Κατανόηση των συναισθημάτων με το «Journey»

Προαπαιτούμενα βήματα/ γνώσεις μαθητών	Βασικές γνώσεις για τα συναισθήματα
Μαθησιακοί στόχοι	Ανάπτυξη κοινωνικών και συναισθηματικών δεξιοτήτων, κατανόηση του ρόλου των συναισθημάτων στην οπτική αφήγηση στο βιντεοπαιχνίδι
Μαθήματα	Κοινωνικές επιστήμες, Έκθεση, Αγγλικά ως Ξένη γλώσσα
Προτεινόμενες ηλικίες	15-18
Υλικά	Τρέιλερ και βίντεο επίδειξης παιχνιδιού
Διάρκεια παιδαγωγικής ακολουθίας	60-90 λεπτά
Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα	Ατομική Δραστηριότητα
Αναμενόμενα αποτελέσματα	Γραπτή εργασία για το θέμα που έχει ανατεθεί εμπνευσμένο από το παιχνίδι
Δεξιότητες που θα αναπτυχθούν (με την επίτευξη των μαθησιακών στόχων)	Κριτική σκέψη, ενσυνάισθηση
Εύρος τιμών του παιχνιδιού	Δωρεάν βίντεο, τιμή παιχνιδιού στο Steam <20€
Παρόμοια παιχνίδια που	Before Your Eyes, Ori και το Blind Forest

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την προσέγγιση της παιδαγωγικής ακολουθίας	
Συμβουλές για μικρότερη διάρκεια	Για να κάνετε την ακολουθία αυτή πιο σύντομη, θα μπορούσατε να επικεντρωθείτε μόνο σε ορισμένα από τα προτεινόμενα βίντεο ή/και να συντομεύσετε τον προτεινόμενο χρόνο για τη συγγραφή του δοκιμίου.
Επιπλέον πληροφορίες	Δεν περιέχουν όλα τα βίντεο ηχογραφήσεις - στις περιπτώσεις που περιέχουν, οι ηχογραφήσεις αυτές είναι στα αγγλικά. Ωστόσο, η έμφαση δεν δίνεται στη γλώσσα, αλλά στα οπτικά στοιχεία του παιχνιδιού.

Βήμα προς βήμα: πώς να εφαρμόσετε την παιδαγωγική ακολουθία

- **Βήμα 1 – Εισαγωγή στο θέμα, την εργασία και το παιχνίδι (5 λεπτά)**

Σε αυτή την παιδαγωγική ακολουθία θα χρησιμοποιήσουμε το παιχνίδι «Journey» για να οργανώσουμε ένα μάθημα με θέμα την κοινωνική και συναισθηματική μάθηση.

Το Journey είναι ένα παιχνίδι περιπέτειας, που περιλαμβάνει όμορφες εικόνες και μουσική. Λειτουργεί ως μια μεταφορά της ζωής και του τι είναι ζωή. Ο παίκτης περιπλανιέται μέσα σε ερείπια σε μια έρημο κατευθυνόμενος προς ένα βουνό στον ορίζοντα, συλλέγοντας κομμάτια υφάσματος που φωτίζονται όταν αγγίζονται. Μέσα από

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

το παιχνίδι, οι παίκτες συλλογίζονται τα συναισθήματα της μοναξιάς, της αγάπης, της απώλειας και της φιλίας. Οι παίκτες μπορούν να συνεργαστούν με άλλους παίκτες κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, ωστόσο αυτό συμβαίνει χωρίς άμεση επικοινωνία. Το παιχνίδι με έναν άγνωστο δημιουργεί μια αίσθηση συντροφικότητας, παρέχοντας στους παίκτες του Journey μια συναισθηματική εμπειρία. Θα μπορούσατε να παίξετε μέρη του παιχνιδιού μπροστά στους μαθητές σας ή να τους αφήσετε να παίξουν σε μικρές ομάδες και να τους ζητήσετε να γράψουν για το είδος των συναισθημάτων που τους προκάλεσε το παιχνίδι έτσι ώστε να προβληματιστούν σχετικά με τα συναισθήματα και τα αίτια που τα προκαλούν.

- **Βήμα 2 – Προβολή των βίντεο και έναρξη της διαδικασίας γραφής (10 λεπτά)**

Ξεκινήστε προβάλλοντας το τρέιλερ κυκλοφορίας του παιχνιδιού για να πάρουν οι μαθητές μια γενική ιδέα για το παιχνίδι: Journey Launch Trailer
https://www.youtube.com/watch?v=mU3nNT4rcFg
Παρακάτω μπορείτε να βρείτε μερικές επιλογές βίντεο για να τα χρησιμοποιήσετε. Δεν χρειάζεται να τα χρησιμοποιήσετε όλα αλλά μπορείτε να τα προσαρμόσετε σύμφωνα με τις προτιμήσεις σας:

- Journey – Meeting A Stranger – τα πρώτα 5 λεπτά, μετά από το λεπτό 9:30 – 11:30, 12:53 – 13:57
- Journey – Gameplay / Playthrough (No commentary) 33:26 – 36:01
- Journey Trophy Guide – Explore
- Journey PS4 Gameplay Walkthrough Part 2 (βάλτε το βίντεο σε σίγαση) 7:48 – 9:18, 15:15 - 17:54, 19:08 – 20:05
- Journey PS4 Gameplay Walkthrough Part 3 – I WONDER (βάλτε το βίντεο σε σίγαση) 7:05 – 8:00, 15:10 – 16:59,
- Journey ENDING PS4 Gameplay Walkthrough Part 4 (βάλτε το βίντεο σε σίγαση) 0:59 – 2:34, 9:52 – 11:49, 20:00 – 22:35

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Πείτε στους μαθητές να σημειώσουν μερικές αρχικές ιδέες σχετικά με τα συναισθήματα που τους προκαλεί το παιχνίδι, τα χρώματα, τον τρόπο που κινείται ο χαρακτήρας, τη μουσική ή οτιδήποτε άλλο θεωρούν σημαντικό. Αυτά θα είναι χρήσιμα όταν θα γράφουν τις εργασίες τους βασιζόμενοι στη θεματολογία του παιχνιδιού και ποια συναισθήματα και σκέψεις προκαλεί.

- **Βήμα 3 – Σύνταξη μιας μικρής έκθεσης/εργασίας αναστοχασμού (45 λεπτά)**

Ακολουθούν ορισμένα ερωτήματα στα οποία μπορούν να επικεντρωθούν οι μαθητές στις εργασίες τους. Φυσικά, δεν χρειάζεται να καλυφθούν όλα.

- Σκεφτείτε τον τίτλο του παιχνιδιού, που σημαίνει ταξίδι στα ελληνικά– σε τι αναφέρεται το Journey; Σε τι θα μπορούσε να αποτελεί μεταφορά ο τίτλος;
- Ατμόσφαιρα και διάθεση του παιχνιδιού – πώς σας κάνει να νιώθετε το παιχνίδι;
- Ποια συναισθήματα σας προκαλεί το παιχνίδι; Ποια είναι η αιτία αυτών των συναισθημάτων; Γιατί αυτό το παιχνίδι προκαλεί αυτά τα συναισθήματα;
- Ποιοι είναι οι στόχοι του παιχνιδιού;
- Τι γίνεται με τα χρώματα που χρησιμοποιούνται στο παιχνίδι; Ποιος είναι ο ρόλος των χρωμάτων στην αφήγηση;
- Τι μουσική παίζει και ποιος είναι ο ρόλος της; Η μουσική επηρεάζει το πώς νιώθετε για αυτό το παιχνίδι;
- Παιχνίδι εναντίον πραγματικότητας - Υπάρχει σχέση μεταξύ του παιχνιδιού και της πραγματικότητας; Πώς συγκρίνεται το παιχνίδι με την πραγματικότητα;

Πρόσθετες μικρές συμβουλές:

- Σε αυτό το βήμα μπορείτε να βάλετε το μουσικό βίντεο να ακούγεται από πίσω: Journey OST – Complete Soundtrack

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Ωστόσο, αυτό είναι κάτι που πρέπει να προσέχετε και να το προσαρμόσετε στις ανάγκες των μαθητών στην τάξη σας.

- Μπορείτε επίσης να αφήσετε τους μαθητές σας να ξαναδούν τα βίντεο μόνοι τους όταν ξεκινήσουν να γράφουν

- **Βήμα 4 – Κοινός Αναστοχασμός και συμπεράσματα (10 λεπτά)**

Δεδομένου ότι το θέμα των συναισθημάτων μπορεί να είναι ευαίσθητο, προτείνουμε κοινό αναστοχασμό μετά την ολοκλήρωση της γραπτής εργασίας που τους αναθέσατε. Μπορείτε να ρωτήσετε τους μαθητές εάν υπάρχει κάτι που θα ήθελαν να μοιραστούν με όλη την τάξη, τι πιστεύουν για το παιχνίδι ή αν τους προκλήθηκαν ερωτήσεις ή αμφιβολίες.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Βιβλιογραφικές αναφορές:

GameRiot (July 22nd, 2015) 'Journey PS4 Gameplay Walkthrough Part 2' [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=8_OXJHVpUcM&t=468s

GameRiot (July 23rd, 2015) 'Journey ENDING PS4 Gameplay Walkthrough Part 4' [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=SPsV4d7NGaY&t=59s

GameRiot (July 23rd, 2015) 'Journey PS4 Gameplay Walkthrough Part 3 – I WONDER' [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=bfAZqnNxcQg&t=425s

IAmSp00n (March 22nd, 2012) 'Journey – Gameplay / Playthrough (No Commentary)' [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=bkL94nKSd2M&t=2006s

Journey Wiki (n.d.): https://journey.fandom.com/wiki/Journey

Kab9 (January 16th, 2013) 'Journey – Meeting A Stranger' [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=g-MTC7p3qRw

Playstation (July 7th, 2015) 'Journey Launch Trailer I Coming July 21 I PS4 Exclusive' [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=mU3nNT4rcFg

ScathingAccuracy (April 12th, 2012) 'Journey Trophy Guide – Explore' [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=fpQGcTKCg_4

Thatgamecompany and Santa Monica Studio (2012). Journey: https://thatgamecompany.com/journey/

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669