

## Perioada Imperiilor

Etape anterioare obligatorii / Cunoștințe anterioare ale elevilor	Elevii ar trebui să fie introduși în perioada istorică și în contextul jocului înainte de a începe să joace sau să-l analizeze.
Obiective de învățare	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Să învețe despre perioadele istorice povestite în joc.</li> <li>- Să rezolve provocări și să îndeplinească misiuni legate de simulări istorice.</li> </ul>
Materii	Istorie, Arte, Inginerie, Științe Sociale
Vârstă recomandată	(10 – 14) sau (15 - 18)
Materiale necesare	PC cu setările necesare pentru jocuri, consolă sau platformă online STEAM
Durata secvenței	60 - 90 minute
Activitate de grup sau individuală	Activitate de grup
Producție așteptată	Prezentări ale elevilor
Abilități dezvoltate	Gândire critică, cercetare
Gama de prețuri a jocului	20-40€



<p>Jocuri similare de folosit în abordarea secvenței</p>	<p><u>Age of Empires</u> are unele variații și ediții diferite care acoperă alte perioade istorice în versiunile sale I, II și IV.</p> <p>Rețineți că fiecare versiune a jocului are propriile setări necesare pentru computer.</p>
<p>Sfaturi pentru incluziune</p>	<p>Unele versiuni ale serialului au o opțiune de narațiune pentru persoanele cu deficiențe de vedere. Dacă utilizați jocul pentru a afișa unele acțiuni pentru ca elevii să le vizioneze, puteți utiliza această opțiune de accesibilitate pentru a include pe toată lumea. Deși videoclipurile sunt disponibile în engleză, puteți adăuga subtitrări într-o varietate de limbi pentru a adapta conținutul la limba dvs. locală. Pentru mai multe informații despre funcțiile de accesibilitate disponibile în unele versiuni ale jocului, consultați:</p> <p>Age of Empires II Age of Empires IV</p>
<p>Sfaturi pentru a scurta durata secvenței</p>	<p>Secvența durează deja aproximativ 1 oră, dar dacă doriți să o scurtați puțin mai mult, puteți încorpora unele dintre întrebările din partea 5 în partea a 4-a sau puteți sări peste prezentările elevilor din partea a 3-a și mergeți direct la discuția de grup din părți. 4 și 5.</p>



## Pas cu pas: cum se implementează secvența

- **Pasul 1 – Familiarizarea dvs. și a elevilor cu jocul (10 minute)**

În această secvență, vom explora un joc video specific, deoarece Age of Empires este o serie de jocuri video strategice istorice în timp real.

Originalul **Age of Empires** s-a focusat asupra evenimentelor din Europa, Africa și Asia, începând din Epoca de Piatră până în Epoca de Fier; expansiunea jocului a explorat formarea și creșterea Imperiului Roman. Continuarea, **Age of Empires II: The Age of Kings**, s-a petrecut în Evul Mediu, în timp ce expansiunea sa s-a concentrat parțial pe cucerirea Mexicului de către spanioli. Următoarele trei jocuri ale **Age of Empires III** au explorat perioada modernă timpurie, când Europa coloniza America și câteva națiuni asiatice erau în declin.

Fazele de dezvoltare ale **jocurilor Age of Empires** au fost similare din mai multe puncte de vedere. Datorită faptului că jocurile se bazează pe evenimente istorice, echipa a trebuit adesea să efectueze cercetări mari.

- **Pasul 2 – Explorarea perioadelor istorice ale jocului (25 minute)**

În acest pas, vom explora conceptul perioadelor istorice afișate în diferitele versiuni ale jocului. Vă sugerăm să împărțiți elevii în două grupuri mai mici, unde fiecare grup se va concentra pe o versiune la început și apoi se va reuni pentru o discuție. Cu toate acestea, puteți organiza activitatea fără a-i împărți în grupuri, dacă doriți.



Odată ce elevii sunt împărțiți în grupuri, arătați fiecărui grup videoclipuri legate de unul dintre jocurile video:

## **Age of Empires III: The Asian Dynasties**

Acest joc introduce trei civilizații noi; China, Japonia și India. De asemenea, introduce personaje secundare, campanii, hărți și moduri de joc.

Mai multe informații:

[Age of Empires III: The Asian Dynasties Overview \(Wikipedia\)](#)

[Age of Empires III: Definitive Edition \(Official Website\)](#)

- Trailer: [Age of Empires III: The Asian Dynasties Intro Cinematic](#)
- Introducere video: [Age of Empires III: The Asian Dynasties Trailer](#)



## Age of Empires III: The WarChiefs

Mai multe informații:

[Age of Empires III: The WarChiefs Overview \(Wikipedia\)](#)

[Age of Empires III: Definitive Edition \(Official Website\)](#)

- Video: [Age of Empires III: The WarChiefs- Fire and Shadow- Story Movie](#)
- Trailer: [Age of Empires III: The WarChiefs Trailer](#)



Cereți elevilor să se concentreze pe următoarele întrebări în timp ce vizionează și să pregătească apoi o scurtă prezentare pentru întregul grup:

- Puteți identifica elemente distinctive ale culturii acestei civilizații? Descrieți-le.
- Ce elemente ale fiecărei culturi se păstrează dacă evoluează sau sunt cucerite?
- Care sunt mecanismele de apărare ale fiecărei civilizații?
- Ce elemente arhitecturale v-au atras în mod deosebit atenția?





- **Pasul 3 – Fiecare grup prezintă ceea ce a văzut în videoclipuri (10 minute)**

Fiecare grup ar trebui să facă o scurtă prezentare, explicând ceea ce a văzut în videoclipurile lor și evidențiind răspunsurile la întrebările de mai sus. În urma acestor prezentări, arătați întregului grup trailerule scurte ale ambelor jocuri video. Dați o sarcină grupurilor să acorde atenție jocului pe care nu l-au urmărit înainte și să caute elementele pe care le-a menționat celălalt grup în prezentarea lor.

- **Pasul 4 – Discuție dirijată și reflecție comună, ajungând la concluzii (15 minute)**

În acest punct,, puteți explora în continuare subiectele și conceptele menționate de studenții dvs. într-o discuție în cadrul întregului grup. Desigur, discuția va depinde de prezentările elevilor dvs. și de principalele concepte și provocări pe care le-au observat, dar vă sugerăm să abordați și subiectele cuceririi și diferențele dintre culturi. Iată câteva întrebări pentru a ghida discuția:

- Cum crezi că ar fi istoria dacă aceste evenimente istorice ar fi fost diferite?
- Care ar putea fi considerate părțile pozitive și negative ale cuceririi?
- Cum arată istoria din punctul de vedere al celor care au fost cuceriiți?

- **Pasul 5 – Lărgirea reflecțiilor asupra faptelor istorice (15 minute)**

În acest ultim pas, cereți elevilor să continue să gândească critic despre istoria cuceririi și modul în care aceasta este comunicată în jocul video (precum și în manualele școlare și referințele culturale mai largi). Ce schimbări istorice ar avea loc acum dacă rezultatul acestor cuceriri ar fi fost diferit? Cum ar fi diferită viața lor de zi cu zi? Încercați să identificați și să extindeți elementele cheie care au fost importante pentru înțelegerea dezvoltării istorice a națiunilor și culturilor.

## Referințe:

Age of Empires. (2021). *Age of Empires III: Definitive Edition Homepage*. Age of Empires. <https://www.ageofempires.com/games/aoeiiiide/>

*Age of Empires III: The Asian Dynasties* (2021, October 3). In Wikipedia. [https://en.wikipedia.org/wiki/Age\\_of\\_Empires\\_III:\\_The\\_Asian\\_Dynasties](https://en.wikipedia.org/wiki/Age_of_Empires_III:_The_Asian_Dynasties)

*Age of Empires III: The WarChiefs*. (2021, September 22). In Wikipedia. [https://en.wikipedia.org/wiki/Age\\_of\\_Empires\\_III:\\_The\\_WarChiefs](https://en.wikipedia.org/wiki/Age_of_Empires_III:_The_WarChiefs)

Larrabee, David. (2007, October 12). *Age of Empires III: The Asian Dynasties Intro Cinematic* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=oaG5SEMxc-0>

Leal, Gabriel. (2011, September 13). *Age of Empires III: The Asian Dynasties Trailer* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=4MEOKRATLzc>

User bonedripper. (2013, December 24). *Age of Empires 3—The Warchiefs—Trailer* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=3GmjQ2Q5SBE>

User whitehands. (2018, February 19). *Age of Empire 3: The WarChiefs (2006)— Fire and Shadow— Story Movie—All cutscenes* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=WHsCUifOckY>

