

FIȘĂ INFORMATIVĂ

Dacă nu joc foarte mult sau deloc, mă pot aștepta cu adevărat să folosesc jocuri cu elevii mei?

Poate fi intimidant pentru profesorii și educatorii care nu joacă jocuri video în mod regulat sau nu au jucat niciodată, să înceapă să se gândească la utilizarea lor sau a materialelor legate de ele în activitățile de predare. Iată câteva modalități de a începe:

- I-ai putea întreba elevii ce jocuri le plac și puteți urmări împreună trailerurile acestora sau videoclipuri despre jocuri și să vedeți dacă profesorii le-au folosit deja în clasă pentru a te inspira. Dacă poți, încearcă să joci câteva jocuri din propunerilor elevilor tăi.
- Poti căuta liste de jocuri care ar putea fi utile subiectului pe care îl predai pentru anumite lecții.
- Dacă nu ai la dispoziție o mulțime de resurse, nu ezita să începi folosind trailerurile jocurilor sau alte videoclipuri pentru a stimula conversația cu elevii despre un anumit subiect (cum ar fi compararea descrierii războiului sau a luptelor din diferite jocuri). Poate fi un instrument bun pentru educația media.
- De asemenea, poti introduce un subiect de lecție și cere elevilor să caute jocuri legate de acesta, poate chiar să pregătească o prezentare despre jocuri.



Sursa: People vector created by pch.vector - www.freepik.com

Cu alte cuvinte, nu trebuie să aduci jocurile în sine în sălile de clasă, dar poți discuta subiectul cu elevii. Nu uita să-ți păstrezi mintea deschisă, chiar și atunci când ei menționează jocuri ce par violente sau care nu ți se par interesante: dacă îi întrebi de ce le plac, ar putea să te ajute să creezi o conexiune prin interesele lor, să înțelegi jocurile video ceva mai mult și să găsești modalități de a le folosi în clasă.

Dacă te simți nesigur, nu ezita să faci jocul o mică parte a lecției la început și întreabă-i pe elevi dacă li s-a părut interesant sau dacă le-a stârnit curiozitatea.

În Gaming for Skills, dezvoltăm 88 de secvențe pedagogice pentru a aduce jocuri video în clasă, destinate a fi utilizate de educatorii care nu au cunoștințe specifice despre ele.

În plus, pentru a descoperi jocuri care pot avea un impact pozitiv, aruncați o privire aici: <https://www.gamesforchange.org/games/>

Proiectul #Gaming4skills a fost finanțat cu suportul Comisiei Europene. Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru elaborarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în aceasta.

Numărul de referință al proiectului: 2020-1-FR01-KA201-080669

<https://www.gaming4skills.eu/>

#gaming4skills