

Crearea de efecte sonore și dialoguri în jocurile video

Etapele anterioare obligatorii / Cunoștințele anterioare ale elevilor	Editarea clipurilor audio folosind Audacity sau un instrument online gratuit (Pașii de bază sunt ușor de învățat în câteva minute)
Obiective de învățare	Găsirea, crearea, editarea și adăugarea de clipuri audio la jocul video
Subiecte	Arte, Informatică
Vârsta recomandată	10 – 14
Material necesar	Videoclipuri cu efecte sonore, creator de jocuri online, computer cu microfon și un software de editare de sunet instalat ca Audacity (=freeware / open source)
Durata secvenței	110-120 minute
Activitate individuală sal de grup	Activitate individuală și de grup
Producție așteptată	Crearea de clipuri audio
Abilități dezvoltate	Creativitate, gândire critică
Gama de prețuri a jocului	Depinde de platforma jocului. De exemplu, RPG Maker MV costă 73,99 €, dar Scratch este gratuit.
Activități de extindere / diferențiere	Realizarea designului grafic, realizarea animației; crearea jocului video
Sfaturi pentru Incluziune	Aparatele auditive (căștile) sunt foarte recomandate persoanelor cu dificultăți de auz.

Sfaturi pentru a scurta durata secvenței

Pasul 1 poate fi efectuat acasă, iar, dacă este necesar, pasul 3 poate fi efectuat și acasă. Rugați elevii să ia notițe despre preferințele lor și să le discute la școală.

Pas cu pas: cum se implementează secvența

În această secvență, elevii pot alege fie dintre bibliotecile de joc (interne) sau bibliotecigratuite online, fie pot crea și edita efectele sonore pe care le doresc pentru jocul lor.

- **Pasul 1 Ascultarea diferitelor clipuri audio (15 minute)**

În primul rând, este important să subliniem importanța sunetului în jocurile video și să arătăm diferite exemple din diferite jocuri. Pentru acest pas sunt necesare diferite videoclipuri cu sunete pentru a le arăta elevilor diverse exemple. De exemplu:

- [100 cele mai emblematice efecte de sunet pentru jocuri video \(1980-2019\) -](#)
- [Efecte de sunet populare pentru jocuri video pe YouTube \(HD\) - videoclip Bing](#)
- [Game Show Efecte sonore Toate sunetele - Video Bing](#)

Cereți elevilor să închidă ochii și să asculte clipurile audio.

Ce aud ei? Rugați-i să-și imagineze ce face acest sunet în lumea reală. Puteți face peunii elevi „ochii” și alții „urechile” videoclipurilor și le puteți cere să coopereze între ei pentru a înțelege mai bine efectele sonore și modul în care sunt folosite în jocuri.



- **Pasul 2 Brainstorming pentru sunete adecvate pentru joc (20 de minute)** Rugați elevii să-și imagineze și să aleagă efectele sonore adecvate pentru joc. Explicați că efectele sonore trebuie să fie adecvate și să se coreleze cu alte sunete, stil, situație, vârstă, emoții și personaje ale jocului.

Întrebări ca acestea ar putea fi folosite:

- Ce fel de efecte sonore crezi că vei avea nevoie pentru jocul tău?
- Ar trebui efectele sonore să susțină emoțiile?
- Crezi că vei avea nevoie și de clipuri vocale (dialoguri) în joc?
- Ați putea nota dialogurile care vor fi folosite?

Puteți pregăti (și găsi) o listă de sunete posibile de care vor avea nevoie, cum ar fi explozii, sărutări, strigăte, sunete de băut, sunete zdrobitoare (din diverse lucruri), sunete amuzante, sunete triste, sunete frustrante, sunete fericite, sunete mistice, vocereală, sunete de fenomene meteorologice, sunete de zi cu zi, dispozitive electrice etc. Puteți lăsa elevii să vă dea câteva prime răspunsuri și apoi să-i sprijiniți să găsească mai multe răspunsuri, sporindu-le astfel imaginația și creativitatea. De asemenea, le-ați putea cere să lucreze în echipă, în grupuri de 3 până la 4 elevi. În cele din urmă, elevii pot crea o listă (pe tablă) cu clipurile audio de care vor avea nevoie pentru joc.

Mai ales dacă jocul include personaje și povestiri sau chestionare cu voci reale, atunci dialogurile specifice trebuie notate pentru a fi create (sau găsite) mai târziu. Dacă utilizați Scratch ca platformă de creație de jocuri, puteți găsi clipuri audio în Scratch, puteți crea propriile clipuri audio, edita și adăuga cu ușurință în joc prin fila de editare. Dacă intenționați să utilizați alte platforme fără acest tip de instrument, ar trebui să găsiți, să editați și/sau să creați clipuri audio în mod diferit.



- **Pasul 3 Căutare online pentru clipuri audio (înregistrate) (30 de minute)**

Pentru a găsi clipurile audio adecvate, aceste site-uri web pot fi utilizate:

- [Free SFX](#)
- <https://freesound.org/browse/>
- [Free Sound Effects to Download | ZapSplat](#)
- [Free Sound Clips | SoundBible.com](#)
- [Free Sound Effects, Royalty Free Sound Effects, Nature Sounds\(partnersinrhyme.com\)](#)
- [Royalty Free Sound Effects Sounds Download FX Stock Audio \(videvo.net\)](#)
- [Download Free Sound Effects \(audiomicro.com\)](#)
- <http://soundimage.org/>

În plus, pachetele complete de efecte sonore pot fi descărcate gratuit de aici:

[Kenney •RPG Audio](#), aici: [Retro Arcade Game Sound Effects | Free Download | The Motion Monkey](#) și aici: [Free Sound Effects - 99Sounds](#).

Cereți-le elevilor să găsească și să descarce pe cele care par interesante și adecvate și cereți-le să le salveze folosind nume de fișiere cu o descriere adecvată care se potrivește conținutului. În timpul fazei de cercetare, cereți-le să acorde o atenție deosebită drepturilor de autor (creative comune etc.), astfel încât, dacă este permis, să le editeze la standardele de durată și format (mp3, wav) pe care le-au decis pentru joc. În plus, puteți cere elevilor să adauge unul sau două efecte de formare la clipul desunet: cum ar fi fade in/fade out. Toate acestea sunt mici proceduri ușor de învățat și utilizate în câteva minute de către studenții tăi (dacă nu știi deja cum să o faci).

Tutoriale pentru Audacity le puteți vedea aici:

<https://manual.audacityteam.org/#tutorials> și pentru un editor de sunet online gratuit precum „twistedwave”, aici: <https://twistedwave.com/online>.



- **Pasul 4 Înregistrați propriile efecte sonore (35 de minute)**

Efectele sonore pe care le puteți găsi pe Internet sunt nenumărate. Dar chiar și în acest fel, poate că cel potrivit nu poate fi găsit din multe motive (drepturi de autor, limbă diferită sau elemente culturale speciale etc.). Soluția este simplă și distractivă, deoarece vă puteți înregistra și edita cu ușurință propriile clipuri audio folosind un editor de sunet gratuit precum Audacity sau folosind un editor de sunet gratuit bazat pe web (cum ar fi:

<https://twistedwave.com/online>). Site-urile web de mai jos pot oferi idei pentru a crea cu ușurință efecte sonore speciale (chiar și acasă, cu ajutorul unui smartphone).

- [The Guide To Sound Effects | Epic Sound](#)
- [Homemade Sound Effects With Big-Budget Impact - Videomaker](#)
- [Make special sound effects using household items - YouTube](#)
- [\(176\) DIY Sound Effects at Home | Sound Effects Tips - YouTube](#)

- **Pasul 5 Importarea clipurilor audio în platforma de creație a jocului sau ajocului (10 minute)**

În acest moment ați creat o bază de date cu diverse clipuri audio. Ideea este să găsiți sau să creați mai multe clipuri audio decât veți avea nevoie în cele din urmă. În acest pas și în timpul dezvoltării jocului veți adăuga (prin platforma pe care dezvoltați jocul) efectul sonor adecvat pentru fiecare pas sau interacțiune și le veți potrivi corespunzător cu modul de joc în următorii pași ai creării jocului.



Resurse

- Audacity Software: <https://www.audacityteam.org/download>
- [Tutorials](https://manual.audacityteam.org/#tutorials) for Audacity: <https://manual.audacityteam.org/#tutorials>
- Online Editor TwistedWave Online: <https://twistedwave.com/online>
- Free sound effects: <https://www.freesfx.co.uk/>
- Free sound: <https://freesound.org/browse/>
- Zap Splat: <https://www.zapsplat.com/>
- SoundBible: <https://soundbible.com/>
- Partnersinrhyme: <https://www.partnersinrhyme.com/pir/PIRsfx.shtml>
- Videvo: <https://www.videvo.net/royalty-free-sound-effects/>
- Audiomicro: <https://www.audiomicro.com/free-sound-effects>
- SoundImage: <http://soundimage.org/>

Pachetele complete de efecte sonore pot fi descărcate gratuit de aici

- Kenney • RPG Audio: <https://kenney.nl/assets/rpg-audio>,
- The Motion Monkey: <https://www.themotionmonkey.co.uk/free-resources/retro-arcade-sounds/>
- 99Sounds: <https://99sounds.org/free-sound-effects/>

Idei pentru crearea cu ușurință a efectelor sonore speciale

- Epic Sound: <https://www.epicsound.com/sfx/>
- Videomaker: <https://www.videomaker.com/article/c9/3186-homemade-sound-effects-with-big-budget-impact>



Referințe

Ensnare. (2021, June). 100 Most Iconic Video Game Sound Effects (1980-2019)[Video]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=GB6v9tdZ0D0&ab_channel=Ensnare

GFX Sounds. (2020, September). Popular Gaming Sound Effects (HD) [Video]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=Nc6AluQ6kdU&ab_channel=GFXSounds

All Sounds. (2019, September). Popular Gaming Sound Effects (HD) [Video]. YouTube.

https://www.youtube.com/watch?v=jDGCCrJxeZc&ab_channel=AllSounds

