

## Crearea dialogului 1

Etape anterioare obligatorii / Cunoștințe anterioare ale elevilor	Crearea poveștii, Crearea personajelor / Grecia Antică – Cunoștințe despre The Battle of Thermopylae
Obiective de învățare	Să învețe cum se crează dialogul într-un joc video
Materii	Istorie, scriere
Vârste recomandate	10 - 14
Materiale necesare	Scene de dialog din jocuri video. Foi de flipchart, markere, pix pentru a scrie dialogurile sau acces la PC/laptop
Durata secvenței	100 minute
Activitate de grup sau individuală	Activitate de grup
Producție așteptată	Crearea dialogurilor
Aptitudini dobândite	Alfabetizare digitală, creativitate, colaborare și lucru în echipă
Activități de extindere/diferențiere	Realizarea designului grafic, realizarea animației; crearea sunetului; crearea jocului video
Sfaturi pentru Incluziune	Majoritatea videoclipurilor cu dialoguri din jocuri video ar putea fi în limba engleză, așa că asigurați-vă că elevii înțeleg pe deplin dialogul și structura acestuia.
Sfaturi pentru scurtarea duratei	Le-ați putea arăta un scurt videoclip despre bătălia de la Termopile și viața în Grecia Antică. De asemenea, îi puteți ajuta să creeze structura unui dialog pe care să poată construi acțiunea.

## Pas cu pas: cum se implementează secvența

Dialogul este o parte importantă a unui joc video, aduce personajele la viață și îl facepe jucător să interacționeze cu setările jocului. Vom exemplifica pentru domeniul istoriei – crearea unui joc video axat pe Bătălia de la Termopile.

- **Pasul 1 Introducere în dialogul jocurilor video (15 minute)**

Inițiază o discuție în clasă despre jocuri video și dialog. Puteți folosi următoarele întrebări cu elevii:

- Ce înseamnă dialog într-un joc video?
- Care crezi că este cel mai bun dialog de jocuri video pe care l-ai jucat până acum?
- Care crezi că sunt cele mai importante elemente ale dialogului unui joc video?
- Cum crezi că este creat dialogul într-un joc video?

- **Pasul 2 Exemplificarea dialogurilor din jocuri video(30 minute)**

După discuția inițială, elevii se pot exercita la dialogul jocurilor video. Aici puteți găsi diferite scripturi din jocuri video:

[https://gamescripts.fandom.com/wiki/Category:Full\\_Scripts](https://gamescripts.fandom.com/wiki/Category:Full_Scripts)

Puteți fie să selectați în prealabil diferite părți ale dialogurilor alese, fie elevii pot alege singuri dialogurile pe care doresc să le reprezinte. Formați grupuri mici și acordați

fiecărui grup 10 minute pentru a se familiariza cu dialogul și personajele. Apoi cereți fiecărui grup să aloce personajele în propriul grup și să prezinte

dialogul selectat în plen. După ce fiecare grup și-a interpretat dialogurile, desfășurați un mic debriefing,

întrebându-i cum s-au simțit, rezumand scenariul, dacă ar fi schimbat ceva în dialoguri etc.

- **Pasul 3 Crearea dialogurilor - Bătălia de la Termopile (40 minute)**

Explicați elevilor că vor crea dialoguri în jocuri video pentru a descrie Bătălia de la Termopile. Începeți prin a trece în revistă împreună cu aceștia subiectul: fundalul bătăliei, forțele implicate, liderii, cauzele etc. Împărțiți elevii în grupuri și dați-le sarcinade a imagina bătălia și posibilele dialoguri între cele 2 armate implicate și în cadrul

fiecărei armate. Presupunând că în secvența Crearea personajelor și-au creat dejapersonajele pentru luptă (adică, Leonidas, Xerxes I, Efiartes), în această etapă a jocului video, elevii își vor aduce personajele la viață și vor crea dialoguri între ele. Acordați timp fiecărei echipe pentru a-și crea dialogurile de cel puțin 20 de rânduri.

- **Pasul 4 Prezentarea dialogurilor (15 minute)**

Fiecare echipă va prezenta dialogurile în plen, permițând celorlalți elevi să-și exprimeopiniile, să pună întrebări despre diferite aspecte etc.

Pentru a lucra la crearea dialogurilor, puteți folosi platforme ca și Twinery (<https://twinery.org/>). Puteți vedea un exemplu de text interactiv de joc creat cu Twinery accesând următorul link:

<https://www.gaming4skills.eu/workshopgames>

- **Resurse:**

[https://game-scripts.fandom.com/wiki/Category:Full\\_Scripts](https://game-scripts.fandom.com/wiki/Category:Full_Scripts)

