διάρκεια της ακολουθίας	Για να γίνει αυτή η ακολουθία πιο σύντομη, δεν υπάρχουν πολλά που πρέπει να κάνετε εκτός από το να κόψετε λίγο χρόνο παιχνιδιού και να κάνετε μια πιο σύντομη συζήτηση/ενημέρωση. Μπορείτε να ζητήσετε από τους μαθητές σας να κάνουν το σεμινάριο του παιχνιδιού στο σπίτι, αν είναι δυνατόν, πριν έρθουν στην τάξη. Στη συνέχεια, μπορείτε να έχετε μια συνεδρία παιχνιδιού διάρκειας 30 λεπτών στην αίθουσα διδασκαλίας, ακολουθούμενη από 15 λεπτά απολογισμού. Προσπαθήστε να βάζετε τους μαθητές να τελειώσουν έναν αγώνα. Θα έχετε ήδη κάποιο υλικό για να συζητήσετε στην απολογιστική συζήτηση. Το παιχνίδι δεν είναι διαθέσιμο στα Ελληνικά. Δεν υπάρχει πολύ σενάριο και κείμενο για να διαβάσετε,

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

	αλλά θα πρέπει να εξηγήσετε τα βασικά στους μαθητές σας (χειριστήρια, στοιχεία παιχνιδιού, στόχος) αν δεν μπορούν να καταλάβουν από μόνοι τους χρησιμοποιώντας το κείμενο και τον ήχο του παιχνιδιού. Τα βίντεο που χρησιμοποιούνται σε αυτή την ακολουθία είναι στα Αγγλικά με υπότιτλους. Αντί να τους δείξετε τα βίντεο, μπορείτε να εξηγήσετε το περιεχόμενό τους ή να δώσετε στους μαθητές σας ένα μεταφρασμένο κείμενο.

Βήμα προς βήμα: πώς να εφαρμόσετε την παιδαγωγική ακολουθία

Σε αυτή την ακολουθία, οι μαθητές θα παίξουν το Starcraft 2. Είναι ένα διάσημο παιχνίδι στρατηγικής σε πραγματικό χρόνο στο οποίο οι παίκτες πρέπει να δώσουν εντολές σε μονάδες για να επιτεθούν στους εχθρούς τους. Το παιχνίδι είναι γνωστό στον τομέα του ηλεκτρονικού αθλητισμού και απαιτεί έντονους γνωστικούς πόρους από παίκτες που βρίσκονται σε υψηλά επίπεδα, όπως η στρατηγική σκέψη και η προσαρμοστικότητα. Αυτό ισχύει σε τέτοιο βαθμό που το DeepMind της Google έχει επιλέξει αυτό το παιχνίδι ως μια πηγή για τη μέτρηση και την εκπαίδευση των τεχνολογιών της τεχνητής νοημοσύνης τους.

Το παιχνίδι απαιτεί από τους παίκτες να κάνουν πολλά πράγματα ταυτόχρονα. Πρέπει να εναλλάσσουν μεταξύ της μακροοικονομικής διαχείρισης της οικονομίας και των πόρων τους, ενώ θα διοικούν τις μονάδες τους με μικροστρατηγικές.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Μερικά υψηλά ιστάμενα άτομα αναγνωρίζουν ότι το παιχνίδι τους έχει διδάξει πώς να διοικούν επιχειρήσεις ή τους έχει δώσει μαθήματα ζωής. Ένας από αυτούς είναι ο Διευθύνων Σύμβουλος του Shopify, Tobi Lutke.

Απαιτήσεις του παιχνιδιού

Το παιχνίδι απαιτεί μια αξιοπρεπή αλλά όχι πολύ ισχυρή κάρτα γραφικών και μνήμη RAM.

Για να είστε σίγουροι ότι το υλισμικό που έχετε στη διάθεσή σας μπορεί να υποστηρίξει το παιχνίδι, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτόν τον ιστότοπο.

Μείωση του κόστους

Το Starcraft 2 είναι διαθέσιμο δωρεάν, οι παίκτες περιορίζονται σε έναν αρχηγό στο επίπεδο 5 σε λειτουργία συνεργασίας, αλλά αρκεί να χρησιμοποιήσετε αυτήν την ακολουθία στην τάξη σας.

- **Βήμα 1: Ανακάλυψη (30 λεπτά έως 2 ώρες)**

Εξηγήστε πώς παίζεται το παιχνίδι και τη διεπαφή στους μαθητές σας. Εάν ορισμένοι από αυτούς είναι ήδη έμπειροι παίκτες του Starcraft, ζητήστε τους να εξηγήσουν ή να περιγράψουν λεπτομερώς ορισμένες έννοιες για τους συμμαθητές τους.

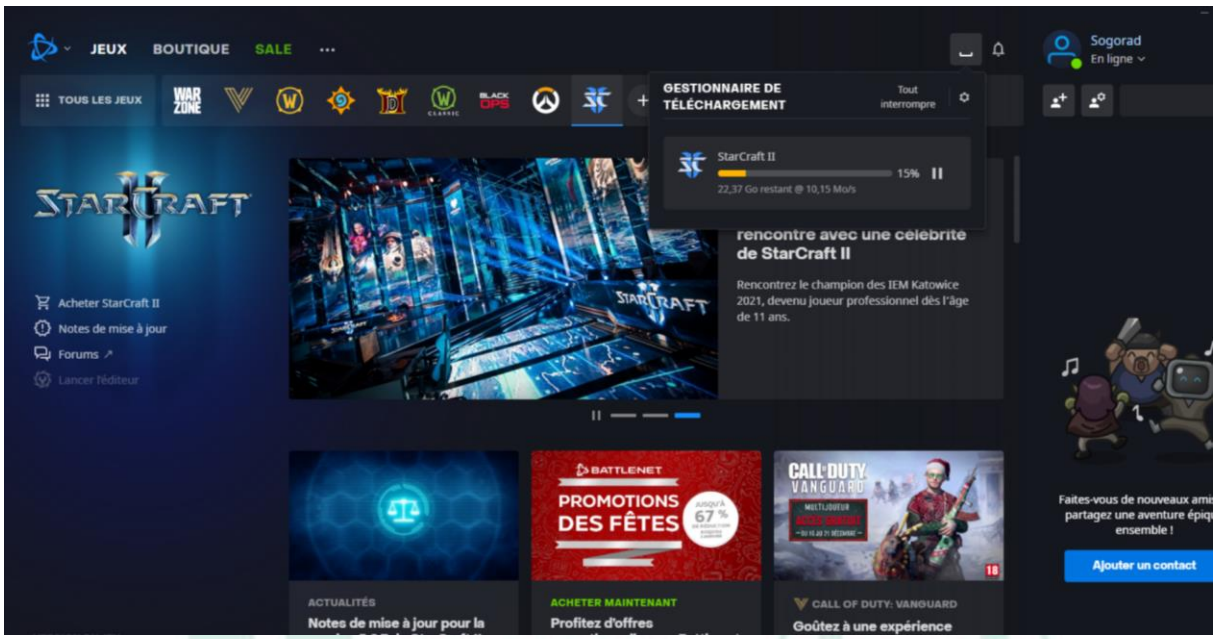
Για να βοηθήσετε εσάς και τους μαθητές σας να καταλάβετε πώς παίζεται το παιχνίδι, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτό το βίντεο. Υπάρχουν πολλοί διαθέσιμοι οδηγοί. Εδώ μπορείτε να βρείτε έναν από αυτούς.

Ζητήστε τους μαθητές σας να κατεβάσουν το παιχνίδι και να δημιουργήσουν ένα λογαριασμό. Επιλέξτε την επιλογή «Δημιουργία δωρεάν λογαριασμού». Μόλις εγκατασταθεί το πρόγραμμα battlenet client, μεταβείτε στα παιχνίδια και αναζητήστε το

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Starcraft 2, κάντε κλικ στην επιλογή «αγορά» και, στη συνέχεια, «δωρεάν παιχνίδι». Ελέγξτε τις λήψεις σας για να βεβαιωθείτε ότι γίνεται λήψη του παιχνιδιού.



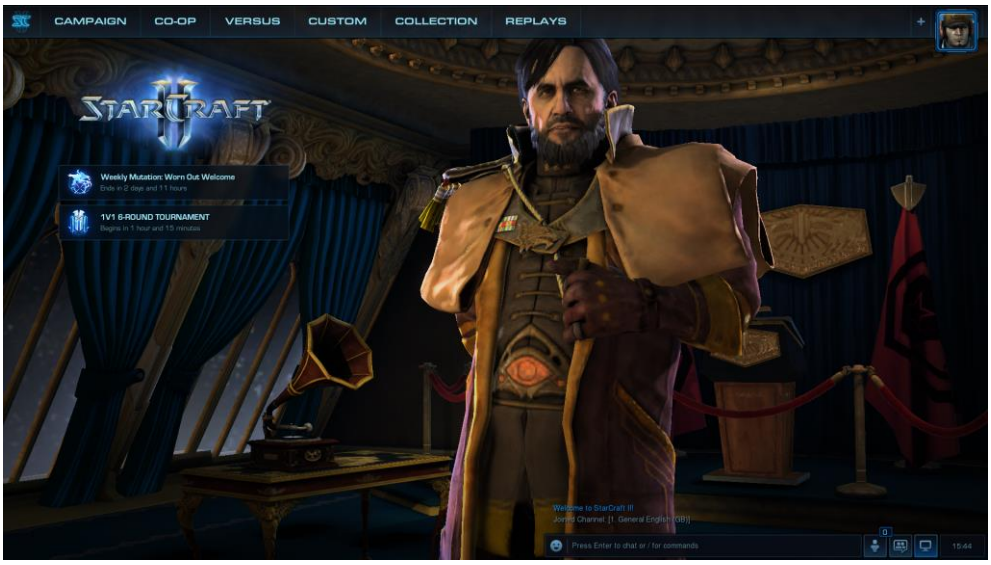
Εικόνα 1: πρόγραμμα battlenet client στη σελίδα του Starcraft 2 – έλεγχος λήψης

Μόλις ξεκινήσει το παιχνίδι, ρωτάει για το επίπεδο παίκτη: επιλέξτε «αρχάριος». Προτείνει επίσης ένα μάθημα για το πώς παίζεται το παιχνίδι. Δώστε οδηγίες στους μαθητές σας να το ολοκληρώσουν.

Αν το έχασαν, μπορούν να το βρουν στο μενού κάνοντας κλικ στην οθόνη στην κάτω δεξιά γωνία:

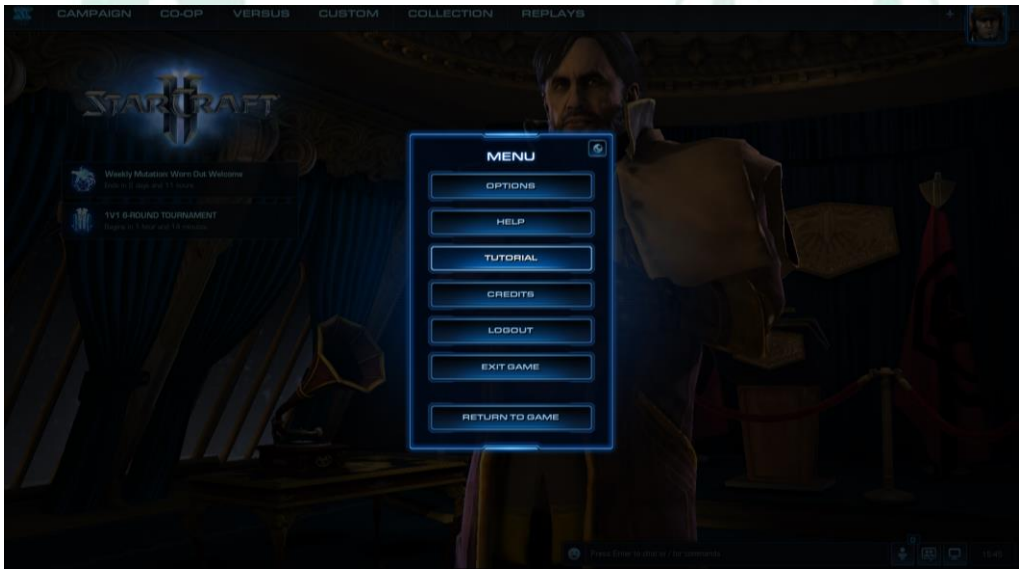
Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669



Εικόνα 2: Κύρια σελίδα

Τότε θα εμφανίσει το μενού. Εδώ, κάντε κλικ στο Tutorial:



Εικόνα 3: Μενού

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Οι μαθητές σας θα χρειαστούν 30 λεπτά για να το ολοκληρώσουν. Προαιρετικά (για παράδειγμα, κατά την προετοιμασία του μαθήματος στο σπίτι), οι μαθητές μπορούν να μάθουν περισσότερα κάνοντας την ατομική εκστρατεία.

Η εκστρατεία περιλαμβάνει μια πλοκή και αποστολές που διδάσκουν περαιτέρω τα βασικά του παιχνιδιού. Διαρκεί 18 ώρες, αλλά οι μαθητές μπορούν να σταματήσουν μετά από λίγες ώρες.

Κατά τη διάρκεια των αποστολών, ξεκλειδώνονται εκπαιδευτικά βίντεο. Κάντε κλικ στην δεξιά πλευρά της οθόνης:

Σχήμα 4: Αποστολή σε εκστρατεία του παιχνιδιού με πληροφορίες στα δεξιά

Μπορείτε να πατήσετε F12 ή το κουμπί βοήθειας (το εικονίδιο «?» στην κάτω δεξιά γωνία) για να ανοίξετε το μενού βοήθειας και να δείτε εκπαιδευτικά βίντεο:

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Εικόνα 5: Βοήθεια παιχνιδιού με εκπαιδευτικά βίντεο

Οι μαθητές μπορούν επίσης να εξασκηθούν με τη λειτουργία αγώνα εναντίον άλλου παράγοντα σε μια εκπαιδευτική έκδοση εναντίον της τεχνητής νοημοσύνης.

- **Βήμα 2: Οι μαθητές παίζουν το παιχνίδι (30 - 45 λεπτά)**

Αφού οι μαθητές έχουν κατανοήσει τα βασικά του παιχνιδιού, μπορείτε να τους βάλετε να παίξουν τα παιχνίδια πολλαπλών παικτών.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

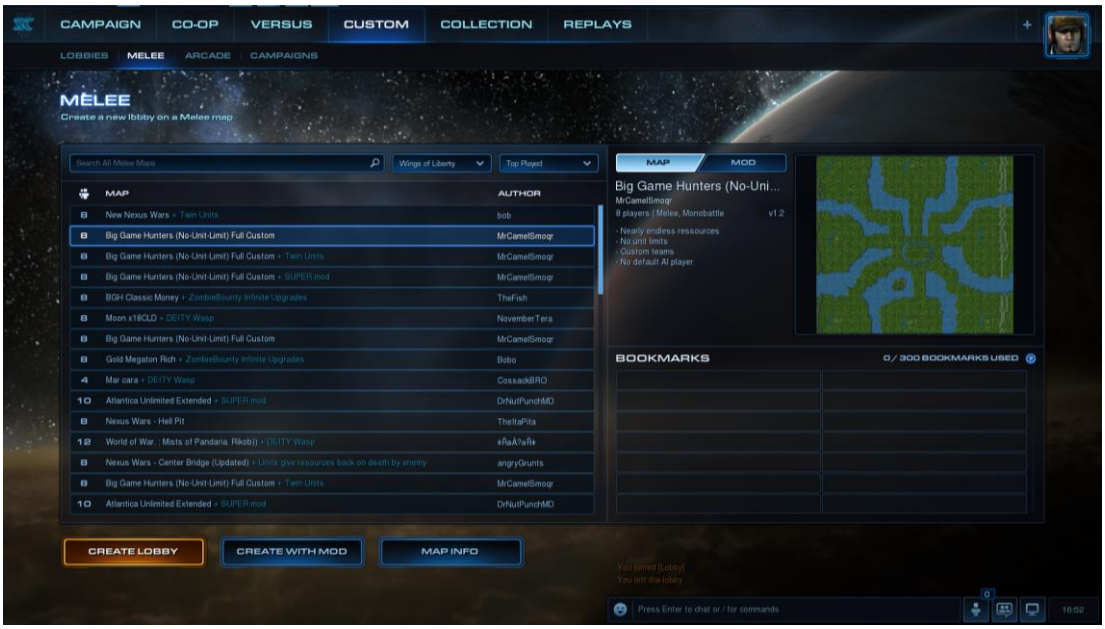
Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Εγκατάσταση

Ιδιωτικό τουρνουά

Μπορείτε να βάλετε τους μαθητές να παίξουν αρκετές φορές σε ιδιωτικά παιχνίδια που συγκεντρώνουν έως και 8 από τους μαθητές σας σε αγώνες των 4 εναντίον 4, 3 εναντίον 3 2 εναντίον 2 ή 1 εναντίον 1. Μπορείτε να το κάνετε στην τάξη ή εξ αποστάσεως.

Για να δημιουργήσετε το παιχνίδι σας, μεταβείτε στο custom > melee:

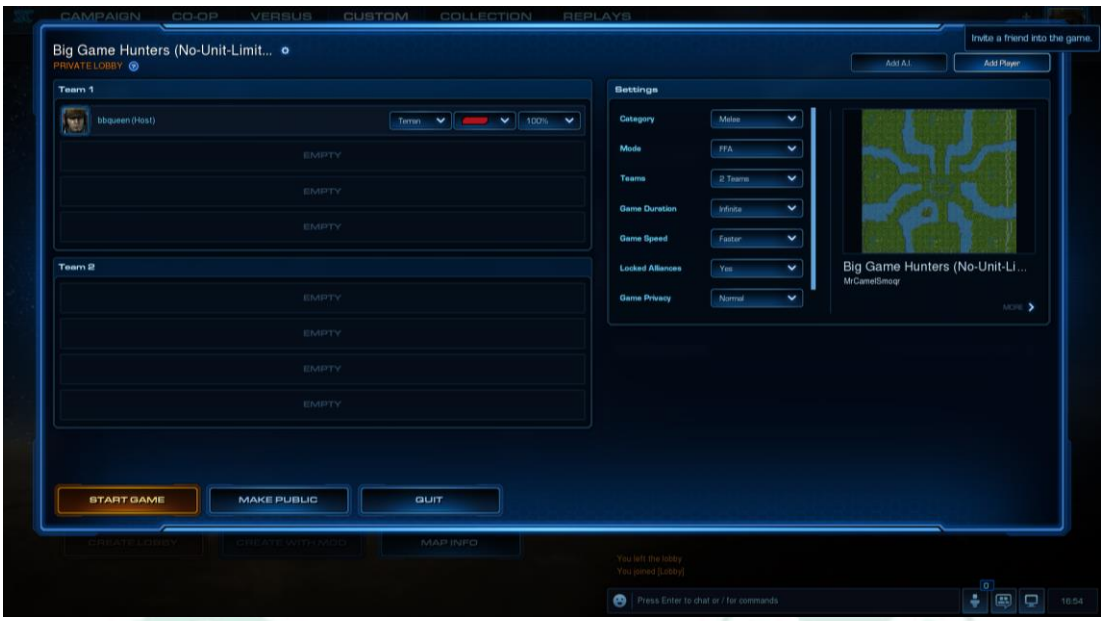


Εικόνα 5: Επιλογή χάρτη

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Επιλέξτε έναν χάρτη που μπορεί να χωρέσει τον επιθυμητό αριθμό παικτών και κάντε κλικ στη δημιουργία λόμπι:

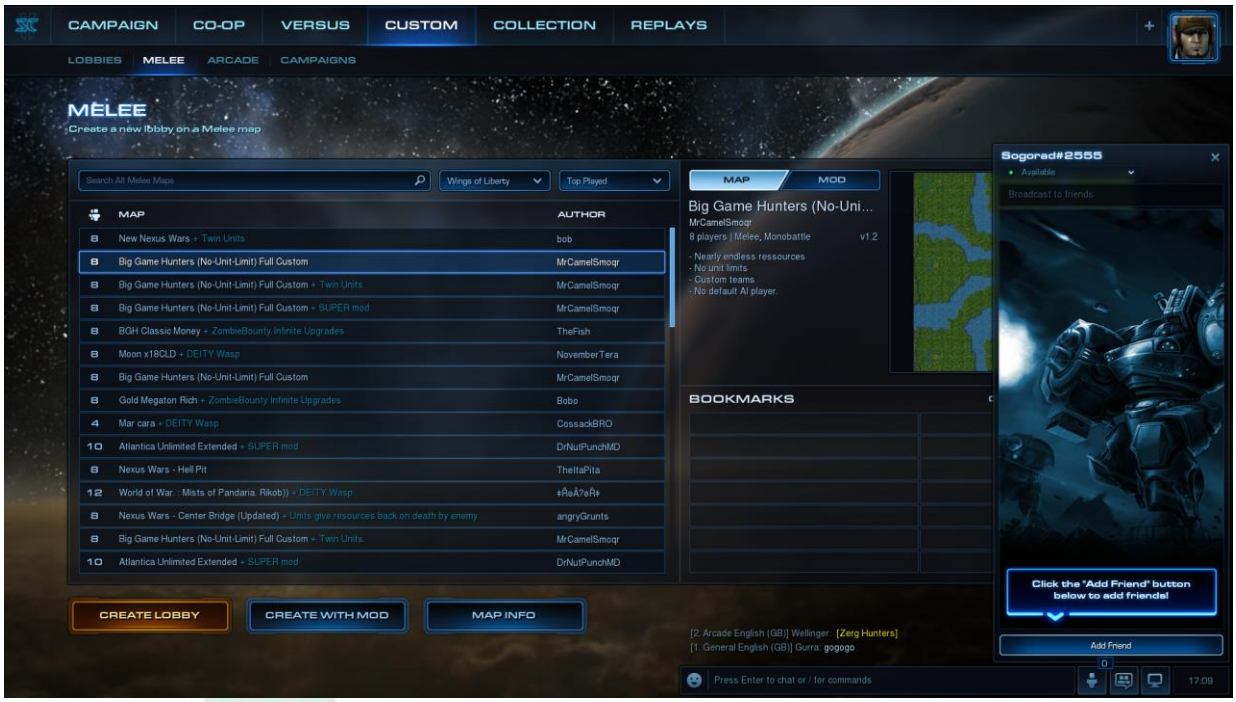


Εικόνα 6: Δημιουργία λόμπι παιχνιδιών

Σε αυτήν την οθόνη, μπορείτε να προσθέσετε έναν παίκτη.
Πρώτα πρέπει να προσθέσετε αυτόν τον παίκτη σαν φίλο. Για να το κάνετε αυτό, χρησιμοποιήστε το κουμπί «friends» στην κάτω δεξιά γωνία:

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669



Εικόνα 7: Προσθήκη φίλων

Συνεργασία

Μπορείτε επίσης να βάλετε τους μαθητές να συνεργαστούν ενάντια στην τεχνητή νοημοσύνη του παιχνιδιού σε αποστολές 2 παικτών. Αυτό θα διδάξει τις ίδιες έννοιες του παιχνιδιού σε ένα λιγότερο τρομακτικό πλαίσιο.

Αν θέλετε να παρακολουθήσετε τα παιχνίδια που παίζουν οι μαθητές σας εξ αποστάσεως: Όταν δημιουργείτε και οργανώνετε ένα παιχνίδι, ένας από τους μαθητές σας θα πρέπει να σας προσκαλέσει να παρακολουθήσετε κάνοντας κλικ στο «+Player» και επιλέγοντας την επιλογή θεατή (spectator) ή κάνοντας δεξί κλικ στο λόμπι και προτείνοντάς σας «διαιτητή» (referee).

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 3: Απολογισμός και συζήτηση (15 λεπτά)**

Ζητήστε από τους μαθητές σας να εξηγήσουν τις στρατηγικές τους: μπορούν να κάνουν έναν απολογισμό του τι συνέβη; Τι λάθη έκαναν; Σε ποιες ενέργειες θα πρέπει να προβούν στο επόμενο παιχνίδι για να αποτρέψουν μελλοντικά λάθη;

Παρουσιάστε τα μέρη «πώς να εξασκηθείτε/βασική κατεύθυνση» και «δουλέψτε εξυπνότερα, όχι σκληρότερα» αυτού του βίντεο, τα οποία εξηγούν πώς να βελτιωθούν: Οδηγός 💡 νέου παίκτη για το Starcraft2 - από το 7:30 έως το 14:43. Από την WinterStarcraft.
Για να γίνουν καλύτεροι στο παιχνίδι, οι μαθητές θα πρέπει να βάλουν ένα στόχο. Μπορούν να αναλύσουν τους προηγούμενους αγώνες τους με το εργαλείο που τους επιτρέπει να δουν το ιστορικό του αγώνα (match history) και να δουν τους τομείς στους οποίους μπορούν να βελτιωθούν.

Μπορείτε να συζητήσετε με τους μαθητές σας την πιθανή απογοήτευση που αισθάνονται όταν χάνουν, απογοητεύουν έναν συμπαίκτη ή κάνουν ένα λάθος. Για να σας βοηθήσουμε να το συζητήσετε μαζί τους, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτόν τον σύνδεσμο.

Μπορείτε να τους φτιάξετε το κέφι επιμένοντας στο γεγονός ότι το παιχνίδι είναι δύσκολο και πολλοί άνθρωποι χρειάζονται χρόνο για τελειοποιηθούν σε αυτό.
Οι μαθητές σας έχουν εξασκήσει δεξιότητες που είναι χρήσιμες όχι μόνο στην επιχειρηματικότητα αλλά και σε οποιονδήποτε τομέα της ζωής. Αναφέροντας το άρθρο για τον Tobi Lutke:
«Ένας χρόνος εργασίας σε μια νεοφυή επιχείρηση συμπιέζεται σε 5 λεπτά παιχνιδιού στο Starcraft 2».

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Επιπλέον, μια μελέτη που δημοσιεύθηκε στο διάσημο περιοδικό PlosOne κατέληξε στο συμπέρασμα ότι το παιχνίδι StarCraft μπορεί να βοηθήσει στη βελτίωση της ευκινησίας του εγκεφάλου και της ικανότητας να κάνουν πολλά πράγματα ταυτόχρονα.

Πού μπορείτε να βρείτε το παιχνίδι:

https://www.battle.net/download/getInstallerForGame?gameProgram=STARCRAFT_2

Βιβλιογραφικές αναφορές:

- Όλα τα στιγμιότυπα οθόνης που χρησιμοποιήθηκαν σε αυτό το μάθημα τραβήχτηκαν από το Starcraft 2: Wings of Liberty, Blizzard Entertainment (2010).
- Starcraft 2 System Requirements. (n.d.). System requirements lab. Retrieved from https://www.systemrequirementslab.com/cyri/requirements/starcraft-ii/10980
- [BaseTrade TV Archive]. (2012, November 21). 'Hosting Games on Starcraft 2 ¯_(ツ)_/¯' [Video File]. Retrieved from https://www.youtube.com/watch?v=uIgYPby6xaw
- Chen, A. How playing starcraft can teach you about startups and life.coda.io. Retrieved from https://coda.io/@atc/how-playing-starcraft-can-teach-you-about-startups-and-life
- Bedford, J. (2017, November 13). StarCraft 2 guide 2017 - Free to play for beginners, strategy tips and build orders. Retrieved from metabomb. https://www.metabomb.net/off-meta/gameplay-guides/starcraft-2-guide-2017-free-to-play-for-beginners
- 18 Ways to Cope with Frustration. Retrieved January 26, 2022, from MentalHealthAmerica. https://mhanational.org/18-ways-cope-frustration

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- Brian, D, Todd Madox, W., Love, B. (2013) Real-Time Strategy Game Training: Emergence of a Cognitive Flexibility Trait. Sci Rep 5, 9763 (2015). https://doi.org/10.1371/journal.pone.0070350

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669