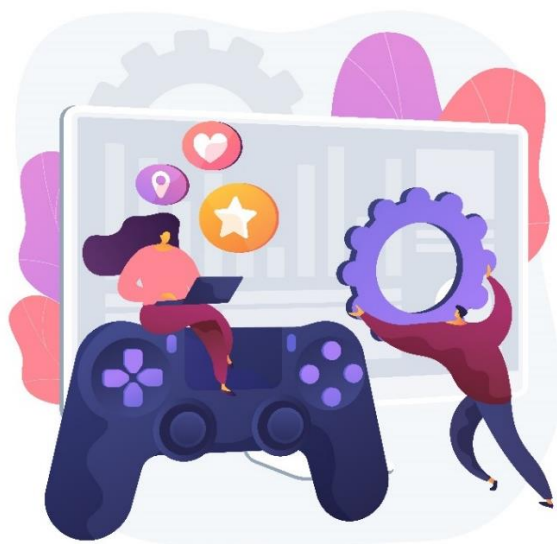


## FICHA INFORMATIVA

### Resumen de 7 habilidades que los videojuegos pueden agudizar

Jugar y crear videojuegos puede contribuir al desarrollo de 7 habilidades interesantes para el entorno escolar y profesional.



Fuente: Vector abstracto creado por vectorjuice - www.freepik.com

HABILIDAD	JUEGOS	CREAR JUEGOS
Planificación del proyecto	Los juegos de gestión de recursos, por ejemplo, requieren que los jugadores planifiquen	Es necesario planificar y seguir los pasos para crear los diferentes aspectos de un juego.

	cuidadosamente su estrategia.	
Trabajo en equipo	El trabajo en equipo es necesario para jugar a los juegos cooperativos y conseguir los objetivos.	Para crear un juego son necesarias diferentes habilidades y funciones, y deben estar coordinadas.
Escribir y contar historias	La mayoría de los juegos ofrecen una historia de fondo y personajes: pueden inspirar a los jugadores.	Es necesario crear personajes y una historia para crear un juego.
Definición de la mecánica del juego	Todos los jugadores prefieren diferentes mecanismos de juego: ¡comprender más sobre ellos les ayuda a jugar mejor!	El diseño de juegos requiere que los creadores piensen en los retos de forma lógica
Pensamiento computacional y resolución de problemas	Algunos juegos, como Dreams en PlayStation o Scratch, capacitan al jugador para desarrollar juegos.	Crear con software de creación de juegos o programar ambos requiere pensar en el proceso de forma lógica y entender cómo funciona la lógica del juego y del ordenador.
Creatividad y arte	Los juegos incluyen la expresión en diferentes lenguajes artísticos y	La creatividad y el arte son necesarios para crear

	educan al jugador en su estética.	los visuales, la música y los textos de un juego.
Contenido curricular e investigación	Los juegos pueden exigir a los jugadores que investiguen información dentro o fuera del juego para superar los obstáculos.	La investigación es necesaria para crear un juego, tanto para inspirarse en juegos existentes como para investigar el contenido curricular.

El proyecto #Gaming4skills ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Su contenido y material reflejan únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él.

Código del proyecto: 2020-1-FR01-KA201-080669

<https://www.gaming4skills.eu/>

#gaming4skills

<https://www.facebook.com/Gaming4skills>