

## L'Âge des empires (Age of Empires)

Étapes préalables obligatoires / Connaissances préalables des élèves	Les élèves doivent être initiés à la période historique et au contexte du jeu avant de commencer à y jouer ou à l'analyser.
Objectifs d'apprentissage	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apprendre à connaître les périodes historiques relatées dans le jeu.</li> <li>- Résoudre des défis et accomplir des missions liées aux simulations historiques.</li> </ul>
Matières	Histoire, arts, ingénierie, sciences sociales
Âge recommandé	10 - 14 ou 15 - 18
Matériel nécessaire	Ordinateurs avec les paramètres de jeu requis ou console ou plateforme en ligne STEAM
Durée de la séquence	60 - 90 minutes
Activité individuelle ou collective	Activité collective
Production attendue	Présentations de la part des élèves
Compétences développées	Pensée critique, recherche
Fourchette de prix du jeu	20-40€



<p>Jeux similaires pouvant être utilisés pour cette séquence</p>	<p><b>Age of Empires</b> comporte quelques variantes et différentes éditions couvrant d'autres périodes historiques dans ses versions I, II et IV.</p> <p>Gardez à l'esprit que chaque version du jeu a ses propres paramètres informatiques requis.</p>
<p>Conseils pour une séquence plus courte</p>	<p>La séquence dure déjà environ 1 heure, mais si vous souhaitez la raccourcir un peu plus, vous pouvez intégrer certaines des questions de la partie 5 dans la partie 4 ou sauter les présentations des élèves dans la partie 3 et passer directement à la discussion de groupe dans les parties 4 et 5.</p>
<p>Conseils sur l'accessibilité et l'inclusivité de la séquence</p>	<p>Certaines versions de la série disposent d'une option de narration pour les malvoyants. Si vous utilisez le jeu pour montrer certaines actions aux élèves, vous pouvez utiliser cette option d'accessibilité pour inclure tout le monde. Bien que les vidéos soient disponibles en anglais, vous pouvez ajouter des sous-titres dans plusieurs langues pour adapter le contenu à votre langue locale.</p> <p>Pour plus d'informations sur les fonctions d'accessibilité disponibles dans certaines versions du jeu, voir :</p> <p>Age of Empires II Age of Empires IV</p>



## Étape par étape : comment mettre en pratique la séquence

- **Étape 1 : Familiarisez-vous et vos élèves avec le jeu (10 minutes)**

Dans cette séquence, nous allons explorer un jeu vidéo spécifique, car *Age of Empires* est une série de jeux vidéo historiques de stratégie en temps réel.

Le jeu original **Age of Empires** se concentrait sur les événements survenus en Europe, en Afrique et en Asie, de l'âge de pierre à l'âge de fer ; le jeu d'extension explorait la formation et l'expansion de l'Empire romain. La suite, **Age of Empires II : The Age of Kings**, se déroule au Moyen-Âge, tandis que son extension se concentre en partie sur la conquête espagnole du Mexique. Les trois jeux suivants d'**Age of Empires III** explorent le début de la période moderne, lorsque l'Europe colonise les Amériques et que plusieurs nations asiatiques sont sur le déclin.

Les phases de développement des **jeux Age of Empires** étaient similaires à plusieurs égards. Les jeux étant basés sur des événements historiques, l'équipe a souvent dû effectuer de nombreuses recherches.



- **Étape 2 : Exploration des périodes historiques du jeu (25 minutes)**

Dans cette étape, nous allons explorer le concept des périodes historiques présentées dans les différentes versions du jeu. Nous suggérons de répartir les élèves en deux petits groupes, chaque groupe se concentrant sur une version au début, puis se réunissant pour une discussion. Cependant, vous pouvez organiser l'activité sans répartir les élèves en groupes si vous le souhaitez.

Une fois les élèves répartis en groupes, montrez à chaque groupe des vidéos liées à l'un des jeux vidéo :

### **Age of Empires III : The Asian Dynasties**

Ce jeu présente trois nouvelles civilisations : la Chine, le Japon et l'Inde. Il présente également des personnages secondaires, des campagnes, des cartes et des modes de jeu.

Plus d'informations :

[Age of Empires III: The Asian Dynasties Overview \(Wikipedia\)](#)

[Age of Empires III: Definitive Edition \(Official Website\)](#)

- Bande-annonce : [Age of Empires III: The Asian Dynasties Intro Cinematic](#)
- Vidéo d'introduction : [Age of Empires III: The Asian Dynasties Trailer](#)





## Age of Empires III : The WarChiefs

Plus d'informations :

[Age of Empires III : The WarChiefs Overview \(Wikipedia\)](#)

[Age of Empires III : Definitive Edition \(Official Website\)](#)

- Vidéo : [Age of Empires III : The WarChiefs- Fire and Shadow- Story Movie](#)
- Bande-annonce : [Age of Empires III : The WarChiefs Trailer](#)







Demandez aux élèves de se concentrer sur les questions suivantes pendant le visionnage, et de préparer ensuite une courte présentation pour l'ensemble du groupe :

- Pouvez-vous identifier des éléments distinctifs de la culture de cette civilisation ? Décrivez-les.
- Quels éléments de chaque culture sont préservés s'ils évoluent ou sont conquis ?
- Quels sont les mécanismes de défense de chaque civilisation ?
- Quels éléments architecturaux ont particulièrement retenu votre attention?

• **Étape 3 : Chaque groupe présente ce qu'il a vu dans les vidéos (10 minutes)**

Chaque groupe doit faire une courte présentation expliquant ce qu'il a vu dans ses vidéos et soulignant les réponses aux questions ci-dessus. Après ces présentations, montrez les bandes-annonces des deux jeux vidéo à l'ensemble du groupe. Donnez aux groupes la tâche de prêter attention au jeu qu'ils n'ont pas regardé auparavant et de rechercher les éléments que l'autre groupe a mentionnés dans sa présentation.



- **Étape 4 : Discussion guidée et réflexion partagée, aboutissant à des conclusions (15 minutes)**

À ce stade, vous pouvez approfondir les thèmes et les concepts mentionnés par vos élèves lors d'une discussion avec l'ensemble du groupe. Bien entendu, la discussion dépendra des présentations de vos élèves et des principaux concepts et défis qu'ils ont remarqués, mais nous vous suggérons d'aborder également les thèmes de la conquête et des différences entre les cultures.

Voici quelques questions pour guider la discussion :

- À votre avis, à quoi ressemblerait l'histoire si ces événements historiques avaient été différents ?
- Que pourrait-on considérer comme les côtés positifs et négatifs de la conquête ?
- À quoi ressemble l'histoire du point de vue de ceux qui ont été conquis ?

- **Étape 5 : Élargir la réflexion sur les faits historiques (15 minutes)**

Dans cette dernière étape, demandez aux élèves de poursuivre leur réflexion critique sur l'histoire de la conquête et la manière dont elle est communiquée dans le jeu vidéo (ainsi que dans les manuels scolaires et les références culturelles plus larges). Quels changements historiques se produiraient maintenant si l'issue de ces conquêtes avait été différente ? En quoi leur vie quotidienne serait-elle différente ? Essayez d'identifier et de développer les éléments clés qui ont été importants pour comprendre le développement historique des nations et des cultures.

## Bibliographie :

Age of Empires. (2021). *Age of Empires III: Definitive Edition Homepage*. Age of Empires. <https://www.ageofempires.com/games/aoeiiiide/>

*Age of Empires III: The Asian Dynasties* (2021, October 3). In Wikipedia. [https://en.wikipedia.org/wiki/Age\\_of\\_Empires\\_III:\\_The\\_Asian\\_Dynasties](https://en.wikipedia.org/wiki/Age_of_Empires_III:_The_Asian_Dynasties)

*Age of Empires III: The WarChiefs*. (2021, September 22). In Wikipedia. [https://en.wikipedia.org/wiki/Age\\_of\\_Empires\\_III:\\_The\\_WarChiefs](https://en.wikipedia.org/wiki/Age_of_Empires_III:_The_WarChiefs)

Larrabee, David. (2007, October 12). *Age of Empires III: The Asian Dynasties Intro Cinematic* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=oaG5SEMxc-0>

Leal, Gabriel. (2011, September 13). *Age of Empires III: The Asian Dynasties Trailer* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=4MEOKRAtLzc>

User bonedripper. (2013, December 24). *Age of Empires 3—The Warchiefs—Trailer* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=3GmjQ2Q5SBE>

User whitehands. (2018, February 19). *Age of Empire 3: The WarChiefs (2006)— Fire and Shadow— Story Movie—All cutscenes* [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=WHsCUifOCKY>

