

Crearea personajelor pentru jocuri video 1

Etape anterioare obligatorii / Cunoștințele anterioare ale elevilor	Crearea poveștii
Obiective de învățare	Cum să creeze personaje pentru jocuri video
Subiecte	Literatură/citire, arte, scriere, engleză ca limba straina
Vârsta recomandată	10 - 14
Material necesar	Videoclipuri și imagini ale personajelor, RPG maker sau creatorilor online pentru crearea personajelor
Durata secvenței	secvența este concepută pentru a dura 45-60 minute
Puncte de atenție pentru incluziune/Cele mai bune practici de incluziune	Videoclipurile utilizate în această secvență sunt în engleză, iar subtitrările fie nu sunt disponibile, sau sunt disponibile doar in engleză. The videos used in this sequence are in English, and the subtitles are unavailable or only available in English. În orice caz, elevii nu trebuie să se concentreze pe limbă, ci pe reprezentarea vizuală a caracterelor.
Activitate individuală sau de grup	Activitate individual
Producție așteptată	Crearea de personaje
Abilități dezvoltate	Creativitate, gândire critică
Gama de prețuri a jocului	RPG Maker MV – 73,99 €, sau gratuit dacă utilizați instrumente online gratuite, cum ar fi Hero Forge



Pas cu pas: cum se implementează secvența

În această secvență, elevii își pot crea personajele folosind diferiți creatori online sau software, cum ar fi RPG Maker MV (73,99 EUR pe Steam, sau probă gratuită timp de 30 de zile) sau instrumente online gratuite ca: [Hero Forge](#) sau [MetaHuman Creator](#)

- **Pasul 1 Afișarea diferitelor personaje în jocuri video (10 minute)**

Ca inspirație, arată cum sunt create diferite personaje în diferite jocuri video. În acest pas este important să menționăm importanța personajelor din jocurile video și să arătăm cum sunt dezvoltate în diferite jocuri. Cereți elevului să acorde atenție aspectului personajului, cum acționează acesta în preajma celorlalți și care sunt principalele caracteristici. Pentru acest pas sunt necesare diferite videoclipuri și imagini pentru a le arăta elevilor diverse personaje.

Iată exemplele diferitelor personaje din jocurile video:

- Tails (serie Sonic and the Hedgehog)
<https://www.youtube.com/watch?v=eV9hyxr7N58> (6:30; 7:00 – 7:30; 8:37) ;
10:11 - 11:00
- Jak și Daxter: Trailer - <https://www.youtube.com/watch?v=DK4jDHCY6Ns>
- Jimmy Hopkins (The Bully) - <https://www.youtube.com/watch?v=X4MzRIOiTTU>
(utilă pentru afișarea relațiilor dintre personaje, până la 1:02)
- Young Link (Zelda) - <https://www.youtube.com/watch?v=mBLdANXkeZg>
https://www.youtube.com/watch?v=W_hbcnEQmU0 (5:58 – 6:08, 6:30 – 6:50,
7:16 – 7:25)



- **Pasul 2 Brainstorming și dezvoltarea poveștii de fundal (10 minute)**

Acest pas este crucial înainte de a vă defini personajele și de a le oferi anumite caracteristici. Scrierea în prealabil a unei povești îi ajută pe elevi să creeze personajele. Acest lucru nu înseamnă că povestea completă trebuie scrisă înainte, darva ajuta la crearea istoriei unui personaj, a caracteristicilor sale și a relațiilor dintre personaje.

Întrebări care să ghideze acest pas:

- Ce fel de călătorie vor întreprinde personajele?
- Cum îi va afecta acest lucru pe ei și pe celelalte personaje? Cum se va dezvolta personajul pe parcursul jocului?

- **Pasul 3 Definiți caracteristicile personajului (5 minute)**

Creează o listă cu caracteristicile personajului tău pentru a-i defini personalitatea –care este numele personajului? Cati ani are personajul?

Care este misiunea lor?

Aptitudini? Puteri speciale? Ce îi place personajului să facă? Care sunt trăsăturile lor de personalitate?

Puteți decide dacă doriți să oferiți deja studenților câteva opțiuni sau dacă preferați să lăsați totul în seama imaginației și creativității lor.

Iată o scurtă listă de trăsături de personalitate care să servească drept inspirație: aventuros, amuzant, util, grijuliu, sensibil, fermecător, lent, rapid, vesel, energic, colorat, flexibil, protector, agresiv, drăguț, mistic, liniștit, încăpățânat, rece, impulsiv, leneș, dezordonat, creativ, necreativ



- **Pasul 4 Relațiile cu alte personaje (5 minute)**

Urmând principalele caracteristici ale personajului, trebuie definite relațiile cu alte personaje. Acest pas ajută la definirea cine este personajul și cum reacționează el la ceilalți.

Cele mai importante întrebări aici sunt: Cum reacționează personajul la alt personaj? Merg împotriva tuturor celorlalte personaje? Preferă să fie singuri? Sau sunt jucători de echipă? Prietenos cu toate celelalte personaje? Vorbesc mult sau preferă să tacă?

- **Pasul 5 Alegerea aspectului personajului și crearea personajului (20 de minute)**

Pe baza poveștii și a caracteristicilor personajului, decideți cum arată personajul - este un personaj uman sau asemănător unui om? Este un animal? Sau o creatură magică? Ce fel de echipament are personajul? Cât de înalt sau scurt este personajul? Culoarea părului? Stil?

Opțiunile sunt nelimitate, așa cum este imaginația, doar asigurați-vă că personajul se potrivește cu povestea creată și cu lumea creată pentru acest joc.



Referințe

AmosJAMcLovin (January 6th, 2019) 'The Story of Jimmy Hopkins // BULLY'
[Video]. Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=X4MzRIOiTTU>

DiGi Valentine (May 16th, 2018) 'TAILS (Sonic the Hedgehog) - Who Dat?
[CharacterReview]' <https://www.youtube.com/watch?v=eV9hyxr7N58>

Nintedo Unity (August 7th, 2018) 'Evolution of Young Link (1998 – 2018)'
[Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=W_hbcnEQmUO

PlayStation Europe (December 4th, 2017) 'The Jak and Daxter Collection |
LaunchTrailer | PS4' [Video]. Youtube.
<https://www.youtube.com/watch?v=DK4jDHCY6Ns>

Roaxes (May 31st, 2018) 'Young Link enters the battle [SFM]' [Video].
Youtube. <https://www.youtube.com/watch?v=mBLdANXkeZg>

