

Genre / type du jeu vidéo

Étapes préalables obligatoires / Connaissances préalables des élèves	Aucune
Objectifs d'apprentissage	Découvrir les jeux vidéo, leurs différents types et genres
Matières	Littérature/lecture, arts
Âge recommandé	10 - 14
Durée de la séquence	45 - 60 minutes
Activité individuelle ou collective	Activité individuelle
Production attendue	Choisir le genre du jeu vidéo
Compétences développées	Pensée critique, créativité, planification, résolution de problème
Fourchette du prix du jeu	Gratuit
Activités de prolongement / différenciation	Une fois qu'ils ont choisi le genre du jeu, les élèves peuvent lire et développer l'ambiance du jeu (compléter tous les aspects théoriques avant de commencer cette création)

Conseils sur l'accessibilité et l'inclusivité de la séquence

Cette séquence ne nécessite pas de compétences numériques spécifiques ni d'équipement technologique. Elle est donc facilement accessible aux éducateurs et aux élèves ayant des compétences numériques de base.

Étape par étape : comment mettre en pratique la séquence

Il s'agit de la première étape du développement d'un jeu vidéo. Vous devez expliquer à vos élèves l'importance de choisir le genre de leur jeu vidéo, car toutes les étapes suivantes seront basées sur le genre. Aucun logiciel n'est nécessaire pour cette étape.

- **Étape 1 : Montrez différents types et genres de jeux vidéo (20 minutes)**

Vous devez montrer à vos élèves une liste des principaux genres de jeux vidéo et expliquer leurs différences. Les élèves doivent comprendre ce que chaque genre peut offrir et ses limites. Ce n'est qu'ensuite qu'ils pourront décider du genre de leur jeu vidéo. Vous devez également expliquer à vos élèves que certains genres peuvent se chevaucher dans les jeux vidéo (Pavlovic, 2020). Les élèves doivent choisir le genre qui correspond le mieux à leur jeu vidéo. Il en existe dix catégories principales. Vous pouvez trouver de nombreux guides en ligne.

Exemple d'un guide en ligne : <https://www.hp.com/us-en/shop/tech-takes/video-game-genres>



Exemple de genres de jeu vidéo :

1. **Bac à sable** : les objectifs du jeu vidéo ne sont pas définis dès le départ. Les joueurs peuvent choisir différents chemins. Par exemple, The Sims, Grand Theft Auto, Minecraft.
2. **Stratégie en temps réel (RTS pour « real time strategy » en anglais)** : Les joueurs peuvent contrôler les factions des personnages et interagir en direct avec les autres joueurs. Par exemple, Warcraft.
3. **Jeux de rôle** : Les joueurs prennent le contrôle d'un personnage et leur objectif principal est de monter en niveau. Par exemple, The Witcher 3, Skyrim.
4. **Simulation et sports** : Ces types de jeux essaient d'être aussi réalistes que possible. Ils simulent souvent des joueurs de sports professionnels ou des courses de voitures. Par exemple, NBA 2K, Forza Motorsport, Les Sims, Minecraft.
5. Le type de jeu le plus facile à créer est probablement le jeu de plateforme en 2D. Vous pouvez voir plusieurs exemples créés pendant le projet à l'adresse suivante : <https://www.gaming4skills.eu/workshopgames>

Exemples de jeux dont les genres se chevauchent :

1. **The Sims** : Le joueur est en mesure de décider des actions de son personnage Sim. Il n'y a pas d'objectif final clair dans le jeu et cela fait que le jeu s'inscrit dans le genre bac à sable. Le joueur simule un bâtisseur de ville. Le genre Simulation chevauche le genre bac à sable (Pavlovic, 2020).



https://www.thesimswiki.com/wiki/User:RdHeaven/Sandbox_1

2. **Minecraft** : Le joueur pénètre dans un monde imprévisible et tente de se faire des amis, de construire des structures et de découvrir de nouvelles choses. Comme l'objectif final n'est pas précis, Minecraft appartient au genre bac à sable. En même temps, c'est un jeu de simulation car le joueur construit de nouvelles structures. Minecraft est également un jeu de survie et appartient au genre Survie (Pavlovic, 2020).

- **Étape 2 : Brainstorming et choix du genre du jeu vidéo (15 minutes)**

Pour choisir le genre d'un jeu vidéo, deux questions principales se posent (Stefyn, 2019) : De quoi parle le jeu ? Qui est le public visé ? Pour décider du genre qu'ils veulent pour leur jeu vidéo, les élèves doivent d'abord choisir le sujet principal du jeu vidéo. Par exemple, le jeu porte-t-il sur un enfant qui tente de survivre dans la jungle ? Ou bien le jeu porte-t-il sur un pilote de formule ? Ensuite, les élèves doivent décider du public auquel s'adresse leur jeu vidéo. Par exemple, le jeu est-il destiné aux jeunes enfants ou aux adolescents ? Le jeu vidéo est-il destiné aux personnes qui aiment le sport ou aux personnes qui aiment l'histoire ? Ces questions aideront les élèves à décider du genre de jeu vidéo qui convient à leur jeu. Par exemple, un adolescent qui aime le sport pourrait aimer un jeu de simulation et de sport. Un adolescent ou un jeune adulte qui aime l'histoire pourrait apprécier davantage un jeu vidéo de type RTS.

- **Étape 3 : Définition du genre du jeu vidéo (15 minutes)**

Pour finaliser et définir le genre de leur jeu vidéo, les élèves doivent décider du rôle du joueur et des interactions entre le joueur et les personnages principaux du jeu vidéo (Pavlovic, 2020). Par exemple, le joueur pourra-t-il choisir les factions d'un personnage ? Le joueur interagira-t-il en direct avec d'autres joueurs ? Dans ces scénarios, un genre STR, jeu de rôle, ou bac à sable pourrait être plus adapté que

d'autres. Si le joueur n'est pas en mesure de choisir les décisions de son personnage et d'influencer l'intrigue du jeu, le genre jeu de plateforme est peut-être une meilleure option.

Bibliographie :

Minecraft. (2011). <https://www.minecraft.net/en-us/updates/caves-and-cliffs>

Pavlovic Dwight. (2020). 'Video Game Genres: Everything You Need to Know', (2020), <https://www.hp.com/us-en/shop/tech-takes/video-game-genres>

Stefyn Nadia. (2019). 'How video games are made: the game development process'. Chspectrum.com. <https://www.cgspectrum.com/blog/game-development-process>

Wilson Michelle. (2019). 'The 6 Best Simulation Games on PC'. Hp.com. <https://www.hp.com/us-en/shop/tech-takes/6-best-simulation-games-pc>