

Explorarea democrației în Grecia Antică prin Assassin's Creed

Etape anterioare obligatorii / Cunoștințe anterioare ale elevilor	Nu sunt necesare cunoștințe anterioare
Obiective de învățare	Dezvoltarea cunoștințelor despre democrație în Grecia Antică
Subiecte	Științe sociale, istorie, politică, filosofie
Vârsta recomandată	10-14, 15-18
Material necesar	Trailere ale jocurilor video, videoclipuri de joc, echipamente tehnologice pentru proiectarea videoclipurilor
Durata secvenței	60 minute
Activitate individuală sau de grup	Activitate de grup
Abilități dezvoltate	Gândire critică, cooperare și lucru în echipă
Gama de prețuri a jocului	Videoclipuri gratuite
Activități de extindere/diferențiere	Această secvență pedagogică poate servi drept introducere în democrație; poate fi folosită la cursuri de istorie, științe sociale, politică





Jocuri similare de folosit în abordarea secvenței	Seria Democracy
Sfaturi pentru Incluziune	<p>Toate videoclipurile utilizate în secvență sunt în engleză, fără altă traducere disponibilă. Pentru a se asigura că toți elevii sunt implicați, profesorul ar trebui să le ofere o scurtă descriere a acțiunii din videoclipuri. De asemenea, puteți căuta videoclipuri similare în limba dvs., deoarece jocul este disponibil în mai multe limbi.</p> <p>Totodată, este posibil ca unii dintre elevi să nu fie foarte familiarizați cu subiecte din istoria Greciei Antice, așa că discuțiile de grup despre cetățenia în Grecia Antică pot fi desfășurate pe subiecte mai diverse, cum ar fi cetățenia în Antichitate.</p>
Sfaturi pentru a scurta durata secvenței	Pentru a face secvența mai scurtă, profesorul poate prezenta doar secvențe scurte din videoclipuri și, în schimb, poate rezuma acțiunea din acestea, pentru a-i face pe elevi să înțeleagă tema și desfășurarea unei zile obișnuite ca cetățean în Grecia Antică.



Pas cu pas: cum se implementează secvența

- **Pasul 1 – familiarizarea dumneavoastră și a elevilor cu jocul (10 minute)**

În această secvență vom explora Assassin's Creed, o serie de jocuri de aventură despre lupta eternă dintre Asasini, care își doresc pacea prin liberul arbitru, și Templieri, care caută pacea prin control. Seria de jocuri video conține elemente de istorie, personaje și evenimente. Ne vom concentra pe seria Assassin's Creed Odyssey în care acțiunea jocului are loc în timpul războiului dintre Atena și Sparta.

- **Pasul 2 – familiarizarea elevilor cu cetățenia în Grecia Antică (10 minute)**

Împărțiți elevii în grupuri și adresați fiecărui grup una dintre următoarele întrebări:

- Cum a fost organizat procesul democratic în Grecia Antică?
- Cine erau magistrații și care erau rolurile lor?
- Care au fost principalele măsuri de încurajare a participării democratice în Grecia Antică?

- **Pasul 3 - Afișarea videoclipurilor elevilor (25 de minute)**

Începeți prin a afișa primul videoclip care să cufunde elevii în vremurile Greciei Antice, făcând un tur al Atenei cu [Assassin's Creed Odyssey: A Tour of Athens](#).

Continuați cu [Assassin's Creed Discovery Tour: Democracy in Athens | Ep. 6](#)

Dirijați o scurtă discuție de grup despre modul în care a fost organizat orașul în acea perioadă: clădiri, stiluri de viață, haine, etc. Pe baza întrebărilor din Pasul 2, cereți fiecărui grup să pregătească o prezentare pe tema primită.



- **Pasul 4 - Discuție ghidată și reflecție comună, ajungând la concluzie (15 minute)**

În acest pas, elevii își vor prezenta lucrările în plen și vor discuta principalele constatări. Ca urmare, pentru a integra conținutul de învățare și beneficiile activității, ar trebui să efectuați un proces de informare. Iată câteva întrebări pentru a ghida procesul de informare:

- Ce întrebări v-a ridicat acest videoclip despre democrație?
- Care sunt unele laturi pozitive și negative ale democrației în Grecia Antică?
- Care sunt unele diferențe și asemănări între democrația din Grecia Antică și democrația din țara noastră?
- Care sunt unele legături între drepturile omului, democrație și statul de drept?

