

Înțelegerea emoțiilor în Journey

Etape obligatorii anterioare / Cunoștințe anterioare ale elevilor	Cunoștințe de bază despre emoții
Obiective de învățare	Dezvoltarea abilităților sociale și emoționale, înțelegerea rolului emoțiilor în povestirea vizuală în jocul video
Materii	Științe sociale , Scriere, Engleză ca limbă străină
Vârsta recomandată	15 - 18
Materiale necesare	Trailere și videoclipuri de joc
Durata secvenței	60 - 90 de minute
Activitate individuală sau de grup	Activitate individuală
Producție așteptată	Temă scrisă pe subiectul atribuit și inspirat de joc
Abilități dezvoltate	Gândire critică, empatie
Gama de prețuri a jocului	Videoclipuri gratuite, preț joc pe Steam <20€
Jocuri similare de folosit în abordarea secvenței	Before Your Eyes, Ori and the Blind Forest
Sfaturi pentru scurtarea duratei	Pentru a scurta durata acestei secvențe, vă puteți concentra doar pe unele dintre videoclipurile propuse și/sau puteți scurta timpul sugerat pentru scrierea eseului.

Informații adiționale

Nu toate videoclipurile conțin înregistrări audio; când o fac, sunt în engleză. Cu toate acestea, accentul nu se pune pe limbaj, ci pe elementele vizuale din joc.

Pas cu pas: cum să implementezi secvența

- **Pasul 1 – Introducere în subiect, sarcină și joc (5 minute)**

În această secvență pedagogică vom folosi jocul Journey pentru a organiza o oră pe tema educației sociale și emoționale.

Journey este un joc de aventură, cu imagini și muzică frumoase. Servește ca o metaforă a vieții și despre ceea ce este viața. Jucătorul se plimbă prin ruine într-un deșert în direcția unui munte de la orizont, adunând bucăți de pânză care se luminează când sunt atinse. Prin joc, jucătorii reflectă asupra sentimentelor de singurătate, dragoste, pierdere și prietenie. Este posibil să colaborați cu alți jucători în timpul călătoriei, dar acest lucru se întâmplă fără nicio comunicare directă. Jocul cu un străin creează un sentiment de companie, oferind jucătorilor lui Journey o experiență emoționantă. Ați putea juca părți din joc în fața elevilor dvs. sau lăsați-i să se joace în grupuri mici și puneți-i să scrie despre ce fel de emoții le-a provocat jocul pentru a reflecta asupra emoțiilor și cauzelor lor.



- **Pasul 2 – Afișarea videoclipurilor și începerea procesului de scriere (10 minute)**

Începeți prin a afișa trailerul de lansare pentru a vă face o idee generală despre joc:

<https://www.youtube.com/watch?v=mU3nNT4rcFg>

Iată o selecție de videoclipuri de utilizat. Nu trebuie să le folosiți pe toate, așa că sunteți liber să le ajustați în funcție de preferințele dvs.:

- <https://www.youtube.com/watch?v=g-MTC7p3qRw> primele 5 minute, apoi între minutele 9:30 – 11: 30, 12:53 – 13:57
- <https://www.youtube.com/watch?v=bkL94nKSd2M&t=897s> (33:26 – 36:01)
- https://www.youtube.com/watch?v=fpQGcTKCg_4
- Partea 2 Tutorial (puneți videoclipul cu sunet) https://www.youtube.com/watch?v=8_OXJHVpUcM 7:48 – 9:18, 15:15 - 17:54, 19:08 – 20:05
- Partea 3 Tutorial (puneți videoclipul cu sunet) <https://www.youtube.com/watch?v=bfAZqnNxcQg> 7:05 – 8:00 , 15:10 – 16:59,
- Partea 4 Walkthrough (puneți videoclipul cu sunet) <https://www.youtube.com/watch?v=SPsV4d7NGaY> 0:59 – 2:34, 9:52 – 11:49, 20:00 – 22:35

Spuneți-le elevilor să noteze câteva idei inițiale despre ce emoții provoacă jocul, culorile, felul în care se mișcă personajul, muzica sau orice altceva consideră important. Acestea vor fi utile pentru dezvoltarea sarcinilor scrise bazate pe subiectul din joc și pe ce emoții și gânduri declanșează.

- **Pasul 3 – scrierea unui eseu scurt, reflecție (45 de minute)**

lată câteva elemente pe care elevii se pot concentra în lucrările lor. Desigur, nu toate acestea trebuie acoperite.

- Gândiți-vă la titlul jocului - la ce se referă Journey? Pentru ce ar putea fi o metaforă?
- Atmosfera și starea de spirit a jocului – cum te face jocul să te simți?
- Ce emoții provoacă jocul pentru tine? Care este cauza acestor emoții? De ce acest joc provoacă acele emoții?
- Care sunt scopurile jocului?
- Dar culorile folosite în joc? Care este rolul culorilor în povestire?
- Dar muzica și rolul ei? Muzica influențează modul în care vă simțiți despre acest joc?
- Joc vs realitate - Există o legătură între joc și realitate? Cum se compară jocul cu realitatea?

Sfaturi suplimentare:

- În timpul acestui pas, puteți pune videoclipul muzical în fundal:

<https://www.youtube.com/watch?v=M3hFN8UrBPw>

Cu toate acestea, acesta este ceva la care trebuie să aveți grijă și se bazează pe nevoile elevilor din sala de clasă.

- De asemenea, puteți lăsa elevii să revizioneze videoclipurile singuri în timpul procesului de scriere



- **Pasul 4 – Reflecție comună și concluzie (10 minute)**

Deoarece subiectul emoțiilor poate fi unul sensibil, vă sugerăm o reflecție comună la finalizarea temei scrise . Puteți întreba elevii dacă există ceva ce doresc să împărtășească întregii clase, ce părere au despre joc sau dacă au întrebări sau îndoieli ridicate de joc.

Referințe:

Journey Wiki (n.d.): <https://journey.fandom.com/wiki/Journey>

Thatgamecompany and Santa Monica Studio (2012). Journey:

<https://thatgamecompany.com/journey/>

