Δημιουργία χαρακτήρων για βιντεοπαιχνίδια

Προαπαιτούμενα βήματα/ γνώσεις μαθητών	Δημιουργία της ιστορίας
Μαθησιακοί στόχοι	Να μάθουν οι μαθητές πώς να δημιουργούν χαρακτήρες βιντεοπαιχνιδιών
Μαθήματα	Λογοτεχνία/Ανάγνωση, Τέχνες, Έκθεση, Αγγλικά ως Ξένη Γλώσσα
Προτεινόμενες ηλικίες	10-14
Υλικά	Βίντεο και εικόνες χαρακτήρων, προγράμματα δημιουργίας βιντεοπαιχνιδιών ρόλων (RPG Makers) ή προγράμματα στο διαδίκτυο για τη δημιουργία των χαρακτήρων
Διάρκεια παιδαγωγικής ακολουθίας	45-60 λεπτά
Σημεία προσοχής για τη συμπερίληψη / Βέλτιστες πρακτικές συμπερίληψης	Τα βίντεο που χρησιμοποιούνται σε αυτή την ακολουθία είναι στην Αγγλική γλώσσα και οι υπότιτλοι δεν είναι διαθέσιμοι ή είναι διαθέσιμοι μόνο στα Αγγλικά. Ωστόσο, οι μαθητές δεν χρειάζεται να επικεντρωθούν στη γλώσσα αλλά στην οπτική αναπαράσταση των χαρακτήρων.
Ατομική ή ομαδική δραστηριότητα	Ατομική Δραστηριότητα

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Αναμενόμενα αποτελέσματα	Δημιουργία χαρακτήρων
Δεξιότητες που θα αναπτυχθούν (με την επίτευξη των μαθησιακών στόχων)	Δημιουργικότητα, κριτική σκέψη
Εύρος τιμών του παιχνιδιού	RPG Maker MV – 73,99 € ή δωρεάν εάν χρησιμοποιείτε δωρεάν διαδικτυακά εργαλεία όπως το Hero Forge
Δραστηριότητες επέκτασης / διαφοροποίησης (στο τέλος της ακολουθίας)	Δημιουργία των διαλόγων, δημιουργία κινουμένων σχεδίων, δημιουργία ηχητικών εφέ, δημιουργία του βιντεοπαιχνιδιού

Βήμα προς βήμα: πώς να εφαρμόσετε την παιδαγωγική ακολουθία

Σε αυτήν την παιδαγωγική ακολουθία, οι μαθητές μπορούν να δημιουργήσουν τους χαρακτήρες τους με τη χρήση διαφορετικών προγραμμάτων στο διαδίκτυο (online creators) ή λογισμικού όπως το RPG Maker MV (73,99 € στο Steam ή δωρεάν δοκιμή για 30 ημέρες) ή δωρεάν διαδικτυακά εργαλεία όπως: το Hero Forge ή το MetaHuman Creator

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 1 – Παρουσίαση διαφορετικών χαρακτήρων σε βιντεοπαιχνίδια (10 λεπτά)**

Δείξτε στους μαθητές πώς δημιουργούνται διαφορετικοί χαρακτήρες σε διαφορετικά βιντεοπαιχνίδια για να χρησιμοποιηθούν ως έμπνευση. Σε αυτό το βήμα είναι σημαντικό να αναφέρουμε τη σημασία των χαρακτήρων στα βιντεοπαιχνίδια και να δείξουμε πώς αναπτύσσονται σε διαφορετικά παιχνίδια. Ζητήστε από τους μαθητές να προσέξουν το βλέμμα του χαρακτήρα, πώς ενεργεί γύρω από τους άλλους και ποια είναι τα κύρια χαρακτηριστικά του. Σε αυτό το βήμα, χρειάζονται διαφορετικά βίντεο και εικόνες έτσι ώστε να δείξετε διάφορους χαρακτήρες στους μαθητές. Ακολουθούν παραδείγματα διαφορετικών χαρακτήρων σε βιντεοπαιχνίδια:

- Τέιλς (Tails) (από τη σειρά βιντεοπαιχνιδιών Sonic and the Hedgehog) https://www.youtube.com/watch?v=eV9hyxr7N58 (6:30; 7:00 – 7:30; 8:37; 10:11 - 11:00
- Τζακ και Ντάξτερ (Jak and Daxter): Τρέιλερ - https://www.youtube.com/watch?v=DK4jDHCY6Ns
- Τζίμι Χόπκινς (Jimmy Hopkins) (The Bully) - https://www.youtube.com/watch?v=X4MzRIOiTTU (χρήσιμο για την παρουσίαση των σχέσεων μεταξύ χαρακτήρων, μέχρι το 1:02)
- Ο Λινκ όταν ήταν παιδί (Young Link) (Zelda) - https://www.youtube.com/watch?v=mBLdANXkeZg https://www.youtube.com/watch?v=W_hbcnEQmU0 (5:58 – 6:08, 6:30 – 6 :50, 7:16 – 7:25)

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 2 - Καταιγισμός ιδεών και ανάπτυξη της ιστορίας του χαρακτήρα (10 λεπτά)**

Αυτό το βήμα είναι κρίσιμο πριν δημιουργήσετε τους χαρακτήρες σας και τους δώσετε ορισμένα χαρακτηριστικά. Η εκ των προτέρων συγγραφή μιας ιστορίας βοηθά τους μαθητές στη δημιουργία των χαρακτήρων. Αυτό δεν σημαίνει ότι όλη η ιστορία θα πρέπει να γραφτεί από πριν, ωστόσο θα βοηθήσει στη δημιουργία της ιστορίας του χαρακτήρα, των χαρακτηριστικών του και των σχέσεων μεταξύ των χαρακτήρων.

Ερωτήσεις για καθοδήγηση των μαθητών:

- Ποια θα είναι η διαδρομή που θα κάνουν οι χαρακτήρες;
- Πώς θα επηρεάσει αυτό τους ίδιους και τους άλλους χαρακτήρες; Πώς θα εξελιχθεί ο χαρακτήρας κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού;

- **Βήμα 3 – Καθορισμός των χαρακτηριστικών του χαρακτήρα (5 λεπτά)**

Δημιουργήστε μια λίστα με τα χαρακτηριστικά του χαρακτήρα σας για να καθορίσετε την προσωπικότητά του. Ποιο είναι το όνομα του χαρακτήρα; Πόσων χρονών είναι ο χαρακτήρας; Ποια είναι η αποστολή του; Τι ικανότητες έχει; Έχει ειδικές δυνάμεις; Τι του αρέσει να κάνει; Ποια είναι τα χαρακτηριστικά της προσωπικότητάς του; Μπορείτε να αποφασίσετε αν θέλετε να δώσετε τους μαθητές σας μερικές επιλογές ή αν προτιμάτε να το αφήσετε στην φαντασία και τη δημιουργικότητά τους. Ακολουθεί μια σύντομη λίστα χαρακτηριστικών προσωπικότητας που θα μπορούσαν να χρησιμεύσουν ως έμπνευση: περιπετειώδης, αστείος, βοηθητικός, στοργικός, ευαίσθητος, γοητευτικός, αργός, γρήγορος, πρόσχαρος, ενεργητικός, πολύχρωμος, ευέλικτος, προστατευτικός, επιθετικός, χαριτωμένος, μυστηριώδης, ήσυχος, πειματάρης, ψυχρός, παρορμητικός, τεμπέλης, ακατάστατος, δημιουργικός, μη δημιουργικός.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

- **Βήμα 4 - Σχέσεις με άλλους χαρακτήρες (5 λεπτά)**

Μετά τον καθορισμό των κύριων χαρακτηριστικών του χαρακτήρα, θα πρέπει να καθοριστούν και η σχέση του με τους άλλους χαρακτήρες. Αυτό το βήμα θα βοηθήσει να ορίσουμε ποιος είναι ο χαρακτήρας και πώς αντιδρά με τους άλλους.
Οι πιο σημαντικές ερωτήσεις εδώ είναι: Πώς συμπεριφέρεται ο χαρακτήρας σε έναν άλλο χαρακτήρα; Πηγαίνει κόντρα σε όλους τους άλλους χαρακτήρες; Προτιμάει να είναι μόνος; Ή έχει ομαδικό πνεύμα; Είναι φιλικός με όλους τους άλλους χαρακτήρες; Μιλάει πολύ ή προτιμά να μένει ήσυχος;

- **Βήμα 5 - Επιλογή της εμφάνισης και δημιουργία του χαρακτήρα (20 λεπτά)**

Με βάση την ιστορία και τα χαρακτηριστικά του χαρακτήρα, αποφασίστε πώς θα είναι η εξωτερική εμφάνισή του. Είναι άνθρωπος ή είναι χαρακτήρας που μοιάζει με άνθρωπο; Είναι ζώο; Ή ένα μαγικό πλάσμα; Τι είδους εξοπλισμό έχει ο χαρακτήρας; Πόσο ψηλός ή κοντός είναι ο χαρακτήρας; Ποιο είναι το χρώμα των μαλλιών του; Πώς είναι το στυλ του;
Οι επιλογές είναι απεριόριστες όπως και η φαντασία, απλά βεβαιωθείτε ότι ο χαρακτήρας ταιριάζει με την ιστορία και τον κόσμο που δημιουργήθηκε για αυτό το παιχνίδι.

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669

Βιβλιογραφικές αναφορές

AmosJAMcLovin (January 6th, 2019) 'The Story of Jimmy Hopkins // BULLY' [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=X4MzRIOiTTU

DiGi Valentine (May 16th, 2018) 'TAILS (Sonic the Hedgehog) - Who Dat? [Character Review]'https://www.youtube.com/watch?v=eV9hyxr7N58

Nintedo Unity (August 7th, 2018) 'Evolution of Young Link (1998 – 2018)' [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=W_hbcnEQmU0

PlayStation Europe (December 4th, 2017) 'The Jak and Daxter Collection | Launch Trailer | PS4' [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=DK4jDHCY6Ns

Roaxes (May 31st, 2018) 'Young Link enters the battle [SFM]' [Video]. Youtube. https://www.youtube.com/watch?v=mBLdANXkeZg

Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.
Κωδικός έργου: 2020-1-FR01-KA201-080669