

FICHA INFORMATIVA

Si yo mismo no juego mucho o nada, ¿puedo esperar realmente utilizar juegos con mis alumnos?

Para los profesores y educadores que no juegan habitualmente a los videojuegos o que nunca han jugado, puede resultar intimidante empezar a pensar en utilizar videojuegos o material relacionado con ellos en sus actividades docentes. Sugerimos algunas maneras para empezar:

- Puedes preguntar a tus alumnos qué juegos les gustan y ver sus trailers, quizá vídeos de cómo se juega, y mirar si los profesores ya los han utilizado en el aula para inspirarse. Si puedes, intenta jugar a algunos de los juegos sugeridos por tus alumnos.
- Puedes buscar listas de juegos que podrían ser útiles para la asignatura que impartes para determinadas lecciones.
- Si no dispone de muchos recursos, no dude en empezar utilizando trailers de juegos u otros vídeos para suscitar la conversación con sus alumnos sobre un tema concreto (como la comparación de la representación de la guerra o las batallas en diferentes juegos). Puede ser una buena herramienta para la educación mediática.
- También puede presentar un tema de la lección y pedir a sus alumnos que busquen juegos relacionados con él, e incluso que preparen una presentación sobre los juegos.



Fuente: Vector de personas creado por pch.vector - www.freepik.com

En otras palabras, no es necesario que lles los juegos en sí a las aulas, pero puedes discutir el tema con tus alumnos. Recuerda mantener la mente abierta, incluso cuando los alumnos mencionen juegos que parecen violentos o que no te parecen interesantes: si les preguntas por qué les gustan, podría ayudarte a crear una conexión a través de sus intereses, a entender un poco más los videojuegos y a encontrar formas de utilizarlos en el aula.

Si se siente inseguro, no dude en hacer que el juego sea una pequeña parte de su lección al principio, y pregunte a sus alumnos si lo encontraron interesante o si despertó su curiosidad.

En Gaming for Skills, estamos desarrollando 88 secuencias pedagógicas para llevar los videojuegos a las aulas que están pensadas para ser utilizadas por educadores que no tienen conocimientos específicos sobre videojuegos.

Además, para descubrir los juegos que pueden tener un impacto positivo, consulta:

<https://www.gamesforchange.org/games/>