# Monument Valley (Κεφάλαια I και II)

| | |
|---|---|
| Προαπαιτούμενα βήματα/ γνώσεις μαθητών | Γνώση χρήσης απτικών χειριστηρίων σε κινητές συσκευές. |
| Μαθησιακοί στόχοι | - Κατανόηση της αφήγησης του παιχνιδιού<br>- Προσοχή στη λεπτομέρεια, την προοπτική και το σχέδιο. |
| Μαθήματα | Καλές Τέχνες, Μηχανική |
| Προτεινόμενες ηλικίες | (10 – 14) ή (15 - 18) |
| Υλικά | Τηλέφωνο ή τάμπλετ, βιντεοπροβολέας |
| Διάρκεια παιδαγωγικής ακολουθίας | 60-90 λεπτά |
| Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα | Ομαδική δραστηριότητα |
| Αναμενόμενα αποτελέσματα | Σχεδίαση εικόνων και περιβαλλόντων του παιχνιδιού |
| Δεξιότητες που θα αναπτυχθούν (με την επίτευξη των μαθησιακών στόχων) | Κριτική σκέψη, έρευνα, ενσυναίσθηση, επίλυση προβλημάτων |
| Εύρος τιμών του παιχνιδιού | <20€ |

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

| | |
|---|---|
| Συμβουλές για να κάνετε τις ακολουθίες πιο προσβάσιμες ή συμπεριληπτικές: | Εάν επιλέξετε να παίξετε το παιχνίδι:<br><br>Monument Valley: Μπορείτε να επιλέξετε αυτό το παιχνίδι για μαθητές με μειωμένη κινητικότητα στα χέρια τους, καθώς η μόνη χειρονομία που χρειάζεται για να προχωρήσει κανείς στο παιχνίδι είναι το πάτημα των πλήκτρων με τα ακροδάχτυλα. Αν και τα βίντεο είναι διαθέσιμα στα αγγλικά, μπορείτε να προσθέσετε υπότιτλους σε διάφορες γλώσσες, ώστε να προσαρμόσετε το περιεχόμενό τους στην τοπική σας γλώσσα. |
| Συμβουλές για μικρότερη διάρκεια: | Η παρούσα ακολουθία στην αρχική της μορφή διαρκεί ήδη περίπου 1 ώρα, αλλά αν θέλετε να την κάνετε λίγο πιο σύντομη, μπορείτε να παραλείψετε τις παρουσιάσεις στο Βήμα 3 ή το σχέδιο στο Βήμα 5, ανάλογα με τις ανάγκες σας. |

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

# Βήμα προς βήμα: πώς να εφαρμόσετε την παιδαγωγική ακολουθία

- **Βήμα 1 – Εξοικείωση με το παιχνίδι (10 λεπτά)**

Σε αυτή την ακολουθία, θα εξερευνήσουμε δύο βιντεοπαιχνίδια: το Monument Valley I και το Monument Valley II.

Εμπνευσμένο από την τέχνη του Μαουρίτς Κορνέλις Έσερ, τις ιαπωνικές εκτυπώσεις και τον μινιμαλιστικό τρισδιάστατο σχεδιασμό, κάθε επίπεδο είναι ένας μοναδικός, χειροποίητος συνδυασμός γρίφων, γραφιστικής και αρχιτεκτονικής. Όπως το να ακούς ένα άλμπουμ ή να περπατάς σε ένα μουσείο για πρώτη φορά, έτσι και ο κόσμος του Monument Valley έχει να κάνει με την ανακάλυψη, την αντίληψη και την αισθητική ομορφιά.

Το Monument Valley εισάγει νέους μηχανισμούς παιχνιδιών με διακριτικό τρόπο, επιτρέποντας στους παίκτες να ανακαλύψουν διαισθητικά τις δικές τους ικανότητες και τους κανόνες που διέπουν τον κόσμο. Εξισορροπώντας τη δυσκολία και την απόλαυση, οι προγραμματιστές θέλουν όσο το δυνατόν περισσότερους παίκτες για να ολοκληρώσουν το παιχνίδι και να ακολουθήσουν την αναζήτηση της Ίντα μέχρι το τέλος.

**Monument Valley I**

Το Monument Valley I είναι μια σουρεαλιστική εξερεύνηση μέσα από τη φανταστική αρχιτεκτονική και οπτική ψευδαίσθηση. Οι παίκτες πρέπει να καθοδηγήσουν τη σιωπηλή Πριγκίπισσα Ίντα μέσα από μυστηριώδη μνημεία, αποκαλύπτοντας

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

κρυμμένα μονοπάτια, εκμεταλλευόμενοι τις οπτικές ψευδαισθήσεις και ξεπερνώντας τους αινιγματικούς Ανθρώπους - Κοράκια.

**Monument Valley II**

Το Monument Valley II αφηγείται την ιστορία μιας μητέρας και ενός παιδιού καθώς ξεκινούν ένα ταξίδι ανακάλυψης μέσα από έναν εκπληκτικό και γεμάτο ψευδαισθήσεις κόσμο. Οι παίκτες θα εξερευνήσουν συνεχώς μεταβαλλόμενα τοπία, μηχανισμούς που εκπλήσσουν σε κάθε στροφή και μια εξελισσόμενη σχέση γονέα-παιδιού.

- **Βήμα 2 – Εξερεύνηση της έννοιας του Monument Valley και της αφήγησής του (25 λεπτά)**

Σε αυτό το βήμα, θα διερευνήσουμε την έννοια του Monument Valley και την αφήγησή του. Προτείνεται να χωριστούν οι μαθητές σε δύο μικρότερες ομάδες, όπου κάθε ομάδα θα επικεντρωθεί σε μια εκδοχή στην αρχή και στη συνέχεια θα συγκεντρωθούν όλοι για μια ομαδική συζήτηση. Ωστόσο, μπορείτε να οργανώσετε τη δραστηριότητα χωρίς να χωρίσετε τους μαθητές σε ομάδες, εάν το επιθυμείτε.

Μόλις χωριστούν οι μαθητές σε ομάδες, δείξτε σε κάθε ομάδα βίντεο που σχετίζονται με ένα από τα βιντεοπαιχνίδια:

**Monument Valley I**

- Βίντεο για μαθητές: Τρέιλερ κυκλοφορίας παιχνιδιού Monument Valley
- Βίντεο για τους εκπαιδευτικούς για να εξοικειωθούν με το παιχνίδι (προετοιμασία): Monument Valley: Walkthrough Κεφάλαια 1-5

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

**Monument Valley II**

- Βίντεο για μαθητές: Τρέιλερ Επίσημης Κυκλοφορίας του Monument Valley II
- Βίντεο για τους εκπαιδευτικούς για να εξοικειωθούν με το παιχνίδι (προετοιμασία): Monument Valley II Walkthrough

Ζητήστε από τους μαθητές να επικεντρωθούν στις ακόλουθες ερωτήσεις και στη συνέχεια να ετοιμάσουν μια σύντομη εισαγωγική παρουσίαση για όλη την τάξη:

- Ποια στοιχεία του παιχνιδιού είναι μεταβάλλονται;
- Ποια είναι τα σημαντικότερα στοιχεία της ιστορίας;
- Πώς απεικονίζονται οι χαρακτήρες σε αυτό το παιχνίδι;
- Ήταν εύκολα αντιληπτή η παρουσίαση των κρυφών και κινούμενων μπλοκ μέσα σε κάθε οθόνη;

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 3 – Κάθε ομάδα παρουσιάζει τα ευρήματά της (10 λεπτά)**

Κάθε ομάδα πρέπει να κάνει μια σύντομη παρουσίαση εξηγώντας τι είδαν στα βίντεο που τους δόθηκαν και επισημαίνοντας τις απαντήσεις τους για τις παραπάνω ερωτήσεις. Μετά από αυτές τις παρουσιάσεις, δείξτε τα σύντομα τρέιλερ και των δύο βιντεοπαιχνιδιών σε όλη την τάξη. Αναθέστε στις ομάδες να δώσουν προσοχή στο παιχνίδι που δεν είχαν παρακολουθήσει πριν και να αναζητήσουν τα στοιχεία που ανέφερε η άλλη ομάδα στην παρουσίασή της.

- **Βήμα 4 – Καθοδηγούμενη συζήτηση και κοινός προβληματισμός, εξαγωγή συμπερασμάτων**
  **(15 λεπτά)**

Μέχρι τώρα, οι μαθητές θα έχουν δει πώς οι αλληλεπιδράσεις των παικτών μπορούν να βοηθήσουν στη διαμόρφωση της αρχιτεκτονικής στο Monument Valley, καθώς οι ενέργειες που τους επιτρέπουν να γυρίζουν και να σύρουν αντικείμενα, αναδιαμορφώνουν τον κόσμο και βοηθούν τον χαρακτήρα να τον εξερευνήσει. Επιπλέον, καθώς οι παίκτες χειρίζονται το περιβάλλον, ο ήχος προσαρμόζεται για να τους παρέχει ένα όμορφο και ατμοσφαιρικό ηχητικό τοπίο.

Μπορείτε τώρα να ανοίξετε μια ομαδική συζήτηση για την ατμόσφαιρα του παιχνιδιού, μεμονωμένα καλλιτεχνικά και μηχανικά στοιχεία και άλλα θέματα ενδιαφέροντος που έχουν θίξει οι μαθητές στις παρουσιάσεις τους.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Ακολουθούν ορισμένες ερωτήσεις ανοιχτού τύπου για να καθοδηγήσουν τη συζήτηση:

- Πώς σας κάνει να αισθάνεστε αυτό το παιχνίδι;
- Πώς έχει επηρεάσει η ιστορία τις αποφάσεις σας καθώς προχωράτε;
- Θα θέλατε να σχεδιάσετε ένα περιβάλλον για το παιχνίδι; Πώς θα ήταν αυτό; Ποια στοιχεία θα κρατούσατε ή θα αντικαθιστούσατε;

- **Βήμα 5 – Σχεδιάζοντας μια εικόνα του παιχνιδιού (30 λεπτά)**

Για να τελειώσει αυτή η ακολουθία, προτείνεται ο εκπαιδευτικός να ζητήσει από τους μαθητές να προσπαθήσουν να σχεδιάσουν μερικές από τις εικόνες που παρατήρησαν σε αυτό το παιχνίδι σε χαρτί (ή χρησιμοποιώντας άλλα καλλιτεχνικά υλικά). Στην πραγματικότητα, τα γραφικά αυτού του παιχνιδιού επιτρέπουν πολλαπλές δυνατότητες εργασίας σε τεχνικό σχέδιο, και ειδικά για να δοκιμάσετε προοπτικές και τρισδιάστατα σχέδια.

Μπορείτε να αφήσετε κάθε μαθητή να επιλέξει την εικόνα που του αρέσει περισσότερο ή μπορείτε να τους δώσετε δύο ή τρεις εναλλακτικές, λαμβάνοντας υπόψη τον βαθμό δυσκολίας και τις ηλικίες των μαθητών.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

**Πηγές**

Monument Valley. (2021). *Monument Valley I και II*. Monument Valley Game Homepage. https://www.monumentvalleygame.com

User Game Karma. (2018, March 22). *Monument Valley 2 Walkthrough* [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=Y5ar2ME9J5s

User It's Barney the Horse!. (2014, April 2). *Monument Valley Game Release Trailer by ustwo* [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=wC1jHHF_Wjo

User Sy BER Gaming. (2021, 19 Ιουλίου). *Monument Valley: walkthrough ch 1-5* [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=84tY7mUU87s

User ustwo games. (2017, 5 Ιουνίου). *Monument Valley 2- Official Release Trailer- out now* [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=tW2KUxyq8Vg

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669