

FICHA INFORMATIVA

¿Pueden los videojuegos "curar" la dislexia?

¿Qué son los TEA?

Los Trastornos Específicos del Aprendizaje (TEA), también se conocen como trastornos "dis", como la dislexia, la dispraxia, la discalculia, etc. Son trastornos, lo que significa que sus efectos pueden mitigarse con tratamiento, pero no pueden "curarse", ya que no son enfermedades. Dado que pueden dificultar la lectura, la escritura, el habla y el cálculo, hacen que las actividades escolares sean más difíciles para los alumnos con TLD (trastornos del movimiento).

¿Pueden los videojuegos ayudar a desarrollar las habilidades académicas de los alumnos con TEA?

A principios de la década de 2010, algunos informes sugirieron que los efectos de la dislexia en la capacidad lectora de los alumnos podían anularse haciendo que los alumnos jugaran a videojuegos de acción o de deletreo rápido. El estudio en el que se utilizaron videojuegos de acción descubrió que jugar aumentaba la capacidad de atención de los jóvenes y les permitía leer más rápido gracias a la necesidad de desarrollar habilidades motoras y de percepción para jugar al juego (Franceschini et al., 2013). Otros programas se dirigen a la lectura rápida de forma más específica (APA, 2014).

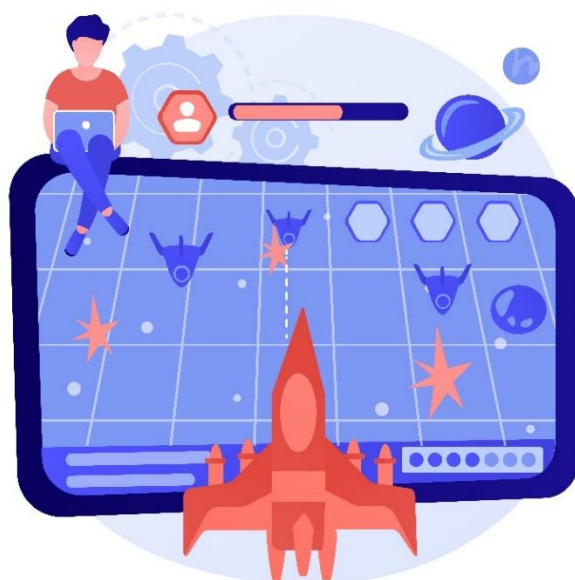
Sin embargo, un estudio más reciente (Luniewska et al., 2018) no ha logrado replicar los resultados de los estudios anteriores. Según ellos, ni los videojuegos de acción ni los fonológicos ayudan a los niños con dislexia a leer mejor.

Por último, la mayoría de los experimentos parecen centrarse en la dislexia pero

ignoran los demás trastornos del aprendizaje, mientras que no es raro que las personas con un trastorno del aprendizaje padezcan otro.

Manténgase abierto a los pensamientos de los estudiantes

Los videojuegos no deben considerarse herramientas mágicas que puedan hacer desaparecer los trastornos ni tratar por completo la dislexia u otros trastornos del aprendizaje. Dicho esto, es posible que algunos de sus alumnos se sientan más seguros a la hora de realizar algunas tareas en la escuela, incluso simplemente de concentrarse, después de jugar a los videojuegos. Podría ser gracias a la estimulación de jugar o gracias a estar en un entorno en el que se sintieron seguros para intentar y fallar. Otros podrían no sentir lo mismo. Mantente abierto a la información que recibas de tus alumnos y a sus experiencias individuales.



Fuente: Vector azul creado por vectorjuice - www.freepik.com

REFERENCIAS

American Psychology Association (2014, April) 'Undoing dyslexia via video games', APA.org. Available at: <https://www.apa.org/action/resources/research-in-action/dyslexia>

BBC (2013, February 28th) 'Video games 'help reading in children with dyslexia".com. Available at: <https://www.bbc.com/news/health-21619592#:~:text=Playing%20video%20games%20may%20help,without%20any%20cost%20to%20accuracy.&text=But%20more%20research%20was%20needed%20before%20games%20could%20be%20considered%20a%20treatment>

Franceschini, S. & Gori, S. & Ruffino, M. & Viola, S. & Massimo, M. & Facoetti, A. (2013). 'Action Video Games Make Dyslexic Children Read Better'. Current biology. Available at: https://www.researchgate.net/publication/235775013_Action_Video_Games_Make_Dyslexic_Children_Read_Better

Łuniewska, M., Chyl, K., Dębska, A., Kacprzak, A., Plewko, J., Szczerbiński, M., Szewczyk, J., Grabowska, A., & Jednoróg, K. (2018). Neither action nor phonological video games make dyslexic children read better. Scientific reports, 8(1), 549. <https://doi.org/10.1038/s41598-017-18878-7> Available at: <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC5765029/>

MOOCDys (no date) 'The Dys', Moocdys.eu. Available at: <https://moocdys.eu/the-dys/>

El proyecto #Gaming4skills ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Su contenido y material reflejan únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en él.

Código del proyecto: 2020-1-FR01-KA201-080669

<https://www.gaming4skills.eu/>

#gaming4skills

<https://www.facebook.com/Gaming4skills>

