

FICHE D'INFORMATION

Les filles joueront-elles aux jeux vidéo si je les apporte en classe ?

Les mythes déplacés sur les femmes et la technologie en général se transfèrent également sur les jeux vidéo. Comme la proportion de femmes parmi les diplômés en informatique et en ingénierie a diminué au cours des 20 dernières années (Miller, 2017 ; Girls Who Code), l'idée que l'informatique n'était pas pour les femmes s'est renforcée. Cela a à son tour contribué à la perception que les filles ne jouent pas aux jeux vidéo, et que les jeux ne sont pas pour les femmes.

Les joueuses ne sont-elles pas une minorité ?

Les filles qui jouent aux jeux vidéo ne sont pas une minorité : en Europe, 45 % des joueurs de jeux vidéo sont des femmes (ISFE, 2020). Même dans ce cas, l'image des femmes qui jouent aux jeux vidéo est qu'elles ont tendance à jouer à des jeux mobiles occasionnels. En 2018, 44 % des joueuses ont joué sur des consoles (6 % de moins que pour l'ensemble des hommes et des femmes), 54 % sur des ordinateurs (similaire à l'ensemble) et 63 % sur des appareils mobiles (contre 48 % pour les hommes et les femmes) (ISFE, 2019). Bien qu'une plus grande part des joueuses joue sur des appareils mobiles, la différence entre les joueurs sur appareils mobiles dans l'ensemble n'est pas si importante avec les hommes, car les femmes représentent 51 % de tous les joueurs de jeux vidéo sur mobiles et tablettes en 2019 (ISFE, 2020).



Source: Infographic vector created by pch.vector - www.freepik.com

Les filles ne jouent-elles qu'à des jeux "pour filles" ?

Depuis les années 1990, certains jeux ont été conçus pour cibler un jeune public féminin, et certains jeux grand public tendent à attirer une part plus importante de joueuses. Toutefois, cette distinction semble être de moins en moins pertinente pour l'industrie. Par exemple, "Animal Crossing : New Horizons" est un jeu de gestion agricole avec des personnages mignons, qui pourrait être perçu comme étant "pour les filles". Pourtant, les données démographiques sur le genre de ce jeu sont désormais équilibrées.

Quels sont les jeux que je dois choisir et qui plaisent à tout le monde ?

En tant qu'enseignant, vous ne devez pas fonder votre choix de jeu à utiliser sur des considérations de genre, mais avant tout sur vos objectifs d'apprentissage, en ce sens que votre but premier doit être de créer une approche plus attrayante d'un sujet de leçon. Vous pouvez discuter avec vos élèves pour savoir s'ils aiment un jeu. Comme pour tout autre produit culturel, on peut préférer certains types de jeux à d'autres.

BIBLIOGRAPHIE

Girls Who Code (no date) 'About us', GirlsWhoCode.com. Available at: <https://girlswhocode.com/about-us>

Heather, R. (2020, September 7th) 'Animal Crossing: New Horizons' demographic has an even male/female split, with most players in their 20s and 30s', Nintendo Wire. Available at: <https://nintendowire.com/news/2020/09/07/animal-crossing-new-horizons-demographic-has-an-even-male-female-split-with-most-players-in-their-20s-and-30s/>

ISFE (2019) 'Key Facts 2019', Interactive Software Federation of Europe. Available at: <https://www.isfe.eu/wp-content/uploads/2019/08/ISFE-Key-Facts-Brochure-FINAL.pdf>

ISFE (2020) 'ISFE Key Facts 2020', Interactive Software Federation of Europe. Available at: <https://www.isfe.eu/wp-content/uploads/2020/08/ISFE-final-1.pdf>

Miller, M. (2017, December 11th) 'Les femmes de plus en plus minoritaires dans le secteur de l'informatique (Women are becoming a minority in computer science jobs)', Le Monde. Available at: https://www.lemonde.fr/campus/article/2017/12/11/femmes-et-informatique-vingt-ans-de-desamour_5227726_4401467.html

Nintendo (2020) Animal Corssings: New Horizons [Video Game]. Kyoto, Japan: Nintendo.

Le projet #Gaming4skills a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication n'engage que son auteur et la Commission n'est pas responsable de l'usage qui pourrait être fait des informations qui y sont contenues.

Code du projet : 2020-1-FR01-KA201-080669

<https://www.gaming4skills.eu/>

#gaming4skills

<https://www.facebook.com/Gaming4skills>