

Création de l'histoire : storyboard 1

Étapes préalables obligatoires / Connaissances préalables des élèves	Histoire de Jules Vernes « Le tour du monde en 80 jours », Recherche de contenu
Objectifs d'apprentissage	Apprendre à créer un storyboard pour les jeux vidéo
Matières	Écriture, anglais langue étrangère
Âge recommandé	10 - 14
Matériel nécessaire	Outils pour créer un storyboard (par exemple Canva, PowerPoint), équipement technologique pour chercher des photos
Durée de la séquence	60 - 90 minutes
Activité individuelle ou collective	Activité collective
Production attendue	Un storyboard pour un jeu vidéo
Compétences développées	Pensée critique, créativité, coopération et travail d'équipe, communication, résolution de problèmes
Activités de prolongement / différenciation	Création de personnages, création de dialogues, création de design graphique, création de l'animation

Conseils pour une séquence plus courte	Pour raccourcir la séquence, vous pouvez simplement demander aux élèves de partager leurs idées sans utiliser d'outil numérique, et raccourcir le temps de la présentation (cela dépend toutefois du nombre d'élèves inclus).
Conseils sur l'accessibilité et l'inclusivité de la séquence	StoryboardThat n'est disponible qu'en anglais, tandis que Canva et PowerPoint sont disponibles dans différentes langues. Cependant, nous suggérons aux élèves d'utiliser les outils en anglais pour mettre en pratique leurs compétences linguistiques. Envisagez des explications supplémentaires ou changez la langue si elle n'est pas compréhensible pour les élèves.



Étape par étape : comment mettre en pratique la séquence

Dans cette séquence nous allons utiliser l'exemple du roman « Le tour du monde en 80 jours », en partant du principe que les élèves sont familiers avec le livre et son histoire. Cette séquence est une activité d'extension pour la séquence pédagogique sur la recherche de contenu.

Conseil : Pour améliorer les connaissances sur l'histoire, vous pouvez également utiliser la séquence pédagogique « Faire entrer le monde dans la salle de classe ».

L'approche de cette séquence peut aussi être adaptée à n'importe quel livre que vos élèves sont en train de lire et d'étudier, ou bien basée sur d'autres sujets que vous enseignez.

Étape 1 : Introduction (5 minutes)

Questions pour guider la première discussion sur les jeux et les storyboards :

- Quels sont les jeux que vous connaissez et auxquels vous jouez ?
- Quelles en sont les règles générales ?
- Qui sont les personnages principaux ?
- Quels sont les objectifs à atteindre dans le jeu ?
- Comment progressez-vous dans le jeu ?

Maintenant, concentrons-nous plus spécifiquement sur la création d'un jeu vidéo basé sur un livre :

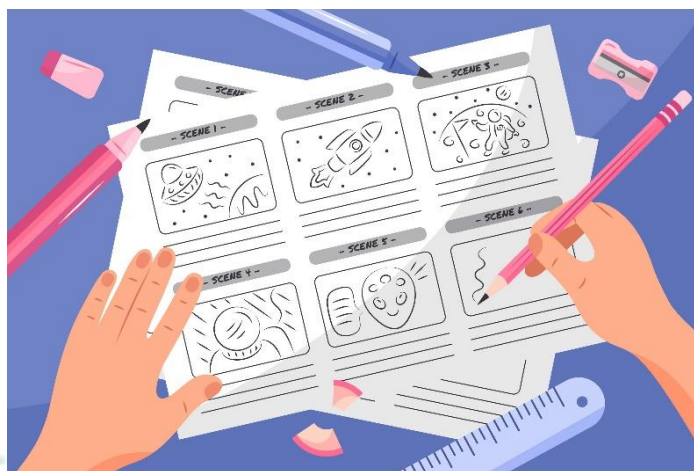
- Connaissez-vous des jeux vidéo basés sur des livres ? Si oui, lesquels ?
- De quoi avez-vous besoin pour créer un jeu basé à la fois sur la précédente discussion et sur le livre ?



- **Étape 2 : Introduire le concept du storyboard aux élèves (10 minutes)**

Suite à la discussion précédente sur ce que sont les storyboards, demandez aux élèves de partager leurs idées à l'aide d'un outil comme [Mentimeter](#).

Le storyboard est une représentation visuelle (graphique) de scènes dans un ordre logique. Les storyboards offrent une perspective de ce à quoi le jeu ressemblera et peuvent servir d'excellente vue d'ensemble de ce qui se passe dans le jeu. Ils peuvent également aider à détecter les lacunes dans l'histoire ou les quêtes. En résumé, ils consistent en une séquence de dessins ou de croquis qui montrent les niveaux du jeu ou les différentes scènes, événements et objectifs.



Source: Coffee vector www.freepik.com

Un exemple à travers un tutoriel en vidéo : [Storyboard for the game](#)

- **Étape 3 : Création du storyboard : choisir le sujet principal (15 minutes)**

Durant cette étape, vos élèves vont créer leurs storyboards en travaillant par paires ou en petits groupes.

Les storyboards peuvent être fait de différentes manières, par exemple :

- Les élèves peuvent utiliser le créateur de storyboard en ligne de Canva : <https://www.canva.com/create/storyboards/>
- StoryboardThat : <https://www.storyboardthat.com/>



- PowerPoint : en utilisant les diapositives comme des vignettes pour le storyboard (une diapositive – une scène)
- L'enseignant peut créer un modèle de storyboard (sur Canva par exemple) et l'imprimer pour que les élèves l'utilisent, ou les élèves peuvent tout simplement créer leur modèle sur le papier.

Étant donné que cette séquence est une activité d'extension de la séquence de recherche de contenu, les élèves ont déjà écrit des histoires basées sur le sujet principal sur lequel ils veulent se concentrer dans leur jeu. Dans cette séquence, ils vont déconstruire le texte écrit en séquences logiques et visuelles pour raconter l'histoire.

Cette séquence pédagogique est prévue comme une activité de groupe, les élèves décident donc le rôle qu'ils veulent avoir dans la création du storyboard et se répartissent le travail.

- **Étape 4 : Création du storyboard : recherche d'images ou croquis des personnages (30 minutes)**

Selon l'outil que vous choisissez d'utiliser, les élèves peuvent dessiner leurs personnages et leur environnement ou bien chercher des éléments en ligne pour les réutiliser dans leurs storyboards. S'ils ont déjà recherché des images lors de la phase de recherche de contenu, c'est le moment d'en chercher d'autres ou de décider comment utiliser celles dont ils disposent déjà. Les élèves peuvent consulter des sites Web tels que [Deviant Art](#), [ArtStation](#) ou [Artbreeder](#).

Les élèves doivent créer 4 à 6 cartes pour leur story-board montrant comment la scène se développe et inclure le nom du jeu, l'histoire principale, les règles du jeu et les objectifs.



- **Étape 5 : Présenter les storyboards (15 minutes)**

Invitez les élèves à présenter l'idée qui sous-tend le storyboard, l'événement sur lequel ils ont choisi de se concentrer, les personnages principaux et ce qui se passe dans la scène qu'ils ont illustrée.





Bibliographie :

Gamescrye (October 17th, 2017). How to Storyboard Your Game. *Gamescrye*.
<https://gamescrye.com/blog/how-to-storyboard-your-game/>

Carmen Seyneke (March 9th, 2016) Storyboard for the game [Video]. Youtube.
<https://www.youtube.com/watch?v=cHWcp1EQkmQ>

