

Introducere în Evoluție

Etape obligatorii anterioare / Cunoștințe anterioare ale elevilor	Cunoștințe de bază despre evoluție și științe ale naturii
Obiective de învățare	Dezvoltarea ideilor inițiale despre evoluție și concepte aferente; dobândirea înțelegerii despre selecția naturală și adaptări
Subiecte	Științe ale vieții, istorie
Vârsta recomandată	15 - 18
Materiale necesare	Echipament pentru afișarea videoclipurilor, trailere video
Durata secvenței	45 – 60 de minute
Activitate individuală sau de grup	Activitate de grup
Abilități dezvoltate	Gândire critică, colaborare și lucru în echipă, comunicare, abilități de prezentare
Gama de prețuri joc	În această activitate vor fi folosite videoclipuri gratuite; intervalul de preț al jocului 20-40€
Jocuri similare de folosit în abordarea secvenței	Spore



Sfaturi pentru a face secvența mai accesibilă sau incluzivă

Videoclipurile folosite în această secvență sunt în engleză, iar subtitrările în alte limbi nu sunt disponibile. Cu toate acestea, elevii nu trebuie să se concentreze pe limbă, ci pe imagini. Pentru a face această secvență mai incluzivă, ați putea lua în considerare explicarea videoclipurilor elevilor dvs. în timp ce le prezentați în clasă.

Pas cu pas: cum să implementăm secvența

În această secvență vom folosi jocul video Ancestors: Humankind Odyssey.

- **Pasul 1 – Afișarea primului videoclip (10 minute)**

În această secvență vă sugerăm să nu prezentați subiectul studenților, ci să începeți prin a afișa acestui trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=Ru3RogrgXS4>

Întrebați elevii să se gândească despre ce ar putea fi lecția de astăzi și despre ce se va discuta. Rugați-i să împărtășească câteva gânduri după videoclip.

- **Pasul 2 – Introducerea temei și împărțirea elevilor în 3 grupe (5 minute)**

În funcție de răspunsurile elevilor puteți dezvolta discuția pe tema acestei secvențe pedagogice. Această secvență pedagogică poate servi ca o introducere în predarea conceptelor de evoluție, selecție naturală și adaptare cu jocul Ancestors: Humankind Odyssey.



Scurtă descriere a jocului:

Ancestors: The Humankind Odyssey este un joc la persoana a treia în care îți explorezi, extinzi și evoluezi clanul la următoarea generație. Jocul are loc în Africa în perioada neogenă și prin joc vei explora lumea frumoasă și nemiloasă a trecutului. Pentru a vă dezvolta clanul, va trebui să decideți ce abilități să învățați pentru a transmite cunoștințele generațiilor viitoare și a progresa prin etapele evoluției umane.

● Pasul 3 – vizionarea videoclipurilor (15 minute)

Fiecare grup va avea un videoclip diferit pentru a viziona și a răspunde la întrebările legate de videoclipuri sau pentru a-și nota observațiile. După aceea, fiecare grup va pregăti o scurtă prezentare pentru restul grupului. Acest lucru va crea condiții excelente pentru învățarea de la egal la egal și va oferi elevilor un rol activ în procesul lor de învățare.

De asemenea, puteți utiliza un instrument precum Mentimeter (<https://www.menti.com/>) sau Padlet (<https://padlet.com/>) pentru a colecta răspunsurile elevilor la întrebările pe care s-au concentrat în timp ce vizionează videoclipurile. Acest lucru poate ajuta la prezentarea lor către restul grupului.

Puncte la care trebuie să acordați atenție în timp ce vizionați videoclipurile:

- Selecția naturală
 - Adaptări evolutive: Cum se adaptează speciile la schimbarea mediului? Observați exemple în videoclipuri? Detaliați răspunsul dvs.
 - Ce înseamnă supraviețuirea celui mai apt?
 - Ce caracteristici au dezvoltat primatele pentru a le oferi un avantaj în supraviețuire?
 - Ce s-ar fi întâmplat dacă nu ar fi dezvoltat anumite caracteristici?



Grupul 1

Announcement trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=4E1jVWUMQiA>

Official Gameplay Launch Trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=BluuLBhDt9s>

Grupul 2

Birth sequence – all evolutions: <https://www.youtube.com/watch?v=ds7hOwtvtF8>

Grupul 3

Gameplay Walkthrough Part 1: <https://www.youtube.com/watch?v=KuQHB49pY2c> de la 3:25 – 8:24

- **Pasul 4 – Prezentarea și discuția elevului (15 minute)**

Dacă elevii au folosit Mentimetru sau Padlet, puteți arăta răspunsurile întregului grup acum și cereți fiecărui grup să-și prezinte răspunsurile și să descrie ceea ce a văzut în videoclipuri și orice gânduri și reflecții suplimentare pe care le-ar putea avea.

- **Pasul 5 - Concluzie (5 minute)**

În urma discuției, rezumați ce a fost similar în răspunsurile lor, ce a fost diferit și ce trebuie explorat în continuare. Această secvență este creată pentru a servi ca o introducere la conceptele de evoluție, selecție naturală și adaptare care ar trebui explorate în continuare în alte lecții și discuții.





Referințe:

Ancestors: The Humankind Odyssey. Available at: <https://ancestorsgame.com/en/>

Panache Digital Games (2019) Ancestors: The Humankind Odyssey [video game].

New York, USA: Private Division.

