

Să salvăm lumea!

Etape anterioare obligatorii / Cunoștințele anterioare ale elevilor	Niciuna.
Obiective de învățare	De a dezvolta abilități de viață. De a învăța cum să comunici eficient. De a dezvolta abilitățile de indicație.
Subiecte	Engleză ca limbă străină
Vârsta recomandată	Toate
Materialele necesare	PC sau dispozitiv IOS/Android
Durata secvenței	3 ore
Activitate individuală sau de grup	Activitate de grup
Abilități dezvoltate	Colaborare și lucru în echipă, comunicare, rezolvare
Gama de prețuri a jocului	14,55 €
Jocuri similare de utilizat cu abordarea secvenței	Call of Duty Warzone
Sfaturi pentru Incluziune	Există peste 25 de funcții de accesibilitate pentru Fortnite în zonele Comenzi, Citire, Navigare, Vizual, Audio și Comunicare pentru a ajuta diferiții jucători să se bucure de joc.
Sfaturi pentru a scurta durata secvenței	Dacă este posibil, lăsați elevii să se joace mai mult acasă decât în clasă.



Captura de ecran 1: Fortnite Salvați lumea. Sursa: <https://gamewave.fr/fortnite/fortnite-sauver-le-monde-maj-18-40-tous-les-details/>

Pas cu pas: cum se implementează secvența

În această secvență, elevii tăi joacă rolul eroilor care vor să salveze lumea. Se confruntă cu o situație în care monștrii au invadat lumea, așa că trebuie să găsească o soluție pentru a opri furtuna care îi generează.

Cerințe

Pentru a reduce costurile, puteți crea doar 2 conturi și puteți direcționa elevii să le folosească unul câte unul, lucrând în perechi.

Elevii tăi se pot juca acasă, iar o sesiune de joc de una sau două ore este suficientă pentru ca ei să înțeleagă jocul.

- **Pasul 1: oferirea unui fundal social (15 minute)**

Lumea este invadată de monștri, printr-o furtună care a început accidental. Jucătorul este eroul care trebuie să oprească monștrii. Acest joc este un joc multiplayer, așa că jucătorii trebuie să comunice foarte bine pentru a putea distruge toți monștrii și a câștiga.



- **Pasul 2: Elevii joacă jocul (30 de minute)**

Înainte de a începe jocul, explicați-le elevilor că ar trebui să lucreze în echipă și să aibă o bună comunicare. Acum, trebuie să demonstreze cât de bine pot coopera și lucra în echipă.

Dintr-o dată, 98% din populația Pământului dispăre, iar cerul este plin de nori de furtună, dar nu este o furtună obișnuită; monștri se ridică din el.

Supraviețuitorii trebuie să facă față acestei situații lucrând împreună. La început, trebuie să oprească furtuna mergând la scuturile de furtună și să reducă numărul de atacuri de la monștri.

Un jucător este comandant și trebuie să găsească resurse, supraviețuitori și extraterestri pentru a ajuta la oprirea furtunii.

- **Pasul 3: Lucru în grup și discuții (40 de minute)**

Împărțiți elevii în echipe și cereți tuturor echipelor să facă o prezentare despre joc. În prezentarea lor, ei ar trebui să-și spună și părerea despre comunicarea lor în timpul jocului. Acordați-le 15 minute pentru a se pregăti și cereți fiecărei echipe să vină în față și să prezinte. De asemenea, ceilalți pot pune mai multe întrebări, cum ar fi:

- Cum ați simțit să lucrați în echipă, să comunicați și să dezvoltați o strategie de luptă împreună?
- Cum te-ai simțit să fii eroi și să salvezi lumea? S-au bucurat?

- **Pasul 4: Debriefing (15 minute)**

Pentru a vedea impactul jocului asupra elevilor tăi, pune-le următoarele întrebări:

- Ți-a plăcut jocul?
- Crezi că jocul te-a ajutat să comunici corect și să lucrezi în echipă?
- Ți-a plăcut să fii într-o postură de erou?
- Ai văzut salvarea lumii ca pe o mare responsabilitate?
- Crezi că echipa ta a făcut o treabă bună?



- Echipa ta a lucrat bine împreună?

Obținerea jocului:

<https://www.epicgames.com/fortnite/en-US/save-the-world>

Referinte:

Surse imagini: <https://gamewave.fr/fortnite/fortnite-sauver-le-monde-maj-18-40-tous-les-details/>

Fornite – Epic Games <https://www.epicgames.com/fortnite/en-SUA/salvați-lumea>

Purchase, Robert (24 iunie 2015). „Bulletstorm dev People Can Fly își recâștigă independența”. Eurogamer. Arhivat din original pe 23 iunie 2017. Consultat la 10 iulie 2017.

Hall, Charlie (17 mai 2018). „Cum a ajuns studioul din spatele Bulletstorm să facă un shooter cu Square Enix?”. Polygon. Consultat la 17 mai 2018.

Jones, Ali (26 octombrie 2017). „Lucrurile devin înfricoșătoare în actualizarea de Halloween de la Fortnite”. Jocuri PCN. Arhivat din original pe 9 noiembrie 2017. Consultat la 8 noiembrie 2017.

