

Comprendre les émotions dans Journey

Étapes préalables obligatoires / Connaissances préalables des élèves	Connaissances de base sur les émotions
Objectifs d'apprentissage	Développer des compétences sociales et émotionnelles, comprendre le rôle des émotions dans la narration visuelle dans le jeu vidéo.
Matières	Sciences sociales, écriture, anglaise langue étrangère
Âge recommandé	15 - 18
Matériel nécessaire	Bande-annonce et vidéos de gameplay
Durée de la séquence	60 - 90 minutes
Activité individuelle ou collective	Activité individuelle
Production attendue	Travail écrit sur le sujet assigné inspiré du jeu.
Compétences développées	Pensée critique, empathie
Fourchette de prix du jeu	Vidéos gratuite, prix du jeu sur Steam <20€
Jeux similaires pouvant être utilisés pour cette séquence	Before Your Eyes, Ori and the Blind Forest



Conseils pour une séquence plus courte	Pour rendre cette séquence plus courte, vous pouvez vous concentrer uniquement sur certaines des vidéos proposées et/ou raccourcir le temps suggéré pour la rédaction de l'essai.
Conseils sur l'accessibilité et l'inclusivité de la séquence	Toutes les vidéos ne contiennent pas d'enregistrements audio ; lorsque c'est le cas, ils sont en anglais. Toutefois, l'accent n'est pas mis sur la langue mais sur les éléments visuels du jeu.



Étape par étape : comment mettre en pratique la séquence

- **Étape 1 – Introduction au sujet, consignes et présentation du jeu (5 minutes)**

Dans cette séquence pédagogique, nous utiliserons le jeu Journey pour organiser un cours sur le thème de l'apprentissage social et émotionnel.

Journey est un jeu d'aventure, avec des images et une musique magnifiques. Il sert de métaphore de la vie et de ce qu'elle représente. Le joueur erre à travers les ruines d'un désert en direction d'une montagne à l'horizon, en ramassant des morceaux de tissu qui s'illuminent lorsqu'on les touche. À travers le jeu, les joueurs réfléchissent aux sentiments de solitude, d'amour, de perte et d'amitié. Il est possible de collaborer avec d'autres joueurs pendant le voyage, mais cela se fait sans aucune communication directe. Jouer avec un étranger crée un sentiment de camaraderie, offrant aux joueurs de Journey une expérience émotionnelle. Vous pouvez jouer certaines parties du jeu devant vos élèves ou les laisser jouer en petits groupes et leur demander d'écrire sur le type d'émotions que le jeu a provoqué chez eux afin de réfléchir aux émotions et à leurs causes.

- **Étape 2 : Visionnage des vidéos et début du processus d'écriture (10 minutes)**

Commencez par lancer la bande-annonce pour avoir une idée générale du jeu :

[Journey Launch Trailer](#)

Vous trouverez ci-dessous une sélection de vidéos à utiliser. Vous n'êtes pas obligé de toutes les utiliser et vous êtes libre de les adapter en fonction de vos préférences :

- [Journey – Meeting A Stranger](#) : les 5 premières minutes, puis de 9:30 à 11:30 et de 12:53 à 13:57
- [Journey – Gameplay / Playthrough \(No Commentary\)](#) 33:26 – 36:01
- [Journey Trophy Guide – Explore](#)
- [Journey PS4 Gameplay Walkthrough Part 2](#) (mettez la vidéo en sourdine) 7:48 – 9:18, 15:15 - 17:54, 19:08 – 20:05
- [Journey PS4 Gameplay Walkthrough Part 3 – I WONDER](#) (mettez la vidéo en sourdine) 7:05 – 8:00, 15:10 – 16:59,
- [Journey ENDING PS4 Gameplay Walkthrough Part 4](#) (mettez la vidéo en sourdine) 0:59 – 2:34, 9:52 – 11:49, 20:00 – 22:35

Demandez aux élèves de noter quelques idées initiales sur les émotions provoquées par le jeu, les couleurs, la façon dont le personnage se déplace, la musique, ou tout autre élément qu'ils jugent important. Ces idées seront utiles pour l'élaboration des devoirs écrits basés sur le thème du jeu et les émotions et pensées qu'il déclenche.



- **Étape 3 : rédiger un court essai ou document de réflexion (45 minutes)**

Voici quelques éléments sur lesquels les élèves peuvent se concentrer dans leurs travaux. Bien entendu, il n'est pas nécessaire de les aborder tous.

- Réfléchissez au titre du jeu : à quoi fait référence Journey ? Quelle métaphore pourrait-il représenter ?
- L'atmosphère et l'ambiance du jeu : que ressentez-vous en jouant à ce jeu ?
- Quelles émotions le jeu provoque-t-il chez vous ? Quelle est la cause de ces émotions ? Pourquoi ce jeu provoque-t-il ces émotions ?
- Quels sont les objectifs du jeu ?
- Qu'en est-il des couleurs utilisées dans le jeu ? Quel est le rôle des couleurs dans la narration ?
- Qu'en est-il de la musique et de son rôle ? La musique influence-t-elle vos sentiments à l'égard de ce jeu ?
- Jeu vs réalité : Y a-t-il un lien entre le jeu et la réalité ? Comment le jeu se compare-t-il à la réalité ?

Conseils supplémentaires :

- Pendant cette étape, vous pouvez mettre la vidéo musicale en arrière-plan : [Journey OST – Complete Soundtrack](#)
Cependant, il faut être prudent et se baser sur les besoins des élèves de votre classe.
- Vous pouvez également laisser vos élèves regarder à nouveau les vidéos par eux-mêmes pendant le processus d'écriture.

- **Étape 4 : Partage de la réflexion et conclusion (10 minutes)**

Comme le thème des émotions peut être sensible, nous suggérons une réflexion partagée après la finalisation du travail écrit. Vous pouvez demander aux élèves s'ils souhaitent partager quelque chose avec l'ensemble de la classe, ce qu'ils pensent du jeu ou s'ils ont des questions ou des doutes que le jeu a soulevés.



Bibliographie :

GameRiot (July 22nd, 2015) 'Journey PS4 Gameplay Walkthrough Part 2' [Video].

Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=8_OXJHVpUcM&t=468s

GameRiot (July 23rd, 2015) 'Journey ENDING PS4 Gameplay Walkthrough Part 4'

[Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=SPsV4d7NGaY&t=59s>

GameRiot (July 23rd, 2015) 'Journey PS4 Gameplay Walkthrough Part 3 – I

WONDER' [Video]. Youtube.

<https://www.youtube.com/watch?v=bfAZqnNxcQg&t=425s>

IAmSp00n (March 22nd, 2012) 'Journey – Gameplay / Playthrough (No Commentary)'

[Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=bkL94nKSd2M&t=2006s>

Journey Wiki (n.d.): <https://journey.fandom.com/wiki/Journey>

Kab9 (January 16th, 2013) 'Journey – Meeting A Stranger' [Video]. Youtube.

<https://www.youtube.com/watch?v=g-MTC7p3qRw>

Playstation (July 7th, 2015) 'Journey Launch Trailer | Coming July 21 | PS4 Exclusive'

[Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=mU3nNT4rcFg>

ScathingAccuracy (April 12th, 2012) 'Journey Trophy Guide – Explore' [Video].

Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=fpQGcTKCg_4

Thatgamecompany and Santa Monica Studio (2012). Journey:

<https://thatgamecompany.com/journey/>

