

FICHA INFORMATIVA

¿Pueden los videojuegos sustituir a un profesor?

En esta guía, escribimos sobre todas las ventajas para animar a los profesores y educadores a utilizar los videojuegos en el aula. Algunos podrían incluso preguntarse si los videojuegos podrían hacer la enseñanza por los profesores, o si los videojuegos podrían reemplazar la educación formal por completo. Aunque esto pueda parecer sorprendente para algunos, es bueno ponerlo en perspectiva recordando cómo surge esta pregunta siempre que se introduce una nueva tecnología en la educación. Piensa en cómo se ha dicho que los ordenadores, los robots, las tabletas o la inteligencia artificial podrían sustituir a los profesores o incluso a las escuelas.

La respuesta, por supuesto, es que los videojuegos no pueden sustituir a un profesor. En teoría, los videojuegos educativos podrían proporcionar información a los alumnos y ofrecerles la posibilidad de realizar ejercicios y pruebas. Pero el trabajo de un profesor no consiste únicamente en dar lecciones y examinar a los alumnos.

Incluso cuando escribimos que los juegos son interesantes para permitir que los estudiantes desarrollen habilidades blandas, no queremos decir que sean la única herramienta para hacerlo, y los juegos rara vez pueden evaluar el desarrollo de estas habilidades.

Además, como ocurre con cualquier otra herramienta, un método puede funcionar para enseñar a algunos alumnos, pero puede no funcionar tan bien para otros. Por lo tanto, los videojuegos, incluso los juegos educativos que pretenden trabajar puntos específicos del currículo escolar, no deben considerarse una herramienta única. Sólo pretendemos mostrar que los videojuegos pueden ser una de las innumerables herramientas que los profesores pueden utilizar en su pedagogía, junto con todas las que ya están utilizando.

El proyecto #Gaming4skills ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Su contenido y material reflejan únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él.

Código del proyecto: 2020-1-FR01-KA201-080669

<https://www.gaming4skills.eu/>

#gaming4skills

<https://www.facebook.com/Gaming4skills>