

Monument Valley (Capitolele I și II)

Etapele anterioare obligatorii / Cunoștințele anterioare ale elevilor	Să știi cum să folosești comenzile haptice pe dispozitivele mobile
Obiective de învățare	<ul style="list-style-type: none"> - Înțelegerea narațiunii jocului - Acordare de atenție detaliilor, perspectivei și designului.
Materii	Arte plastice, Inginerie
Vârste recomandate	(10 – 14) sau (15 - 18)
Materiale necesare	Telefon sau tabletă, video-proiector
Durata secvenței	60 - 90 minute
Activitate individuală sau de grup	Activitate de grup
Produse așteptate	Desenarea de imagini și medii ale jocului
Abilități dezvoltate	Gândire critică, cercetare, empatie, rezolvarea problemelor
Gama de prețuri a jocului (<20€, 20-40€, >40€)	<20€



<p>Sfaturi pentru Incluziune</p>	<p>Dacă alegeți să jucați: Monument Valley: Chiar dacă jocul nu are opțiuni de accesibilitate în sine, puteți alege acest joc pentru elevii cu mobilitate redusă în mâini, deoarece singurul gest de care aveți nevoie pentru a progresa în joc este atingerea cu vârful degetelor. Deși videoclipurile sunt disponibile în limba engleză, puteți adăuga subtitrări într-o varietate de limbi pentru a adapta conținutul la limba dvs. locală.</p>
<p>Sfaturi pentru a scurta durata secvenței</p>	<p>Secvența durează deja aproximativ 1 oră, dar dacă doriți să o scurtați puțin mai mult, puteți sări peste prezentările din Pasul 3 sau desenul din Pasul 5, în funcție de nevoi.</p>

Pas cu pas: cum se implementează secvența

- **Pasul 1 – Familiarizarea cu jocul (10 minute)**

În această secvență, vom explora două jocuri video: Monument Valley I și Monument Valley II.

Inspirat de arta lui M.C. Escher, printuri japoneze și design 3D minimalist, fiecare nivel este o combinație unică, realizată manual, de puzzle, design grafic și arhitectură. Ca și cum asculti un album sau te plimbi printr-un muzeu pentru prima dată, lumea Monument Valley este despre descoperire, percepție și frumusețe semnificativă.



Monument Valley introduce noi mecanisme de joc subtil, permițând jucătorilor să-și descopere intuitiv propriile abilități și regulile lumii. Echilibrând dificultatea și încântarea, dezvoltatorii își doresc ca, cât mai mulți jucători să finalizeze jocul și să ducă misiunea Idei până la sfârșit.

Monument Valley I

Monument Valley este o explorare suprarealistă prin arhitectură fantastică și geometrie imposibilă. Jucătorii trebuie să o ghideze pe tăcuta Prințesă Ida prin monumente misterioase, descoperind căi ascunse, profitând de iluziile optice și depășind enigmaticii Crow People.

Monument Valley II

Monument Valley II spune povestea unei mame și a unui copil care pornesc într-o călătorie de descoperire printr-o lume uluitoare și imposibilă. Jucătorii vor explora peisaje în continuă schimbare, mecanisme care surprind la fiecare pas și o relație părinte-copil în evoluție.

- **Pasul 2 – Explorarea conceptului Monument Valley și a narațiunii sale (25 minute)**

În acest pas, vom explora conceptul Monument Valley și narațiunea sa. Vă sugerăm să împărțiți elevii în două grupuri mai mici, unde fiecare grup se va concentra pe un joc la început și apoi se va reuni pentru o discuție. Cu toate acestea, dacă doriți, puteți organiza activitatea fără a împărți studenții în grupuri.

Odată ce elevii sunt împărțiți în grupuri, afișați fiecărui grup videoclipuri legate de un joc video:



Monument Valley I

- Videoclip pentru elevi: [Monument Valley Game Release Trailer](#)
- Videoclip pentru ca profesorii să descopere jocul (pregătire): [Monument Valley: Walkthrough Chapters 1-5](#)

Monument Valley II

- Videoclip pentru elevi:: [Monument Valley II: Official Release Trailer](#)
- Videoclip pentru ca profesorii să descopere jocul (pregătire): [Monument Valley II Walkthrough](#)



Cereți elevilor să se concentreze pe următoarele întrebări și să pregătească o scurtă prezentare pentru întregul grup:

- Ce elemente ale jocului sunt mobile?
- Ce elemente ale poveștii pot fi evidențiate?
- Cum sunt reprezentate personajele în acest joc?
- A fost intuitivă prezentarea blocurilor ascunse și în mișcare în interiorul fiecărui ecran?



- **Pasul 3 – Fiecare grup își prezintă constatările (10 minute)**

Fiecare grup ar trebui să facă o scurtă prezentare explicând ceea ce a văzut în videoclipurile lor și evidențiind răspunsurile la întrebările de mai sus. În urma acestor prezentări, arătați întregului grup trailererele scurte ale ambelor jocuri video.

Dați o sarcină grupurilor să acorde atenție jocului pe care nu l-au urmărit înainte și să caute elementele pe care le-a menționat celălalt grup în prezentarea lor.

- **Pasul 4 – Discuție dirijată și reflecție comună, ajungând la concluzii (15 minute)**

Până acum, elevii vor fi văzut cum interacțiunile jucătorilor pot contribui la modelarea arhitecturii din Monument Valley, deoarece acțiunile de întoarcere și tragere remodelează lumea și ajută personajul să o exploreze. În plus, pe măsură ce jucătorii manipulează mediul înconjurător, sunetul reacționează pentru a oferi un peisaj sonor frumos și atmosferic.

Acum puteți deschide o discuție de grup despre atmosfera jocului, elementele artistice și de inginerie individuale și alte subiecte de interes pe care elevii le-au abordat în prezentările lor.

Iată câteva întrebări deschise pentru a ghida discuția:

- Cum te face să te simți acest joc?
- Cum a influențat povestea deciziile tale pe măsură ce progresezi?
- Doriți să proiectați un mediu pentru joc? Cum ar arăta? Ce elemente ai păstra sau înlocui?



- **Pasul 5 – Desenați o imagine a jocului (30 minute)**

Pentru a încheia această secvență, se sugerează ca profesorul să le ceară elevilor să încerce să deseneze pe hârtie câteva dintre imaginile găsite în acest joc (sau folosind alte materiale artistice). De fapt, grafica acestui joc oferă posibilități multiple de a lucra la desenul tehnic, în special pentru a încerca perspective și desene tridimensionale.

Puteți lăsa fiecare elev să aleagă imaginea care îi place cel mai mult, sau puteți oferi două sau trei alternative, ținând cont de gradul de dificultate și de vârstele elevilor.

Referințe

Monument Valley. (2021). *Monument Valley I and II*. Monument Valley Game Homepage. <https://www.monumentvalleygame.com>

User Game Karma. (2018, March 22). *Monument Valley 2 Walkthrough* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=Y5ar2ME9J5s>

User It's Barney the Horse!. (2014, April 2). *Monument Valley Game Release Trailer by ustwo* [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=wC1jHHF_Wjo

User Sy BER Gaming. (2021, July 19). *Monument Valley: walkthrough ch 1-5* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=84tY7mUU87s>

User ustwo games. (2017, June 5). *Monument Valley 2- Official Release Trailer- out now* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=tW2KUxyq8Vg>

